

## DAFTAR RUJUKAN

- Adkhar, Bastiar Ismail. 2015. Pengembangan Media Video Animasi Pembelajaran Berbasis Powtoon Pada Kelas 2 Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam di SD Labschool Unnes. *E-Journal Unnes*. 2(1)
- Agung, A. A. G. (2014). *Metodologi Penelitian Pendidikan*. (Edisi ke-2). Yogyakarta: Aditya Media Publishing.
- Agung, A. A. G. (2016). *Statistik Dasar Untuk Pendidikan*. Yogyakarta: Deepublishing
- Amalia, Anindia Nur. 2020. Utilization of The Industrial Revolution Era 4.0 as an Effort to Support Student Character Education. *Proceeding of The ICECRS*. Vol 8.
- Arkadiantika, I., Ramansyah, W., Effindi, M. A., & Dellia, P. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Virtual Reality Pada materi Pengenalan Termination Dan Splicing Fiber Optic. *Jurnal Dimensi Pendidikan dan Pembelajaran*. 1 (2).
- Candiasa, I Made. (2011). *Pengujian Instrumen Penelitian Disertai Penggunaan Aplikasi Iteaman dan Bigsteps*. Singaraja: Undiksha Press.
- Chaeruman, U. A. (2015). *Instrumen Evaluasi Media Pembelajaran*. Jakarta: Pusat Teknologi Informasi dan Komunikasi Pendidikan Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan
- Daryanto. 2013. *Media Pembelajaran: Peranannya Sangat Penting dalam Mencapai Tujuan Pembelajaran*. Yogyakarta: Penerbit Gava Media
- Dewi, Ni Kadek Risna. 2016. Pengembangan Video Pembelajaran Berbasis Kearifan Lokal Mata Pelajaran Bahasa Bali untuk Siswa Kelas III. *Jurnal Edutech Undiksha*. 4(2)
- Fajar, Muttaqien. Penggunaan Media Audio Visual dan Aktivitas Belajar dalam Meningkatkan Hasil Belajar *Vocabulary* Siswa Pada Mata Pelajaran Bahasa Inggris. *Jurnal Wawasan Ilmiah*. 8(1).
- Fatimah. 2014. Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Dalam Pembelajaran IPA Dengan Metode Demonstrasi Di kelas V SDN 10 Biau. *Jurnal Kreatif Tadulado*, Volume 5, Nomor 4.

- Hidayati, Amilia Sholikh. 2019. Pengembangan Media Video Pembelajaran Untuk Meningkatkan Pemahaman Materi Gaya Kela IV di SDN Sukoiber 1 Jombang. *Jurnal Inovasi Teknologi Pembelajaran*. 6(1).
- Imron. (2019). Analisa Pengaruh Kualitas Produk Terhadap Kepuasan Konsumen Menggunakan Metode Kuantitatif Pada CV. Meubele Berkah Tangerang. *IJSE – Indonesian Journal on Software Engineering*. 5(1).
- Isman, Mhd. 2016. Pembelajaran Moda Dalam Jaringan (MODA DARING). *The Progressive and Fun Education Seminar*. ISBN: 978-602-361-045-7.
- Jumasa. 2016. Pengembangan Multimedia Pembelajaran Bahasa Inggris untuk Pembelajaran Teks Recount di MTsN II Yogyakarta. *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan*.
- Kirana, m. 2016. The Use Of Audio Visual To Improve Listening. *English Education Journal*. 7(2).
- Koyan, I. W. (2012). *Statistik Pendidikan “Teknik Analisis Data Kuantitatif”*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha Press.
- Kurniawan, Ade. Pengembangan Media Pembelajaran Kimia Program Aplikasi “Chemistry Laboratory” Berbasis Pemrograman Macromedia Flash Pada Teknik Dasar Laboratorium. *e-Journal Universitas Muhammadiyah Semarang*. 2(1)
- Kurniawan, Dicky Candra. 2018. Pengembangan Media Video Pembelajaran Pada Mata Pelajaran IPA Tentang Sifat dan Perubahan Wujud Benda Kelas IV SDN Merjosari 5 Malang. *Jurnal Inovasi dan Teknologi Pembelajaran*. 4(2).
- Madcoms, Madiun. 2008. *Wondershare Filmora* untuk Pemula. Yogyakarta: CV Andi Offset.
- Mustaqim, Ilmawan. 2016. Pemanfaatan Augmented Reality Sebagai Media Pembelajaran. *Jurnal Pendidikan Teknologi Kejuruan*. 13(2).
- Niswa, Auliyah. 2012. Pengembangan Bahan Ajar Mendengarkan Berbasis Video Interaktif Bermedia Flash Kelas VIID SMP NEGERI 1 Kedamen. *Jurnal Bahasa dan Sastra Indonesia*. 1(1)
- Nurdyansyah, N. 2018. Model Pembelajaran Berbasis Masalah Pada Pelajaran IPA Materi Komponen Ekosistem. *Jurnal Universitas Muhammadiyah Sidoarjo*. 2(1)
- Nurseto, Tejo. 2011. *Jurnal Ekonomi dan Pendidikan Membuat Media Pembelajaran yang Menarik*. Yogyakarta: FE UNY.

- Oktafiani, Dian. 2020. Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan Software *Wondershare Filmora* Materi Bumi dan Alam Semesta. *Jurnal Mimbar PGSD Undiksha*. 8(3).
- Prastowo, Andi. 2014. *Pengembangan Bahan Ajar Tematik Tinjauan Teoritis dan Praktik*. Jakarta: Kencana Prenadamedia Grup.
- Pratomo, Dwi Wahyu. 2016. Pengembangan Buku Pintar Elektronik Sebagai Media Pembelajaran untuk Siswa Sekolah Dasar. *Indonesian Journal of Curriculum and Educational Technology Studies*. 4(2).
- Radian, AN. 2015. Pengembangan Modul Pembelajaran Inventor dengan Kelengkapan Video Tutorial untuk Siswa Teknik Permesinan. *Jurnal Pendidikan Vokasional Teknik*. 3(1).
- Rey, Alain. 2013. *Le Petit Robert Micro*. Paris.
- Rukaesih, dkk. (2015). *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada
- Rusman, 2012. *Belajar dan Pembelajaran Berbasis Komputer*. Bandung: Alfabeta.
- Saraswati, Dewi. 2017. Peningkatan Hasil Belajar IPA melalui Metode Problem Based Learning Berbantuan Video Pembelajaran Serta Implikasinya Dalam Pelayanan Pembimbing dan Konseling Di Sekolah Dasar. *Jurnal Konseling GUSIGANG*, Volume 3, Nomor 2.
- Sudana. 2016. Penerapan Model Inkuiri Terbimbing Berbantuan Media Konkret untuk Meningkatkan Sikap Ilmiah dan Hasil Belajar IPA Siswa kelas V. *Ejournal PGSD Universitas Pendidikan Ganesha Jurusan PGSD*. Vol. 4 (1)
- Sudjana, Nana. 2009. *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Suharman, Utami, & Dewi (2020). Pengembangan Media Modul Pembelajaran Tematik Tema “Cuaca” Subtema “Perubahan Cuaca” Untuk Siswa Kelas III Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Minda*. 1(2).
- Sukiman, 2012. *Pengembangan Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Pedagogia.
- Susanto, Ahmad. 2013. *Teori Belajar dan Pembelajaran di Sekolah Dasar*. Prenamedia Group.
- Trianto. 2010. *Model Pembelajaran Terpadu Konsep, Strategi, dan Implementasinya dalam KTSP*. Jakarta : Bumi Aksara.
- Trisnani, Irna. 2015. Evaluasi Program Pembelajaran IPA. *Jurnal Teknologi Informasi Komunikasi Pendidikan*. 2(2).

Vindaswari & Ulfah . (2018). Pengembangan Buku Cerita Anak Bergambar Berbasis Nilai-nilai Kepedulian Bagi Peserta Didik Kelas 2 Sekolah Dasar. *Fundamental Pendidikan dasar*. 1(3).

Widiyastuti, Nia. 2019. Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan Software *Wondershare Filmora* Materi Bumi dan Alam Semesta. *Jurnal Prespektif Ilmu Pendidikan*. 32(1).

Wiley & Sons. 2012. *Wondershare Filmora*. Canada: Jhon Wiley & Sons Inc.

Yuliyawati, Fitri. Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis *WONDERSHARE FILMORA* Dalam Pembelajaran IPA Berbasis Integrasi Islam-Sains di SD/MI Kelas 5. *Jurnal Pendidikan Ke-SD-an*. 3(3).

