

**MEDIA INFORMASI PARIWISATA
KABUPATEN BANGLI
BERBASIS *WEB***

TUGAS AKHIR

Diajukan Kepada

Universitas Pendidikan Ganesha

Untuk memenuhi salah satu persyaratan

Dalam Menyelesaikan Program Diploma Tiga

Program Studi Manajemen Informatika

Jurusan Teknik Informatika

Oleh

KADEK WIWIN ATMAJA

NIM 1805021001

PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA

JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNIK DAN KEJURUAN

UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA

SINGARAJA

2021

TUGAS AKHIR

**DIAJUKAN UNTUK MELENGKAPI TUGAS-TUGAS
DAN MEMENUHI SYARAT-SYARAT UNTUK
MENCAPAI GELAR AHLI MADYA**

Menyetujui,

Pembimbing I,



(I Ketut Purnamawati, S.Kom., M.Kom.)
NIP. 197905112006041004

Pembimbing II,



(I Nyoman Saputra Wahyu Wijaya, S.Kom., M.Cs.)
NIP. 198910262019031004

Tugas Akhir oleh **Kadek Wiwin Atmaja** ini
Telah dipertahankan di depan dewan penguji
Pada tanggal 20 Oktober 2021

Dewan Penguji



(I Ketut Purnamawan, S.Kom., M.Kom.)
NIP.197905112006041004

(Ketua)



(I Nyoman Saputra Wahyu Wijaya, S.Kom., M.Cs)
NIP.198910262019031004

(Anggota)



(Ketut Agus Seputra, S.ST., M.T.)
NIP.199008152019031018

(Anggota)



(Agus Aan Jiwa Permana, S.Kom., M.Cs.)
NIP.198708042015041001

(Anggota)

Diterima oleh panitia Ujian Fakultas Teknik Dan Kejuruan Universitas Pendidikan Ganesha Guna Memenuhi syarat-syarat untuk mencapai gelar Ahli Madya

Pada :

Hari :

Tanggal :

Mengetahui

Ketua Ujian,



(Dr. Ketut Agustini, S.Si. M.Si.)
NIP. 197408012000032001

Sekretaris Ujian,



(Ni Wayan Marti, S.Kom., M.Kom.)
NIP. 197711282001122001

Mengesahkan,

Dekan Fakultas Teknik Dan Kejuruan



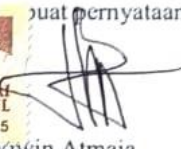
Dr. I Gede Sudirtha, S.Pd., M.Pd.
NIP. 197106161996021001

PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa karya tulis yang berjudul "Media Informasi Pariwisata Kabupaten Bangli Berbasis *Web*" beserta seluruh isinya ialah benar-benar karya sendiri, dan saya tidak melakukan penjiplakan dan mengutip dengan cara yang tidak sesuai dengan etika yang berlaku dalam masyarakat keilmuan. Atas pernyataan ini, saya siap menanggung resiko atau sanksi yang diajukan kepada saya apabila kemudian ditemukan adanya pelanggaran atas etika keilmuan dalam karya saya ini, atau ada klaim terhadap keaslian karya saya ini.

Singaraja, 27 Juli 2021

buat pernyataan,


Kadek Wriwin Atmaja
NIM.1805021001

PRAKATA

Puji syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa Ida Sang Hyang Widhi Wasa karena atas berkat dan rahmat-Nya penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir yang berjudul “Media Informasi Pariwisata Kabupaten Bangli Berbasis *Web*”. Tugas Akhir ini merupakan salah satu syarat dalam menempuh gelar Ahli Madya Fakultas Teknik Dan Kejuruan, Universitas Pendidikan Ganesha.

Dalam Penyusunan tugas akhir ini, Penulis banyak mendapat bantuan dari berbagai pihak, baik bantuan moral maupun spritual demi kelancaran penyusunan tugas akhir ini. Rasa terima kasih penulis ucapkan kepada:

1. Bapak Prof. Dr. I Nyoman Jampel, M.Pd. selaku Rektor Universitas Pendidikan Ganesha
2. Bapak Dr. I Gede Sudirtha, S.Pd., M.Pd. selaku Dekan Fakultas Teknik dan Kejuruan Universitas Pendidikan Ganesha.
3. Ibu Dr. Luh Joni Erawati Dewi, S.T., M.Pd. selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika.
4. Ibu Ni Wayan Marti, S.Kom., M.Kom selaku Koordinator Program Studi Manajemen Informatika.
5. Bapak I Ketut purnamawan, S.Kom., M.Kom. selaku pembimbing satu yang telah bersedia membimbing penulis dalam penyusunan laporan.

6. Bapak I Nyoman Saputra Wahyu Wijaya, S.Kom., M.Cs. selaku pembimbing dua yang telah bersedia membimbing penulis dalam penyusunan laporan.
7. Staf dan dosen pengajar program studi Manajemen Informatika yang telah membimbing, mengarahkan, serta berbagi ilmu selama tiga tahun ini hingga akhir pembuatan tugas akhir ini.
8. Kedua orang tua dan seluruh anggota keluarga atas segala doa dan semangat kepada penulis sehingga pembuatan Tugas Akhir ini dapat berjalan dengan lancar.
9. Serta semua pihak yang telah memberikan bantuan terkait laporan ini yang tidak bisa penulis sebutkan satu persatu.

Penulis menyadari bahwa laporan Tugas Akhir ini masih jauh dari sempurna maka dari itu penulis mohon kritik dan saran dari berbagai pihak demi kesempurnaan laporan Tugas Akhir ini.

Singaraja, 27 Juli 2021

Penulis

DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	vii
PRAKATA	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR TABEL.....	xvii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan.....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1 Pariwisata.....	5
2.2 Media Informasi.....	6
2.3 Codeigniter.....	6
2.4 Xampp.....	7
2.5 Visual Studio Code	7
BAB III METODE PENELITIAN	9
3.1 Waktu dan Tempat Penelitian.....	9
3.2 Data.....	9
3.3 Metode Pengumpulan Data.....	10
3.4 Metode Pengembangan Sistem	11
3.3.1 Requirements Definition.....	11

3.3.2	System and Software Design.....	12
3.3.3	Implementation and Unit Testing	12
3.3.4	Integration and sistem testing.....	12
3.3.5	Operation and Maintenance.....	12
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....		14
4.1	Gambaran Umum.....	14
4.2	Rancangan Sistem.....	15
4.2.1	<i>Use Case</i> Diagram.....	15
4.2.2	Proses Login	16
4.2.3	Proses Tambah Data.....	18
4.2.4	Proses Edit Data.....	21
4.2.5	Proses Hapus Data.....	23
4.3	Rancangan Basis Data.....	25
4.3.1	Tabel User.....	26
4.3.2	Tabel User Role.....	27
4.3.3	Tabel Desa.....	27
4.3.4	Tabel Foto.....	28
4.3.5	Tabel Kategori.....	28
4.3.6	Tabel Kecamatan.....	29
4.3.7	Tabel Pengelola.....	29
4.3.8	Tabel Pramuwisata	29
4.3.9	Tabel Wisata	30
4.3.10	Relasi Antar Tabel.....	31
4.4	Rancangan Antarmuka	31
4.4.1	Rancangan Antarmuka Login.....	32
4.4.2	Rancangan Antarmuka <i>Admin</i>	33
4.4.3	Rancangan Antarmuka Halaman Master Data.....	34

4.4.4 Rancangan Antarmuka Halaman Pengelola.....	35
4.4.5 Rancangan Antarmuka Halaman Data Wisata.....	36
4.4.4 Rancangan Antarmuka Halaman Tambah Data	37
4.4.5 Rancangan Antarmuka Edit Data.....	39
4.5.6 Rancangan Antarmuka Hapus Data.....	41
4.5 Implementasi Sistem.....	43
4.5.1 <i>Script</i> Koneksi ke Database.....	43
4.5.2 <i>Script</i> Login	45
4.5.3 <i>Script</i> Tambah Data.....	48
4.5.4 <i>Script</i> Edit Data.....	50
4.5.5. <i>Script</i> Hapus Data.....	54
4.5.6 <i>Script</i> Tampil Data	55
4.6 Hasil Pengembangan.....	57
4.6.1 Hasil Pengembangan Halaman Login	58
4.6.2 Hasil Pengembangan <i>Administrator</i>	58
4.6.3 Hasil Pengembangan Halaman Master Data.....	59
4.6.4 Hasil Pengembangan Halaman Data Pengelola.....	60
4.6.5 Hasil Pengembangan Halaman Data Wisata.....	60
4.6.6 Hasil Pengembangan Halaman Tambah Data Kecamatan.....	61
4.6.7 Hasil Pengembangan Halaman Tambah Data Pengelola.....	62
4.6.8 Hasil Pengembangan Halaman Tambah Data Wisata	62
4.6.9 Hasil Pengembangan Halaman Edit Data Kecamatan.....	63
4.6.10 Hasil Pengembangan Halaman Edit Data Kecamatan.....	64
4.6.11 Hasil Pengembangan Halaman Edit Data Wisata.....	65
4.6.12 Hasil Pengembangan Halaman Hapus Data Kecamatan.....	66
4.6.13 Hasil Pengembangan Halaman Hapus Data Pengelola.....	66
4.6.14 Hasil Pengembangan Halaman Hapus Data Pengelola.....	67

4.7 Uji Coba Program	68
BAB V PENUTUP.....	70
5.1 Kesimpulan.....	70
5.2 Saran	71
DAFTAR PUSTAKA.....	72

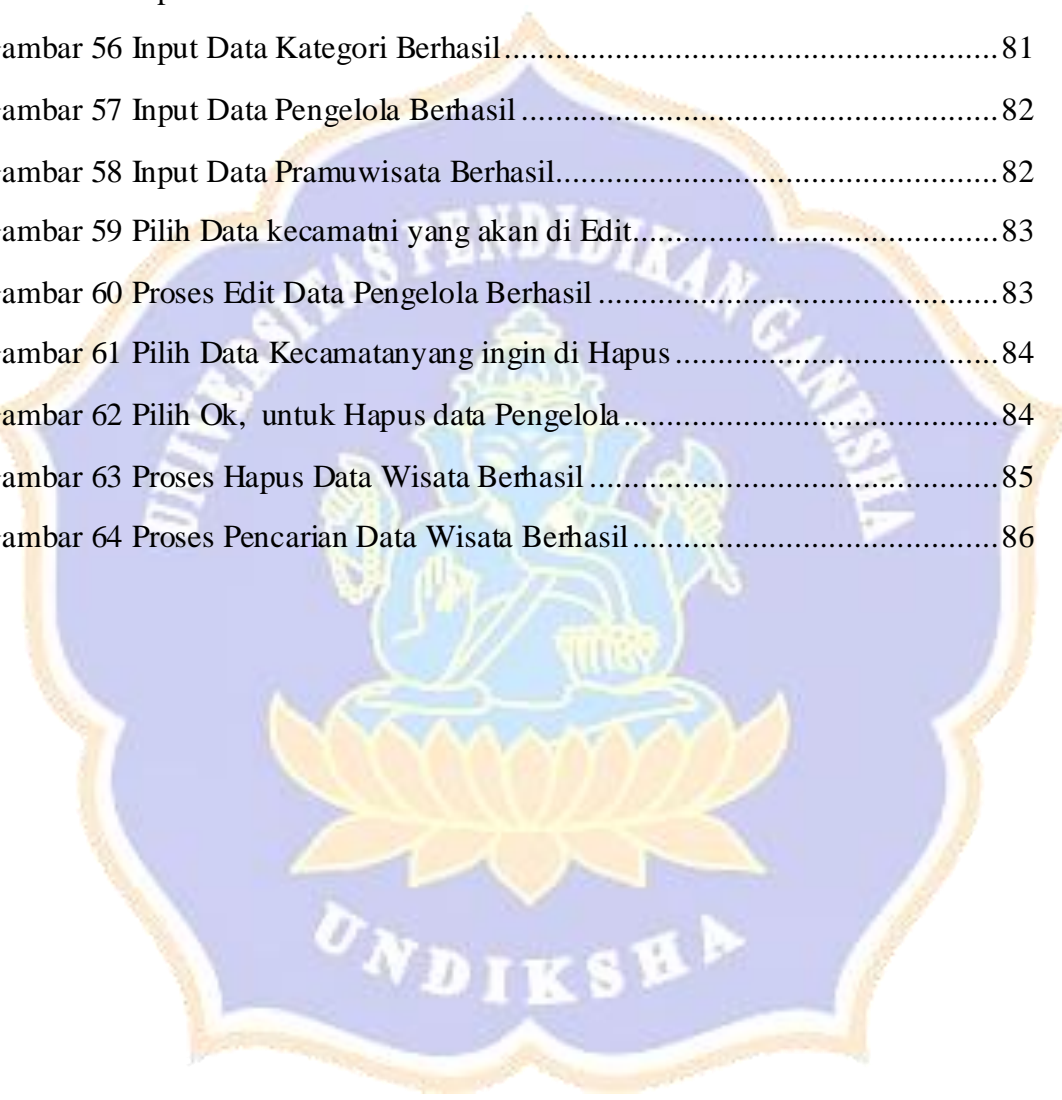


DAFTAR GAMBAR

Gambar 3 1 Metode Waterfall.....	11
Gambar 4. 1 Use Case Diagram	16
Gambar 4. 2 Activity Diagram Proses Login.....	17
Gambar 4. 3 Squence Diagram Proses Login.....	18
Gambar 4. 4 Activity Diagram Proses Tambah Data	20
Gambar 4. 5 Squence Diagram Proses Tambah Data.....	21
Gambar 4. 6 Activity Diagram Proses Edit Data	22
Gambar 4. 7 Squence Diagram Proses Edit.....	23
Gambar 4. 8 Activity Diagram Proses Hapus Data.....	24
Gambar 4. 9 Squence Diagram Proses Hapus Data.....	25
Gambar 4. 10 Rancangan Relasi Antar Table.....	31
Gambar 4. 11 Rancangan Antarmuka Login Admin.....	33
Gambar 4. 12 Rancangan Antarmuka Dashboard Administrator.....	34
Gambar 4. 13 Rancangan Antarmuka master data Kecamatan	35
Gambar 4. 14 Rancangan Antarmuka Pengelola.....	36
Gambar 4. 15 Rancangan Antarmuka Data Wisata.....	37
Gambar 4. 16 Rancangan Antarmuka Tambah Data Kecamatan	38
Gambar 4. 17 Rancangan Antarmuka Tambah Data Pengelola	39
Gambar 4. 18 Rancangan Antarmuka Form Edit Data Kecamatan	40
Gambar 4. 19 Rancangan Antarmuka Form Edit Data Pengelola	41
Gambar 4.20 Rancangan Antarmuka Hapus Data Kecamatan.....	42
Gambar 4. 21 Rancangan Antarmuka Hapus Data Pengelola.....	43
Gambar 4. 22 Script Koneksi database	44
Gambar 4. 23 Script Login Admin	48
Gambar 4. 24 Script Controller Tambah Data wisata.....	48

Gambar 4. 25 Script Model Tambah Data Wisata	50
Gambar 4. 26 Scrip Controller Edit Data Wisata.....	51
Gambar 4. 27 Script Model Tambah Data wisata.....	54
Gambar 4. 28 Script Controller Hapus Data Wisata	54
Gambar 4. 29 Script Model Hapus Data Wisata.....	55
Gambar 4. 30 Script View Tampil Data wisata	57
Gambar 4. 31 Halaman Login Admin.....	58
Gambar 4. 32 Halaman Dashboard Administrator.....	59
Gambar 4. 33 Halaman Menu Master Data KecamatanHalaman Menu Master Data Kecamatan	59
Gambar 4. 34 Halaman Data Pengelola	60
Gambar 4. 35 Halaman Data Wisata.....	61
Gambar 4. 36 Halaman Tambah Data Kecamatan.....	61
Gambar 4. 37 Halaman Tambah Data Pengelola.....	62
Gambar 4. 38 Halaman Tambah Data Wisata.....	63
Gambar 4. 39 Halaman Tambah Data Wisata.....	64
Gambar 4. 40 Halaman Edit Data Pengelola	64
Gambar 4. 41 Halaman Edit Data Wisata.....	65
Gambar 4. 42 Halaman Hapus Data Kecamatan.....	66
Gambar 4. 43 Halaman Hapus Data Pengelola.....	67
Gambar 4. 44 Halaman Hapus Data Wisata	67
Gambar 45 Form Input Email dan Password Administrator.....	74
Gambar 46 Proses Login Administrator Berhasil	74
Gambar 47 Proses Login Administrator Gagal.....	75
Gambar 48 Proses input data kecamatan.....	76
Gambar 49 Proses Input Data Desa	76
Gambar 50 Proses Input Data Kategori.....	77

Gambar 51 Proses Input Data Pengelola.....	78
Gambar 52 Proses Input Data Pramuwisata	78
Gambar 53 Proses Input Data Wisata	79
Gambar 54 Input Data Kecamatan Berhasil	80
Gambar 55 Input Data Desa Berhasil.....	80
Gambar 56 Input Data Kategori Berhasil.....	81
Gambar 57 Input Data Pengelola Berhasil	82
Gambar 58 Input Data Pramuwisata Berhasil.....	82
Gambar 59 Pilih Data kecamatan yang akan di Edit.....	83
Gambar 60 Proses Edit Data Pengelola Berhasil	83
Gambar 61 Pilih Data Kecamatan yang ingin di Hapus	84
Gambar 62 Pilih Ok, untuk Hapus data Pengelola.....	84
Gambar 63 Proses Hapus Data Wisata Berhasil	85
Gambar 64 Proses Pencarian Data Wisata Berhasil	86



DAFTAR TABEL

Tabel 4. 1 Struktur Tabel User	26
Tabel 4. 2 Struktur Tabel User Role	27
Tabel 4. 3 Struktur Tabel desa.....	27
Tabel 4. 4 Struktur Tabel foto	28
Tabel 4. 5 Struktur Tabel kategori.....	28
Tabel 4. 6 Struktur Tabel kecamatan	29
Tabel 4. 7 Struktur Tabel Pengelola.....	29
Tabel 4. 8 Struktur Tabel pramuwisata.....	30
Tabel 4. 9 Struktur Tabel wisata.....	30
Tabel 4. 10 Uji Coba Program.....	68

