

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

Pada bagian ini mengembangkan tentang: (1) latar belakang, (2) rumusan masalah, (3) batasan masalah, (4) tujuan dan (5) manfaat.

### **1.1 Latar Belakang**

Perkembangan teknologi informasi pada era ini sangat berpengaruh terhadap perkembangan organisasi. Teknologi informasi memberikan kecepatan dan keakuratan pengolahan data dibandingkan dengan cara manual. Yang manual dapat diotomatisasi untuk memudahkan pengelolaan data. Tuntutan akan layanan informasi dan pengelolaan informasi yang terintegrasi sangat penting bagi setiap institusi, baik itu destinasi wisata maupun bukan.

Informasi adalah data yang diproses dalam format yang berarti bagi penerima dan membantu mereka membuat keputusan saat ini atau masa depan. Informasi yang cepat dan akurat merupakan bentuk informasi yang dibutuhkan masyarakat. Metode yang populer untuk media informasi yang baik adalah penggunaan media informasi berbasis website. Metode ini dapat memberikan informasi yang lebih baik dan efisien dibandingkan metode lainnya.

Salah satu potensi budaya Bali terletak di Kabupaten Bangli. Kabupaten Bangli memiliki potensi wisata yang sangat menarik untuk dijelajahi. Keindahan alam Bangli yang unik masih tetap terjaga dan menjadi destinasi wisata dengan daya tarik tersendiri, namun sayangnya terdapat beberapa destinasi yang terpendil di Kabupaten Bangli, sehingga untuk saat ini Tidak dipublikasikan dan Informasinya masih sangat terbatas.

Menyikapi keadaan tersebut, penulis mencoba membangun sebuah media informasi berbasis web untuk mempermudah identifikasi destinasi wisata di kawasan Banguri. Sistem ini juga merupakan bentuk periklanan melalui internet dan komputer. Semakin banyak wisatawan yang berkunjung maka semakin

banyak pula pendapatan yang diperoleh masyarakat di dalam dan sekitar kawasan tersebut. Selain itu, dengan sistem informasi berbasis web, objek wisata Bangli akan lebih dikenal masyarakat luas dan akan memotivasi pemerintah daerah untuk memperhatikan wilayah terhadap pengelolaan tempat wisata lokal.

Media informasi pariwisata di Kabupaten Bangli sangat penting untuk memberikan informasi kepada mereka yang ingin mengetahui tentang kawasan pariwisata di Kabupaten Bangli. Media informasi ini juga merupakan salah satu bentuk periklanan, salah satunya media prantaranya adalah komputer. Diperlukan suatu media informasi pariwisata daerah Kabupaten Bangli Berbasis *Web* untuk menarik wisatawan lokal maupun wisatawan asing untuk berwisata ke Kabupaten Bangli.

### **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang yang telah dijelaskan diatas, terdapat rumusan masalah yang penting untuk dicari solusinya, diantaranya.

- a. Bagaimana rancang bangun Media Informasi Pariwisata Kabupaten Bangli berbasis *web*?
- b. Bagaimana mengimplementasikan Media Informasi Pariwisata Kabupaten Bangli berbasis *web*?

### **1.3 Batasan Masalah**

Agar Media Informasi Pariwisata Kabupaten Bangli Berbasis *web* ini dapat bermanfaat dan berguna bagi masyarakat maka harus memiliki Batasan masalah, diantaranya.

- a. Media Informasi Pariwisata Kabupaten Bangli Berbasis *Web* mencakup manajemen aset seperti input data, update data, dan delete data.
- b. Media informasi ini hanya membahas objek wisata yang ada di Kabupaten

Bangli.

- c. Media ini hanya menampilkan objek-objek wisata dan rincian dari objek wisata yang ada di Kabupaten Bangli.
- d. Media informasi objek wisata ini membahas biaya yang dibutuhkan untuk masuk ke dalam objek wisata yang ada di Kabupaten Bangli.
- e. Media informasi ini juga membahas objek wisata yang belum terdaftar di dinas budaya dan pariwisata Kabupaten Bangli maupun yang sudah terdaftar.

#### 1.4 Tujuan

Dalam pembuatan pada Media Informasi Pariwisata Kabupaten Bangli berbasis *web* yang dikembangkan untuk memenuhi kebutuhan dan mencapai beberapa tujuan, antara lain.

- a. Membuat rancang bangun pengembangan Media Informasi Pariwisata Kabupaten Bangli berbasis *web*
- b. Mengimplementasikan Media Informasi Pariwisata Kabupaten Bangli berbasis *web*?

#### 1.5 Manfaat

Adapun manfaat dari pembuatan Media Informasi Media Informasi Pariwisata Kabupaten Bangli berbasis *web*, sebagai berikut.

##### a. Manfaat bagi Akademik

1. Memberikan tambahan pengetahuan dalam meneliti suatu permasalahan yang terjadi serta cara mengatasi permasalahan yang timbul.
2. Dengan adanya sistem informasi ini salah satu bentuk promosi untuk calon pengunjung agar mengetahui apa saja yang ada di dalam wisata

Kabupaten Bangli.

3. Sebagai referensi bagi peneliti lain, utamanya peneliti bidang perancangan atau website baik website pribadi, komersial, maupun organisasi.

b. Manfaat bagi wisatawan

1. Sebagai sarana promosi/pengenalan objek wisata kabupaten bangli ke dunia luar atau ke daerah/provinsi lain agar mengembangkan potensi wisata, khususnya daerah kabupaten bangli.
2. Penggunaan hasil penelitian dapat diterapkan dalam membantu pencarian kumpulan data objek wisata dan budaya yang dimiliki di kabupaten bangli.

c. Manfaat Peneliti

1. Hasil penelitian akan menambah pengetahuan dan wawasan penulis mengenai media informasi berbasis website.
2. Mampu mengimplementasikan Media Informasi Pariwisata Kabupaten Bangli berbasis *web* sehingga data yang dibutuhkan oleh sistem mampu terintegrasi dengan baik.

