

DAFTAR RUJUKAN

- Agung, Anak. Agung. Gede. 2018. *Statistik Inferensial*. Buku Ajar Statistik Inferensial. Singaraja: Undiksha
- Agung, Anak. Agung. Gede. 2014. *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Buku Ajar Metodologi Penelitian Pendidikan. Singaraja: Undiksha.
- Agung, Anak. Agung. Gede. 2014. *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Singaraja: Undiksha.
- Aristo, Rahardi. 2003. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Departemen Pendidikan Nasional.
- Abdul Majid. (2014). *Strategi Pembelajaran*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Astra dan Sumiati. 2008. *Metode Pembelajaran*. Bandung: Wacana Prima.
- Abdul Hamid. 2009. *Teori belajar dan pembelajaran*. Medan.
- Adam, Steffi & Muhammad Taufik Syastra. 2015. *Pemanfaatan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi Bagi Siswa Kelas X SMA Ananda Batam*. Kepulauan Riau. Universitas Putra Batam. *Jurnal CBIS*, Vol 3 No.2.
- Ahmad, Susanto. (2013). *Teori Belajar dan Pembelajaran di Sekolah Dasar*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group
- Atapukang, Nurmasa. 2016. *Kreatif Membelajarkan Pembelajaran dengan Menggunakan Media Pembelajaran yang Tepat Sebagai Solusi dalam Berkomunikasi*. Cendana. Universitas Nusa Cendana. *Jurnal Media Komunikasi Geografi*, Vol 17 No.2.
- Arsyad, Azhar. 2014. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Abdul Aziz Wahab. (2012). *Metode dan Model-Model Mengajar, Ilmu Pengetahuan Sosial (IPS)*. Bandung: Alfabeta.
- Arief S. Sadiman. 2003. *Media Pendidikan*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Arief S Sadiman, dkk. 2003. *Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan dan Pemanfaatannya*. Jakarta: PT Raja Grafindo.
- Arsyad, Azhar. 2011. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Briggs. Learning. (1970). *Principles of Constructional Design*. New York. Holt, Rinehart and Winston.

- Borg, & Gall. 1979. *Educational Research; An introduction*, New: Long Man.
- Cheppy Riyana.(2007). *Pedoman Pengembangan Media Video*. Bandung:Program P3AI Universitas Pendidikan Indonesia.
- Dimiyati, Mudjiono. (2006). *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: PT Rineka Cipta.
- Faizah Nur, & Henry Januar. 2017. *Pengembangan Bahan Ajar Untuk Menumbuhkan Nilai Karakter Peduli Lingkungan Terhadap Siswa Kelas IV Sekolah Dasar*. Semarang. Universitas PGRI Semarang. *Jurnal Profesi Dasar*, Vol 4 No 1.
- Gunawan, Rudy. 2011. *Pendidikan IPS*. Bandung : Alfabeta.
- Gagne dan Briggs. 1979. *Pengertian Pembelajaran*.
- Khairani, Miftahul. 2019. *Studi Meta Analisis Pengaruh Video Pembelajaran Terhadap Hasil Belajar Peserta Didik*. Yogyakarta: Universitas Yogyakarta. *Jurnal Ilmiah Biolikus*, Vol 2 No. 01.
- Latuheru, John D. 1988. *Media Pembelajaran Dalam Proses Belajar-Mengajar Masa Kini*. Jakarta: Departemen Pendidikan dan Kebudayaan.
- Mukminan, & Edy Surahman. 2017. *Peran Guru dalam Sebagai Pendidik Pengajaran dalam Meningkatkan Sikap Sosial dan Tanggung Jawab Sosial Siswa SMP*. Yogyakarta. Universitas Yogyakarta. *Jurnal Pendidikan IPS*, Vol 4 No. 1.
- Ngalimun, 2012. *Strategi dan Model Pembelajaran*. Banjarmasin: Aswaja Pressindo.
- Nasution, S., 2006, *Metode Research (Penelitian Ilmiah)*, Jakarta: Bumi Aksara
- Oka, Gde Putu Arya. 2017. *Media dan Multimedia Pembelajaran*. Yogyakarta: CV Budi Utama.
- Prawiradilaga, Dewi Salma, Evelin Siregar, 2007, *Mozaik Teknologi Pendidikan*, Jakarta: Kencana.
- Pribadi,Benny.(2009).*Model Desain Sistem Pembelajaran* .Jakarta:Dian Rakyat.
- Pane, & Muhammad (2017:337). *Belajar Dan Pembelajaran Aprida Pane Muhammad Darwis Dasopang*. *Jurnal Kajian Ilmu-Ilmu Keislaman*, 3(2), 333–352.
- Rusmono. (2014). *Strategi Pembelajaran dengan Problem Based Learning Itu Perlu*. Bogor: Ghalia Indonesia.

- Richey, C Rita and Klein, D James, (2007), *Design and Development Research Methods, Strategi and Issue*, Lawrence Erlbaum Associates, Inc.
- Suartama, I. Komang. 2016. "*Bahan Ajar Evaluasi dan Kriteria Kualitas Multimedia Pembelajaran*". Singaraja: Undiksha.
- Sapriya. 2017. *Pendidikan IPS Konsep dan Pembelajaran*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Santyasa, I Wayan. 2009. *Metode Penelitian Pengembangan dan Teori Pengembangan Modul*.
- Sitohang, dkk. 2013. *Kewarganegaraan Program Studi Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan*. Sumatra Utara . FHIS Universitas Negeri Medan. *Jurnal Ilmiah Mahasiswa Fakultas Ilmu Sosial*, Vol 20 No. 01.
- Santyasa, I Wayan. 2009. *Metode penelitian pengembangan dan teori pengembangan modul*. Makalah disajikan dalam Pelatihan Bagi Para Guru TK, SD, SMP, SMA, dan SMK, Bali 12-14 Januari 2009. Universitas Pendidikan Ganesha: Singaraja.
- Sadiman, Arief (2010). *Media Pendidikan Pengertian Pengembangan dan Pemanfaatannya*. Jakarta :Rajawali Pers.
- Sadiman, Afief (2010). *Media Pendidikan: pengertian, pengembangan, dan pemanfaatannya*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Siagian, sahat & Darmawanty Tarigan. 2015. *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Pada Mata Pelajaran Ekonomi*. Medan. Universitas Negeri Medan. *Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi dalam Pendidikan*, Vol 2 No. 2.
- Silmi, Qonita Munida. . *Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Berbasis Sparkol VideoScribe Tentang Persiapan Kemerdekaan Ri SD Kelas V*. Surabaya. Universitas Negeri Surabaya. Vol 06 No. 04.
- Susanto, Ahmad. 2014. *Pengembangan Pembelajaran IPS Di Sekolah Dasar*. Jakarta: Prenameda Group.
- Sagala, Syaiful. 2005. *Konsep dan makna Pembelajaran*. Bandung: Alfabeta.
- Tegeh, I. Made. & Sudatha, I. Gede. Wawan. 2019. *Model-Model Desain Pembelajaran*. Seri Buku Teks Teknologi Pendidikan. Singaraja: Undiksha.
- Tegeh, I Made dan Kirna, I Made. 2010. *Metode Penelitian Pengembangan Pendidikan*. Singaraja:Undiksha.

Tegeh, I Made. & dkk. 2014. *Media Pembelajaran*. Singaraja: Institut Keguruan dan Ilmu Pendidikan Negeri Singaraja.

Yulianto, Lufti & Suryanti Galuh. 2017. *Penggunaan Multimedia Interaktif dalam Pembelajaran Bahasa Inggris (Studi Kasus di SDN 3 Tarubasan Klaten)*. Surakarta. STMIK Sinar Nusantara Surakarta, Vol 4 No.1.

Yuliana. 2018. “*Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbantuan Sparkol Video Scribe Kelas V di-Mi Al-Hikmah Bandar Lampung*”. Skripsi FTK, Universitas Negeri Lampung. Lampung.

