

DAFTAR RUJUKAN

- Agung, A. A. Gede. 2014. *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Agung, A. A. Gede. 2017. *Statistika Dasar Untuk Pendidikan*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Fahmiati. 2014. *Peningkatan Hasil Belajar Ipa Terpadu Melalui Model Pembelajaran Kontekstual*. Diambil dari: <https://ojs.unm.ac.id/nalar/article/download/1973/951> (diakses pada 2 September 2020).
- Fitriyanti, dkk. 2017. *Pengembangan Perangkat Pembelajaran Ipa Untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Tingkat Tinggi Dan Penalaran Ilmiah Siswa Sekolah Menengah Pertama*. Tersedia Pada <http://journal2.um.ac.id/index.php/>
- Johari, dkk. 2014. *Penerapan Media Video Dan Animasi Pada Materi Memvakum Dan Mengisi Refrigeran Terhadap Hasil Belajar Siswa*. Diambil dari: <https://ejournal.upi.edu/index.php/jmee/article/viewFile/3731/2653> (diakses pada 2 April 2020).
- Jundu Ricardus, dkk. 2020. *Pengembangan Video Pembelajaran Ipa Berbasis Kontekstual Di Manggarai Untuk Belajar Siswa Pada Masa Pandemic Covid-19*. Diambil dari: <https://jurnallensa.web.id/index.php/lensa/article/download/112/60> (diakses pada 18 Agustus 2021)
- N. Subana, dkk. 2013. *Pengembangan Multimedia Interaktif Dengan Model Addie Pada Mata Pelajaran Ipa Kelas Vii Semester I Di Smp Tp 45 Sukasada*. Tersedia pada <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JEU/article/view/931> (diakses pada tanggal 23 maret 2020)
- Suandari, Hanna.2015. *Model-Model Pembelajaran*. Tersedia pada <https://www.google.com/url?sa=t&rct=j&q=&esrc=s&source=web&cd=3&ved=2ahUKEwiT6ZS093mAhUbb30KHfflC88QFjACegQIBRAC&url=http%3A%2F%2Fjournal.unas.ac.id%2Fpujangga%2Farticle%2Fdownload%2>

F321%2F21 9&usg=AOvVaw1WjBljpsFSEpjkhclp7f1o (di akses pada tanggal 22 februari 2020).

Supriyono. 2018. *Pentingnya Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa SD*. Diambil dari:

<https://journal.unesa.ac.id/index.php/jpd/article/view/6262/3180> (diakses pada 5 April 2020).

Surasmi, W. A. 2016. Pemanfaatan Multimedia Untuk Mendukung Kualitas Pembelajaran. Tersedia Pada <Http://Repository.Ut.Ac.Id/6555/1/Ting2016st2-32.Pdf> (di akses pada tanggal 20 Februari 2020).

Sutopo, A. H. 2003. *Multimedia Interaktif dengan Flash*. Yogyakarta: Graha Ilmu.

Tegeh, dkk. 2014. *Model Penelitian Pengembangan*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.

