

# FILM ANIMASI 3 DIMENSI TUDE THE SERIES

## “BULLYING”

Oleh

**Fikri Haikal, NIM 1615051109**  
**Program Studi Pendidikan Teknik Informatika**  
**Jurusan Teknik Informatika**  
**Fakultas Teknik Kejuruan**  
**Universitas Pendidikan Ganesha**  
**Email: [fikribali28@gmail.com](mailto:fikribali28@gmail.com)**

### ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk : (1) menghasilkan rancangan dan mengimplementasikan hasil film animasi 3D Tude the series *Bullying*. (2) mengetahui respon masyarakat pada pengembangan film animasi 3 dimensi Tude The Series tentang *Bullying*. Jenis penelitian yang digunakan dalam penelitian ini yaitu menggunakan jenis penelitian R&D (Research and development) dan model penelitian menggunakan MDLC atau *Multimedia Development Life Cycle* dimana mempunyai 6 proses tahapan yaitu konsep, desain, pengumpulan bahan, pembuatan, pengujian, dan pendistribusian. Di Penelitian ini peneliti menyertakan anak-anak rentang usia 6 sampai 12 tahun. Dan proses pencarian data dilakukan penyebaran kuesioner/angket kepada semua pihak terlibat. metode analisis yaitu dengan melakukan uji validitas ahli lalu mendapatkan hasil akhir 1.00, sedangkan ahli media 1.00 dengan kriteria Sangat Valid dan hasil data pada respon anak-anak mendapatkan 40% sangat positif dan 60% positif dengan hasil tersebut pengembangan film animasi 3D Tude The series “Bullying” di katagorikan baik . Film animasi 3D Tude the series “Bullying” merupakan film animasi 3 Dimensi yang bertujuan untuk memberikan pemahaman. dalam film ini terdapat arahan dan pesan moral terkait tentang sikap bullying/perudungan yang dikemas dalam bentuk film animasi 3D Tude the series *bullying*.

Kata Kunci : Film, tude, bullying.

***Animation film TudeThe Series Bullying***

***By***

***Fikri Haikal, NIM 1615051109  
Program Studi Pendidikan Teknik Informatika  
Jurusan Teknik Informatika  
Fakultas Teknik Kejuruan  
Universitas Pendidikan Ganesha  
Email: [fikribali28@gmail.com](mailto:fikribali28@gmail.com)***

***ABSTRACT***

*The study aims to: (1) produce design and implement 3d animation films tude the series bullying. (2) aware of public response to the development of 3 dimensions of animation in tude the series on bullying. The research and development model USES r&d (research and development) and research models to use the MDLC, multimedia development life cycle, which has a six-stage process of concepts, design, material collection, manufacturing, testing, and distribution. In this study researchers include children ranging in age from 6 to 12. And the data search process carried out a questionnaire /angket release to all parties involved. Analysis method is to test the validity of experts and then get final results at 1.00, whereas media experts at 1.00 with very valid criteria and data results in children's responses get 40% very positive and 60% positive with the result of 3d animation development tude the series "bullying" in good categorization. 3d animation "bullying" is a three-dimensional animation film intended to give understanding. In this film there is a related moral direction and message on the nature of bullying packed into 3d animation the series bullying.*

*Keyword: movie, tude, bullying.*