

## DAFTAR PUSTAKA

- Albardon. 2010. Definisi Animasi. Jakarta : PT. Raja Grafindo
- Barbara. (2007). *Stop Bullying*. Ikrar Mandiri Abadi.
- Beane, A. (2012). *3D Animation Essentials*. WILEY Jhon Wiley & Sons, Inc.
- Candiasa, Im. (2010). Pengujian Instrument Penelitian Disertai Aplikasi ITEMAN dan BIGSTEPS. *Singaraja: Unit Penerbitan Universitas Pendidikan Ganesha*, 73–75.
- Insani. (2008). *bullying*. Grasindo.
- J.W. Santrock. (2007). *Perkembangan Anak*. Alih Bahasa oleh Mila Rachmawati dan Anna Kusumawati. Erlangga.
- Munir. (2012). *Multimedia Konsep & Aplikasi Dalam Pendidikan*. Alfabeta, CV. <https://doi.org/10.1128/AAC.03728-14>
- Mustika, M., Sugara, E. P. A., & Pratiwi, M. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif dengan Menggunakan Metode Multimedia Development Life Cycle. *Jurnal Online Informatika*, 2(2), 121. <https://doi.org/10.15575/join.v2i2.139>
- Sejiwa. (2008). *Bullying!* PT Grasinndo.
- Sugiyono. (2008). *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Alfabeta.
- Syahrial, L. R. (2015). Pengembangan Film Animasi 3 Dimensi “Tude The Movie - Petualangan Si Rina (Hilangnya Jalak Bali Di Arena Makepung).” *Kumpulan Artikel Mahasiswa Pendidikan Teknik Informatika (KARMAPATI)*, 4.
- Sidiantara, K. A. (2019). *Film Dokumenter Permainan Tradisional “Adu Gangsing” Di Buleleng Sebagai Warisan Budaya Leluhur*.
- Buhal.(2000). Visi Iptek memasuki milenium III. Jakarta: UI Press.
- Gunarsa, S. D. (2000). Psikologi perkembangan anak dan remaja. Jakarta: Gunung Mulia.
- Hanif.(2005). Perbedaan tingkat agresivitas pada siswa SMU Muhammadiyah I Yogyakarta berdasar pada pola asuh dan jenis pekerjaan orangtua. *Jurnal penelitian humaniora*, 6, 144-154.
- Hurlock, E. B. (2006). Psikologi perkembangan suatu pendekatan sepanjang rentang kehidupan.
- Intelligent Children's Products Based on User's Demand. *3rd International Conference on Culture, Education and Economic Development of Modern Society*, [Volume 310](https://www.atlantis-pess.com/proceedings/iccese-19/55915701), Tersedia: <https://www.atlantis-pess.com/proceedings/iccese-19/55915701> diakses pada 2 Januari 2020.
- Jakarta: Erlangga. Nurhayanti, Novoitasari, & Natalia.(2013). Tipe pola asuh orang tua yang berhubungan dengan perilaku *bullying* di SMA kabupaten Semarang. *Jurnal Keperawatan Jiwa*, 1, 49-59.
- Mirnayenti, Syahniar, & Alizamar. (2015). Efektivitas Layanan Informasi Menggunakan Media Animasi Meningkatkan Sikap Anti Bullying Peserta Didik (Penelitian Eksperimen Kuasi Pretest-Posttest peserta didik kelas VIII SMPN 13 Padang dan SMPN 12 Padang). *Jurnal Penelitian Universitas Negeri Padang*. Vol. 4, No. 2, 84-91.

Purwati,(2019).Development of Wimba 3 Dimension Interactive Animation Media on Plant Anatomy. *Journal of Physics: Conference Series, Volume 1233, conference 1*

Situs resmi blender.tersedia di :<https://www.blender.org> di akses 1 november 2019

Tersedia: <https://iopscience.iop.org/article/10.1088/1742-6596/1233/1/012002/meta>. diakses pada 2 Januari 2020.

<https://jurnal.isi-ska.ac.id/index.php/gelar/article/download/1523/147>

