

PENGEMBANGAN *GAME* EDUKASI PETUALANGAN MENGUNAKAN *CONSTRUCT 2*

Oleh

NI LUH YOSA OLIVIA, NIM 1705021004

Program Studi Manajemen Informatika

Jurusan Teknik Informatika

ABSTRAK

Game atau permainan merupakan salah satu kegiatan yang menyenangkan yang dapat dijadikan obat untuk seseorang yang sedang mengalami kejenuhan. *Game* edukasi adalah sebuah media yang digunakan untuk memberikan suatu aktifitas pembelajaran melalui suatu media yang unik dan menarik. *Game* jenis ini biasanya digunakan untuk mengajak penggunanya belajar sambil bermain. Dari proses belajar inilah para pengguna dapat memperoleh ilmu pengetahuan, sehingga *game* edukasi bisa jadi media pembelajaran yang digunakan dalam dunia pendidikan karena *game* jenis ini dapat menarik perhatian anak-anak untuk belajar sambil bermain. Pembuatan *game* ini menggunakan *game engine Construct 2* yang dengan *asset* yang bisa didapatkan di internet maupun dapat dibuat dengan aplikasi *edit* gambar seperti *Corel Draw*. Metode pengembangan *game* edukasi yang digunakan yaitu metode *RAD (Rapid Application Development)*. *RAD* atau *Rapid Prototyping* adalah sebuah proses pengembangan perangkat lunak yang menekankan siklus pengembangan yang pendek, singkat dan cepat. Hasil dari pengembangan *game* ini berupa *game* edukasi petualangan. Tujuan *game* ini dimainkan sebagai media pembelajaran yang diharapkan dapat membantu proses pembelajaran bagi anak-anak. *Genre game* yang dimainkan yaitu *adventure game* atau *game* petualangan yang akan membuat para pemainnya merasakan sensasi berpetualang untuk melewati musuh, rintangan dan menjawab beberapa soal pada tiap *levelnya*.

Kata-kata Kunci : *Game* Edukasi, Media Pembelajaran, *Game* Petualangan

DEVELOPMENT OF ADVENTURE EDUCATION GAMES USING *CONSTRUCT 2*

By

NI LUH YOSA OLIVIA, NIM 1705021004

Informatics Management Study Program

Department of Informatics Engineering

ABSTRACT

Games or games are one of the fun activities that can be used as a medicine for someone who is experiencing saturation. Educational games are a medium that is used to provide a learning activity through a unique and interesting medium. This type of game is usually used to invite users to learn while playing. From this learning process, users can get knowledge, so that educational games can be a learning medium used in the world of education because this type of game can attract children's attention to learn while playing. The creation of this game uses the *construct 2* game engine with assets that can be obtained on the internet or can be made with image editing applications such as *Corel Draw*. The method of educational game development used is the *RAD (Rapid Application Development)* method. *RAD* or *Rapid Prototyping* is a software development process that emphasizes short, short and fast development cycles. The result of the development of this game is in the form of adventure education games. The purpose of this game is played as a learning medium that is expected to help the learning process for children. The genre of games played is an adventure game or adventure game that will make the players feel the sensation of adventure to pass enemies, obstacles and answer some questions in each level.

Keywords: Educational *Games*, Learning Media, Adventure *Games*