

DAFTAR RUJUKAN

- Agung, A. A. G. 2012. *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Singaraja: Undiksha.
- Agung, A. A. G. 2014. *Buku Ajar Metodologi Penelitian Pendidikan*. Singaraja: Undiksha.
- Agung, A. A. G. 2017. *Statistika Dasar Untuk Pendidikan*. Singaraja: Undiksha.
- Anita. 2013. *Pendekatan Konstruktivisme untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa pad Pembelajaran IPA*. Bandung: Universitas Pendidikan Indonesia.
- Assegaff, A. & Sontani, U.T., 2016. Upaya Meningkatkan Kemampuan Berpikir Analitis Melalui Model *Problem Based Learning* (PLB). Volume 1, No. 1, Agustus 2016: Hal. 38-48.
- Arif & Yeniawati. (2018). *Pengantar Desain Pembelajaran*. Jambi: Pustaka Ma'Arif Press.
- Arsyad, A. 2013. *Kreativitas Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Darmodjo, H. & Kaligis, Y. 2002. *Buku Materi Pokok Ilmu Alamiah Dasar*. Jakarta: Universitas Terbuka.
- Fatimah, dkk. 2014. "Meningkatkan Aktivitas Dan Hasil Belajar Siswa Melalui Model Pembelajaran *Snowball Throwing* Pada Materi Sistem Politik di Indonesia Kelas X C Sma Negeri 3 Banjarmasin", Volume 4, No. 8, November 2014.
- Hanafi. 2017. "Konsep Penelitian R&D dalam Bidang Pendidikan". *Jurnal Kajian Keislaman*. Volume 4, Nomor 2, Juli-Desember 2017 (ha. 129-150).
- Koyan, I Wayan. 2011. *Assesmen dalam pendidikan*. Singaraja: Undiksha Press.
- Krissandi, & Rusmawan. (2015). Kendala Guru Sekolah Dasar Dalam Implementasi Kurikulum 2013. *Jurnal Pendidikan Indonesia*, 34(3), 457-467.
- Kurniasih, I. 2014. *Sukses Mengimplementasi Kurikulum 2013*. Surabaya: Kata Pena.
- Mahadewi dan Sukmana. (2015). *Text-Based Programming: Konsep Dasar & Aplikasi Pengembangan Produk Pendidikan*. Yogyakarta: Graha Ilmu.

- Munir. 2012. *MULTIMEDIA Konsep & Aplikasi dalam Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Ngalimun. 2016. *Strategi dan Model Pembelajaran*. Yogyakarta: Aswaja Pressindo.
- Ngurah, dkk. 2019. “Pengembangan Multimedia Interaktif Matematika Berorientasi Kearifan Lokal Kelas 3 Sekolah Dasar Negeri 1 Paket Agung”. *Jurnal Edutech Universitas Pendidikan Ganesha*. Vol. 7, No. 1. pp. 12-22.
- Parmiti, D.P. 2014. *Pengembangan Bahan Ajar*. Singaraja: Undiksha.
- Pemerintah Indonesia. 2003. “Undang-Undang Republik Indonesia No. 20 tahun 2003 Tentang Sistem Pendidikan Nasional, Pasal 1 ayat 3”.
- Pemerintah Indonesia. 2003. “Undang-Undang Republik Indonesia No. 20 tahun 2003 Tentang Sistem Pendidikan Nasional, Pasal 1 ayat 20”.
- Rini, Y. S. 2009. “Pendidikan: Hakekat, Tujuan, Dan Proses”. Yogyakarta: UNY.
- Rofiq, A. 2019. *Pengembangan Multimedia Interaktif Pada Mata Pelajaran IPS Terpadu Kelas VII Semester Genap di SMP Negeri 1 Sukasada Tahun Pelajaran 2018/2019*. Skripsi (tidak diterbitkan). Fakultas Ilmu Pendidikan, Undiksha Bali.
- Rohani. 2019. *Media Pembelajaran*. Medan: UINSU Medan.
- Rusman. 2013. *Belajar dan Pembelajaran Berbasis Komputer Mengembangkan Profesionalisme*. abad 21. Bandung : ALFABETA.
- Setyosari, P. 2012. *Metode Penelitian Pendidikan dan Pengembangan*. Jakarta: Kencaan Prenada Media Group.
- Siswanto, B. T. 2016. “Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Hasil Belajar Siswa Pada Pembelajaran Praktik Kelistrikan Otomotif SMK Di Kota Yogyakarta”. *Volume 6, Nomor 1, Februari 2016*: 111-120.
- Soenarto, S. 2011. “*Multimedia Pembelajaran*”. Yogyakarta: UNY.
- Suartama, I. K. 2012. *Konsep Dasar Multimedia*. Singaraja: Undiksha.
- Suartama, I. K. 2016. “*Bahan Ajar Evaluasi dan Kriteria Kualitas Multimedia Pembelajaran*”. Singaraja: Undiksha.
- Sudatha, I. G. W. & Tegeh, I. M, 2009. *Desain Multimedia Pembelajaran*. Singaraja: Undiksha.

- Sudarma, I. K. dan Oka. G. P. A. 2008. *Teknik Produksi dan Pengembangan Multimedia pembelajaran*. Singaraja: Undiksha.
- Sudjana, N. 2005. *Dasar-Dasar Belajar Mengajar*. Bandung: Sinar Baru.
- Susila, R. & Riana, C., 2008. *Media Pembelajaran: Hakikat, Pengembangan, Pemanfaatan, dan Penilaian*. Bandung: CV. Wacana Prima.
- Sutirman. 2013. *Media dan Model-Model Pembelajaran Inovatif*. Yogyakarta. Graha Ilmu.
- Surasmi, W. A. 2016. "Pemanfaatan Multimedia Untuk Mendukung Kualitas Pembelajaran". Tersedia pada <http://repository.ut.ac.id/6555/1/TING2016ST2-32.pdf>. (Diakses tanggal 11 Juni 2020).
- Surjono, H. D. 2017. *MULTIMEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF Konsep Pengembangan*. Yogyakarta: UNY Press.
- Suyadi. 2013. *Strategi Pembelajaran Pendidikan Karakter*. Bandung: Rosda.
- Tegeh, I. M. & Sudatha, I. G. W. 2019. *Model-Model Desain Pembelajaran*. Seri Buku Teks Teknologi Pendidikan. Singaraja: Undiksha.
- Tegeh, I Made dan Kirna, I M. 2010. *Metode Penelitian Pengembangan Pendidikan*. Singaraja:Undiksha.
- Tegeh, I Made. & dkk. 2014. *Media Pembelajaran*. Singaraja: Institut Keguruan dan Ilmu Pendidikan Negeri Singaraja.
- Tiara, A. D. 2015. "Implementasi Multimedia Interaktif dalam Pembelajaran Ekonomi di Sekolah". Jurnal Promosi, Vol. 3, No. 2, 2017:1-10.
- Trianto. 2014. *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif, Progresif, dan Kontekstual: konsep, landasan, dan implementasinya pada kurikulum. 2013*. Jakarta: Kencana.
- Umar. 2014. "Media Pendidikan : Peran dan Fungsi dalam Pendidikan". Jurnal Tarbawiyah, Vol. 11, No. 1 (hlm. 136-137).
- Wahyunita, Ninuk dan Ahmad Samawi. 2014. "Pengaruh Penggunaan Media Animasi Terhadap Hasil Belajar IPA Siswa Slow Learner". Ural P3lb, Volume 1, Nomor 2, Desember 2014: 140 – 144.
- Warsono dan Hariyanto. 2013. *Pembelajaran Aktif*. Jakarta: Remaja Rosdakarya.
- Widodo, W. L. "Peningkatan Aktivitas Belajar dan Hasil Belajar Siswa Dengan Metode Problem Based Learning Pada Siswa Kelas VIIa Mts Negeri

Donomulyo Kulon Progo Tahun Pelajaran 2012/2013". Jurnal Fisika Indonesia, Volume XVII, Nomor 49, Edisi April 2013: 32 - 35.

Yogiyanto, W. (2013). Pengembangan Multimedia Interaktif Kompetensi Dasar Mengoperasikan Software Berbasis Data Untuk SMK Negeri 1 Seyegan. *Jurnal Pendidikan Vokasi*, 3(3), 391-404.

