

DAFTAR PUSTAKA

- Arsyad, Azhar. 2009. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Depdiknas. 2008. *Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan*. Jakarta: Dikmenum. Depdiknas.
- Diniati & Atun. 2015. *Pengembangan Lembar Kerja Peserta Didik (LKPD) Industri Kecil Kimia Berorientasi Kewirausahaan Untuk SMK*. Jurnal Inovasi Pendidikan IPA, Volume 1 Nomor 1 (hlm 46-55) Tersedia pada <https://journal.uny.ac.id/index.php/jipi/article/view/4531/3903>
- Dewanta Bagus Janitra. 2019. *Pembelajaran Bahasa Indonesia Berbasis Teks di SMA Negeri 1 Singaraja*. Jurnal Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia Undiksha Volume 9 Nomor 2 (hlm 275-286) Tersedia pada <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JJPBS/article/view/20462/12776x>
- Fahrurrozi, dkk. 2020. *Pengembangan Perangkat Pembelajaran Tinjauan Teoretis dan Praktik*. Selong: Universitas Hamzan Wadi
- Gafur, Abdul. 2012. *Desain Pembelajaran: Konsep, Model, dan Aplikasinya dalam Perencanaan Pelaksanaan Pembelajaran*. Yogyakarta: Penerbit Ombak.
- Herman. 2012. *Pengembangan Perangkat Pembelajaran Model Pengajaran Langsung untuk Mengajarkan Materi Kesetimbangan Benda Tegar*. Jurnal Sains dan Pendidikan Fisika. Vol 8, No 1 (2012). <https://doi.org/10.35580/jspf.v8i1.802>.
- Kustandi & Sutjipto. 2016. *Media Pembelajaran*. Bogor: Ghalia Indonesia
- Lailia, Firda. 2019. *Pemanfaatan Portal/ Web E-Learning pada Mata Pelajaran Bahasa Indonesia di SMA N 4 Singaraja*. Jurnal Pendidikan Bahasa dan Sastra

Indonesia Undiksha Volume 9 Nomor 1 (hlm 13-22) Tersedia pada <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JJPBS/article/view/20263/12740>

Rando Agnes Remi. 2016. *Pengembangan Perangkat Pembelajaran dalam Implementasi Strategi Contextual Teaching Learning untuk Meningkatkan Hasil Belajar IPS Pokok Bahasan Perkembangan Teknologi*. Jurnal Pendidikan Volume 1 Nomor 1 (hlm 1-11)

Ranem, dkk. 2018. *Pengembangan Bahan Ajar Materi Debat dengan Metode Role Playing pada Siswa Kelas X Sekolah Menengah Atas*. Diglosia, Volume 1 Nomor 2 (hlm 65-74) Tersedia pada https://www.researchgate.net/publication/331140948_PENGEMBANGAN_BAHAN_AJAR_MATERI_DEBAT_DENGAN_METODE_ROLE_PLAYING_PADA_SISWA_KELAS_X_SEKOLAH_MENENGAH_ATAS

Rajabi, Muhammad, dkk. 2015. *Pengembangan Perangkat Pembelajaran Instalasi Sistem Operasi Dengan Model Pembelajaran Berbasis Proyek*. Jurnal Pendidikan Vokasi: Teori dan Praktek, Volume 3, Nomor 1 (hlm 48-54). Tersedia pada <https://media.neliti.com/media/publications/247005-pengembangan-perangkat-pembelajaran-inst-3094ec1f.pdf>

Ratnawati, Mega. 2019. *Pemanfaatann E-Learning pada Mata Pelajaran Bahasa Indonesia*. Jurnal Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia Undiksha, Volume 9 Nomor 1 (46-56) Tersedia pada <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JJPBS/article/view/20300/12749>

Sudarman. 2014. *Pengaruh Strategi Pembelajaran Blended Learning Terhadap Perolehan Belajar Konsep dan Prosedur Pada Mahasiswa yang Memiliki Self- Regulated Learning Berbeda*. Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran, Volume 21 Nomor 1 (hlm 107-117).

Usman. 2018. *Komunikasi Pendidikan Berbasis Blended Learning dalam Membentuk Kemandirian Belajar*. Jurnalisa Volume 4 Nomor 1 (hlm 136-150)

Wahyudi. 2010. *Assesmen Pembelajaran Berbasis Portofolio di Sekolah*. Jurnal Visi Ilmu Pendidikan. Volume 2 Nomor 1 (hlm 288-296) Tersedia pada <http://jurnal.untan.ac.id/index.php/jvip/article/view/370/373>

Wisudariani, Rai. 2018. *Pengembangan Perangkat Pembelajaran Mata Kuliah Berbicara II Bermuatan Nilai Karakter*. Singaraja: Program Pasca Sarjana Undiksha.

Wahyuni, Sri. 2014. *Pengembangan Interactive E-Book Bidang Asesmen Bahasa untuk Mengembangkan Kompetensi dan Kemandirian Mahasiswa Program Pendidikan Bahasa*. Research Gate. Jurnal Litera, Volume 13, Nomor 1, April 2014. <https://10.21831/ltr.v13i1.1908>

