

DAFTAR RUJUKAN

- Agustien, R. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Dua Dimensi Situs Pekauman di Bondowoso Dengan Model Addie Mata Pelajaran Sejarah Kelas X IPS. *Jurnal Edukasi*, 5(1), 19. <https://doi.org/10.19184/jukasi.v5i1.8010>
- Arka, G. (2009). Perancangan dan Pembuatan Klip Video Animasi Band Carmen. *Journal Core*, 54. <http://dx.doi.org/10.1016/B978-0-12-849873-6.00001-7>
http://saber.ucv.ve/ojs/index.php/rev_venes/article/view/1112
<http://www.bps.go.id/dynamictable/2018/05/18/1337/persentase-panjang-jalan-tol-yang-beroperasi-menurut-operatornya-2014.html>
- Atapukang. (2016). Kreatif Membelajarkan Pembelajar Dengan Menggunakan Media Pembelajaran yang Tepat Sebagai Solusi Dalam Berkomunikasi. *Ejournal Undiksha*, 17(2), 45–52.
- Aziz, Z. (2019). Fluxus Animasi Dan Komunikasi Di Era Media Baru Digital. *Channel Jurnal Komunikasi*, 7(1), 49. <https://doi.org/10.12928/channel.v7i1.13017>
- Christianto, S. A. (2013). Pengoperasian Motor Induksi 3 Fasa Menggunakan Sistem Tenaga 1 Fasa. *Repository Usd*.
- Desrianti, D. I. (2017). Animasi Dengan Gambar Bergerak Meningkatkan Daya Tarik Program Promosi. *CCIT Journal*, 10(1), 114–126. <https://doi.org/10.33050/ccit.v10i1.526>
- Faizah, S. N. (2020). Hakikat Belajar Dan Pembelajaran. *Jurnal Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah*, 1(2), 175. <https://doi.org/10.30736/atl.v1i2.85>

- Hammi, T., Mustofa, H., & Permata, E. A. (2020). Pengembangan Trainer Instalasi Motor Listrik untuk. *Jurnal Teknologi Elektro Dan Kejuruan*, 30(1), 1–13.
- Hanafi. (2017). Konsep penelitian R & D dalam bidang pendidikan. *Saintifika Islamica: Jurnal Kajian Keislaman*, 4(2), 130.
https://www.researchgate.net/publication/335227473_Research_and_Development_RD_Inovasi_Produk_dalam_Pembelajaran
- Hermawan, I., Yantoro, Y., & Riyadi, T. (2018). Pengendalian Motor Listrik 3 Phasa Hubungan Bintang Segitiga (Star-Delta) Secara Manual. *Media Neliti*, 09.
- Jaelani, R. F. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan Swishmax Pada Mata Pelajaran Instalasi Motor Listrik*.
- Karuniawan, K. (2016). Pengembangan Media Pembelajaran Menggunakan Animasi Pokok Bahasan Keunggulan Tanah di Indonesia Mata Pelajaran IPS Terpadu Kelas VIII SMP N 2 Colomadu Kabupaten Karanganyar. *Eprints Ums*, 2016.
- Kemendikbud. (2013). *Instalasi Motor Listrik*.
- Mala Putra, J. S., Endramawan, P., & Hariwibowo, A. (2017). Pembuatan Trainer Instalasi Motor 3 Phase. *Jupiter (Jurnal Pendidikan Teknik Elektro)*, 1(2), 81.
<https://doi.org/10.25273/jupiter.v1i2.1021>
- Mirza, Y., & Firdaus, A. (2016). Sistem kendali otomatis berbasis. *Jurnal Polsri*.
- Mulyono. (2018). *Strategi Pembelajaran Di Abad Digital* (Vol. 53, Issue 9).
- Musarofah, S. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Berupa Video Animasi Bermuatan Ayat Al-Qur'an dengan Output Youtube. *Educational Journal*, 102. http://repository.radenintan.ac.id/5815/1/Skripsi_Full.pdf

- Nepal, R., & Rogerson, A. M. (2020). From Theory to Practice of Promoting Student Engagement in Business and Law-Related Disciplines: The Case of Undergraduate Economics Education. In *Education Sciences* (Vol. 10, Issue 8). <https://doi.org/10.3390/educsci10080205>
- Nurdyansyah. (2019). *Media Pembelajaran Inovatif*. Umsida Press.
- Pane, A., Dasopang, D., & Muhammad. (2017). Belajar Dan Pembelajaran. *Jurnal Kajian Ilmu-Ilmu Keislaman*, 3(2), 333. <https://doi.org/10.24952/fitrah.v3i2.945>
- Ponza, P. J. R., Jampel, I. N., & Sudarma, I. K. (2018). Pengembangan Media Video Animasi pada Pembelajaran Siswa Kelas IV di Sekolah Dasar. *Jurnal Edutech Undiksha*, 6(1), 9–19.
- Purnama. (2016). Pengertian, prinsip-prinsip, dan perbedaan animasi. *Repository Dinus*, 5–9. <http://dinus.ac.id/repository/docs/ajar/materi1animasi.pdf>
- Rachmani, L. I. (2015). Analisis Deskriptif Multimedia Interaktif Histoire De France Junior Indonesia. *Repository UPI*.
- Rasyid, A. (2020). *Sistem Pengendalian Motor Listrik*.
- Rezaldi. (2017). Profesionalisme Guru Cerminan Kualitas Pendidikan. *Seri Publikasi Pembelajaran*, 1(2), 27–30. <https://doi.org/10.31227/osf.io/kuvwp>
- S.Asprilla, W.Sutaya, & G.Nurhayata. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Simulasi Kontrol Pompa Air Berbasis Mikrokontroler. *Ejournal.Undiksha*, 8(2), 76–84.
- Sugiyono. (2015). *Metode Penelitian Pendidikan*.
- Syahfitri, Y. (2011). Teknik Film Animasi Dalam Dunia Komputer. *Jurnal Saintikom*, 10(3), 213–217.

- Tafonao, T. (2018). Peranan Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Minat Belajar Mahasiswa. *Jurnal Komunikasi Pendidikan*, 2(2), 103. <https://doi.org/10.32585/jkp.v2i2.113>
- Titania, T., & Widodo, S. (2016). Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Untuk Mata pelajaran Mekanika Teknik Kelas X Desain Pemodelan dan Informasi Bangunan Di SMK N 2 Yogyakarta. *Jurnal Pendidikan Teknik Sipil*, II(2).
- W.Koyan, M.Santosa, & M.Candiasa. (2013). Pengaruh Penerapan Model Pembelajaran Kontekstual Berbasis Asesmen Kinerja Terhadap Prestasi Belajar Matematika Siswa Kelas V Sd Negeri 2 Gianyar Tahun Pelajaran 2012/2013 Ditinjau Dari Motivasi Berprestasi. *Journal of Chemical Information and Modeling*, 53(9), 1689–1699.
- Wiguna, M. D. D., Arsa, I. P. S., & Ratnaya, I. G. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Trainer Pengendali Elektromagnetik Berbasis Smart Relay Pada Instalasi Motor Listrik. *Jurnal Pendidikan TekniK Elektro Undiksha*, 9(3), 203–212. <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JJPTE/article/view/23653>
- Wilutomo, R. M. M., & Yuwono, T. (2017). Rancang Bangun Memonitor Arus Dan Tegangan Serta Kecepatan Motor Induksi 3 Fasa Menggunakan Web Berbasis Arduino Due. *Gema Teknologi*, 19(3), 19. <https://doi.org/10.14710/gt.v19i3.21881>