

DAFTAR PUSTAKA

- Ahsyar, T. K., Husna, & Syaifullah. (2019). Evaluasi Usability Sistem Informasi Akademik SIAM Menggunakan Metode Heuristic Evaluation. *Seminar Nasional Teknologi, Komunikasi Dan Industri (SNTIKI)*, 11, 163–170. <http://ejournal.uin-suska.ac.id/index.php/SNTIKI/article/view/7953>
- Ardhiyani, J., & Bachtiar, A. M. (2014). Analisis User Interface Media Pembelajaran Pengenalan Kosakata untuk Anak Tunarungu. *Jurnal Ilmiah Komputer Dan Informatika (KOMPUTA)*, 45–54. <https://repository.unikom.ac.id/id/eprint/26323>
- Arikunto, S. (2002). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktek*. Jakarta: PT. Rineka Cipta.
- Bogdan, R. C., & Biklen, S. K. (1982). *Qualitative Research for Education: An Introduction to Theory and Methods*. Boston: Allyn and Bacon Inc.
- Caesaron, D. (2015). Evaluasi Heuristic Desain Antar Muka (Interface) Portal Mahasiswa (Studi Kasus Portal Mahasiswa Universitas X). *Jurnal Metris*, 16(1), 9–14. <http://ojs.atmajaya.ac.id/index.php/metris/article/view/288>
- Darno, Hendri, & Nugroho, K. T. (2018). Analisa Usability Sistem Informasi Website Kabupaten Karanganyar dengan Menggunakan Heuristic Evaluation. *Seminar Nasional Teknologi Informasi Dan Multimedia*, 6(1), 55–60. <https://ojs.amikom.ac.id/index.php/semnasteknomedia/article/view/2093>
- Erawati, N. W. E., Arthana, I. K. R., & Pradnyana, I. M. A. (2018). Usability Testing dengan ISO/IEC 9126-4 Sistem Informasi Akademik Universitas Pendidikan Ganesha Ditinjau dari Pengguna Dosen. *Jurnal Pendidikan Teknologi Dan Kejuruan*, 15(2), 287–297. <https://doi.org/10.23887/jptk-undiksha.v15i2.14502>
- Hendra, & Arifin, Y. (2018). Web-based Usability Measurement for Student Grading Information System. *Procedia Computer Science*, 238–247. <https://doi.org/10.1016/j.procs.2018.08.171>
- Huda, M. (2018). Evaluasi Usability Website STIE Putra Bangsa sebagai Media Informasi Perguruan Tinggi. *Jurnal Ekonomi Dan Teknik Informatika*, 6(2), 9–19. <http://e-journal.polsa.ac.id/index.php/jneti/article/view/85>
- Husaini, M. (2014). Pemanfaatan Teknologi Informasi dalam Bidang Pendidikan (E-education). *Jurnal MIKROTIK*, 2(1). <https://ojs.ummetro.ac.id/index.php/mikrotik/article/view/314>
- Jaspers, M. W. M. (2009). A Comparison of Usability Methods for Testing Interactive Health Technologies: Methodological Aspects and Empirical

- Evidence. *International Journal of Medical Informatics*, 78(5), 340–353.
<https://doi.org/10.1016/j.ijmedinf.2008.10.002>
- Jotform.com. (n.d.). *Formulir Evaluasi*. Www.Jotform.Com. Retrieved December 27, 2021, from <https://www.jotform.com/id/form-templates/category/evaluation-forms>
- Junaidi, A., Wulandari, D., Arifin, S., Soetanto, H., Kusumawardani, S. S., Wastutiningsih, P. S., Utama, S. M., Cahyono, E., Hertono, G. F., Syam, M. N., WY, H. J., Putra, H. P., Wijayanti, C., & Jobih. (2020). *Panduan Penyusunan Kurikulum Pendidikan Tinggi di Era Industri 4.0 untuk Mendukung Merdeka Belajar-Kampus Merdeka*. Jakarta: Direktorat Jenderal Pendidikan Tinggi Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan.
- Krisnayani, P., Arthana, I. K. R., & Darmawiguna, I. G. M. (2016). Analisa Usability Pada Website UNDIKSHA Dengan Menggunakan Metode Heuristic Evaluation. *Kumpulan Artikel Mahasiswa Pendidikan Teknik Informatika (KARMAPATI)* , 5(2). <https://doi.org/10.23887/karmapati.v5i2.8306>
- Leavitt, M. O., & Shneiderman, B. (2006). *Research-Based Web Design & Usability Guidelines*. Washington DC: Department of Health and Human Services.
- Nabovati, E., Vakili-Arki, H., Eslami, S., & Khajouei, R. (2014). Usability Evaluation of Laboratory and Radiology Information Systems Integrated into a Hospital Information System. *Journal of Medical System*, 38(35), 1–7.
<https://doi.org/10.1007/s10916-014-0035-z>
- Nasir, M. (2003). *Metode Penelitian*. Jakarta: Ghalia Indonesia.
- Nielsen, J. (1994a, November 1). *Severity Ratings for Usability Problems*. Www.Nngroup.Com. Retrieved September 26, 2021, from <https://www.nngroup.com/articles/how-to-rate-the-severity-of-usability-problems/>
- Nielsen, J. (1994b, November 1). *Summary of Usability Inspection Methods*. Www.Nngroup.Com. Retrieved Oktober 26, 2021, from <https://www.nngroup.com/articles/summary-of-usability-inspection-methods/>
- Nielsen, J. (2012, January 3). *Usability 101: Introduction to Usability*. Www.Nngroup.Com. Retrieved May 13, 2021, from <https://www.nngroup.com/articles/usability-101-introduction-to-usability/>
- Nielsen, J. (2020, November 15). *10 Usability Heuristics for User Interface Design*. Www.Nngroup.Com. Retrieved May 23, 2021, from <https://www.nngroup.com/articles/ten-usability-heuristics/>
- Nielsen, J., & Mack, R. L. (1994). *Usability Inspection Methods*. New York: John Wiley & Sons, USA.

- Nugroho, K. T., Julianto, B., M.S, D. F. N., Intyanto, G. W., & Munir, Moch. S. (2020). Analisa Usability Website Akademik Komunitas Negeri Pacitan Menggunakan Metode Heuristic Evaluation. *Jurnal Informatika Sunan Kalijaga (JISKA)*, 5(3), 185–193. <https://ejournal.uin-suka.ac.id/saintek/JISKA/article/view/53-06>
- Romansya, C. B., Az-Zahra, H. M., & Rokhmawati, R. I. (2019). Evaluasi User Experience Aplikasi Perangkat Bergerak Ruang Guru dengan Metode Heuristic Evaluation. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 3(9), 9222–9230. <https://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/view/6377>
- Saputra, I. M. A. D., Pradnyana, I. M. A., & Sugihartini, N. (2019). Usability Testing Pada Sistem Tracer Study Undiksha Menggunakan Metode Heuristic Evaluation. *Jurnal Pendidikan Teknologi Dan Kejuruan*, 16(1), 98–108. <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JPTK/article/view/18171>
- Sugiyono, S. (2012). *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sukardi, S. (2003). *Metodelogi Penelitian Pendidikan*. Jakarta: PT. Bumi Aksara.
- Sulistiyono, M. (2017). Evaluasi Heuristic Sistem Informasi Pelaporan Kerusakan Laboratorium Universitas Amikom Yogyakarta. *Jurnal Ilmiah Data Manajemen Dan Teknologi Informasi (DASI)*, 18(1), 37–43. <https://ojs.amikom.ac.id/index.php/dasi/article/view/1832>
- Suryabrata, S. (2003). *Metodologi Penelitian*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Undiksha, W. (2018). *Undiksha Mantapkan Pedoman Studi, Revolusi Industri 4.0 Jadi Atensi*. www.Undiksha.Ac.Id. Retrieved June 27, 2021, from <https://undiksha.ac.id/undiksha-mantapkan-pedoman-studi-revolusi-industri-4-0-jadi-atensi/>
- Undiksha, W. (2019). *Tentang Undiksha*. www.Undiksha.Ac.Id. Retrieved May 25, 2021, from <https://undiksha.ac.id/>
- UPTTIK, W. (2019). *Laksanakan Sosialiasi SI Akademik: Undiksha Hadirkan SIAK-NG Untuk Tingkatkan Layanan Sivitas Akademika*. www.Upttik.Undiksha.Ac.Id. Retrieved June 24, 2021, from <https://upttik.undiksha.ac.id/>
- Usability.gov. (n.d.-a). *Usability Evaluation*. www.Sability.Gov. Retrieved May 10, 2021, from <https://www.usability.gov/how-to-and-tools/methods/usability-testing.html>
- Usability.gov. (n.d.-b). *Wireframing*. www.Usability.Gov. Retrieved June 27, 2021, from <https://www.usability.gov/how-to-and-tools/methods/wireframing.html>

Widhiani, D. A. P. A., Arthana, I. K. R., & Pradnyana, A. I. M. (2018). Analisa User Experience Pada Sistem Informasi Akademik Universitas Pendidikan Ganesha Ditinjau dari Pengguna Mahasiswa. *Jurnal Pendidikan Teknologi Dan Kejuruan (JPTK)*, 15(1), 92–102.
<https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JPTK/article/view/13048>

