

DAFTAR PUSTAKA

- Adkhar, Bastiari Ismail. 2016. *Pengembangan Media Video Animasi Pembelajaran Berbasis Powtoon pada Kelas 2 Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam DISD LABSCHOOL UNNES*. Semarang : Universitas Negeri Semarang.
- Aji Nugroho, Paulus Wicaksana. 2020. “*Pengembangan Produk Bermedia Powtoon untuk Materi Cerita Pendek Kelas XI MIPA 2 SMA Pangudi Luhur Sedayu*”. Yogyakarta: Universitas Sanata Dharma.
- Andrianti, Yeni , dkk. 2016. “*Pengembangan Media Powtoon Berbasis Audiovisual pada Pembelajaran Sejarah*” *Jurnal Criksetra*, Volume 5, Nomor 9, (hlm. 65).
- Anggita, Zulfa. 2020. *Penggunaan Powtoon sebagai Solusi Media Pembelajaran di Masa Pandemi Covid-19*. Konfiks: Jurnal Bahasa, Sastra dan Pengajaran p-ISSN: 2355-2638, e-ISSN: 2746-1866, Hal.44-52 Vol. 7 No. 2, 2020
- Arriza, Lovienta. 2020. *Pengembangan Media Pembelajaran Matematika berbasis multimedia interaktif menggunakan Adobe Flash pada Materi lingkungan untuk Kelas VIII SMP Swasta Islam Annur Prima*. Medan : Universitas Islam Negeri.
- Awalia, Izomi. 2019. *Pengembangan Media Pembelajaran Animasi Powton ada Materi Pembelajaran Matematika di Kelas IV SD*. *Jurnal Matematika Kreatif-Inovatif*, Kreano 10 (1) (2019): 49-56
- Candiasa, I Made. 2011. *Pengujian Instrumen Penelitian Disertai Aplikasi ITEMAN dan BIGSTEPS*. Singaraja: Undiksha Press.
- Deliviana, E. (2017). *Aplikasi PowToon Sebagai Media Pembelajaran : Manfaat dan Problematikanya*. *Journal of Chemical Information and Modeling*, 1689–1699.
- Elvie, Wisnami. Dan Sri, Haryati. “*The Development Of Learning Media Based Powtoon. Pengembangan Media Pembelajaran Brbasis*”. N.D. 1-10. Hal 8
- Hamalik, Oemar. 2001. *Proses Belajar Mengajar*. Jakarta: PT Bumi Aksara
- Hasbulah. (2018). *Peningkatan Hasil Belajar Kognitif Biologi Menggunakan Model Problem Base Learning Berbasis Powtoon Siswa Kelas XII IPA 7*

- SMA N 1 Metro Semester Ganjil Tahun Pelajaran 2017/2018, *BIOEDUKASI (Jurnal Pendidikan Biologi)*, 9(2), 124-131.
- Henu Jatiningtias, Niken. 2017. "Pengembangan Media Pembelajaran Powtoon untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Mata Pelajaran IPS Materi Penyimpangan Sosial di SMP Negeri 15 Semarang". *Jurnal UNNES Repository*. <http://lib.unnes.ac.id/31070/>.
- Ilhami, Rizka Shoumil & Dino Rimantho. 2017. "Penilaian Kinerja Karyawan dengan Metode AHP dan Rating Scale" *Jurnal Optimasi Sistem Industri*, Volume 8, Nomor 2, (hlm. 150-167).
- Ismail Adkhar, Bastiar. 2016. "Pengembangan Media Video Animasi Pembelajaran Berbasis *Powtoon* pada Kelas 2 Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam di SD LABSCHOOL UNNES. *Jurnal UNNES Repository*. <https://lib.unnes.ac.id/24027/>.
- Isti, Lailia Arditya. 2020. "Pengembangan Media Video Animasi Materi Sifat-Sifat Cahaya untuk Siswa Kelas IV Sekolah Dasar". *Edustream: Jurnal Pendidikan Dasar*, Volume IV, Nomor 1, E-ISSN: 2614-4417.
- Koyan, I Wayan. 2011. *Asesmen dalam Pendidikan*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha Press.
- . 2012. *Statistik (Teknik Analisis Data Kuantitatif)*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Mulyatiningsih, Endang. (2012). *Metode Penelitian Terapan Bidang Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Permatasari, Isue Synthia. 2019. "Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi *Hands Move* dengan Konteks Lingkungan pada Mapel IPS". *Terampil: Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Dasar*, p-ISSN 2355-1925.
- Ponza, Putu Jerry Radita. 2018. "Pengembangan Media Video Animasi Pada Pembelajaran Siswa Kelas IV di Sekolah Dasar". *Jurnal EDUTECH Universitas Pendidikan Ganesha*. Vol. 6, No. 1 pp.9-19.
- Purnomo. 2008. *Aspek Kelayakan Bahasa Menurut BSNP*. Yogyakarta
- Qurrotaini, Lativa. 2020. *Efektivitas Penggunaan Media Berbasis Powtoon dalam Pembelajaran Daring*. Seminar Nasional Penelitian LPPM UMJ Website: <http://jurnal.umj.ac.id/index.php/semnaslit> E-ISSN: 2745-6080.

- Rasyid, Magfirah. 2016. "*Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia dalam Konsep Sistem Indera pada Siswa Kelas XI SMA*". *Jurnal Pendidikan Biologi* Volume 7, Nomor 2, hlm 69-80.
- Sari, Ambar. 2019. *Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis ADOBE FLASH di SD Negeri 4 Metro Barat*. Metro : Iain Metro
- Sudijono. Anas. 2007. *Pengantar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Syahrul, Fajar, dkk. 2017. *Pengaruh Penggunaan Media Powtoon Terhadap Hasil Belajar Siswa Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan*. No. 2:14.
- Warsita, Bambang. 2008. *Teknologi Pembelajaran : Landasan dan Aplikasinya*. Jakarta: PT. Rineka Cipta.

