

DAFTAR RUJUKAN

- Abidin, Zainul. 2016. *Pengembangan Sumber Belajar*. Malang: Universitas Negeri Malang.
- Afandi, Muhamad, Evi Chamalah, dan Oktarina Puspita Wardani. 2013. *Model dan Metode Pembelajaran di Sekolah*. Semarang: Unissula Press.
- Agung, Anak Agung Gede. 2014. *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Yogyakarta: Aditya Media Publishing.
- Agung, Anak Agung Gede. 2018. *Metodologi Pendidikan Kuantitatif (Perspektif Manajemen Pendidikan)*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Andani, Dika Tri, dan Muammar Yulian. 2018. "Pengembangan Bahan Ajar Electronic Book Menggunakan Software Kvisoft Flipbook Pada Materi Hukum Dasar Kimia di SMA Negeri 1 Pantoneu Aceh Barat." *Jurnal IPA & Pembelajaran IPA* 2(1): 1–6. <https://doi.org/10.24815/jipi.v2i1.10730>. (diakses tanggal 13 Oktober 2021)
- Anggraini, Yenni Dian. 2020. "Pengembangan Media Pembelajaran e-Book Novelmatika untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Statistika." *Amanah: Jurnal Amanah Pendidikan dan Pengajaran* 1(1): 35–48. <https://jurnal.pgrisultra.or.id/ojs/%0APengembangan>. (diakses tanggal 13 Oktober 2021)
- Angraeni, Poppy, dan Aulia Akbar. 2018. "Kesesuaian Rencana Pelaksanaan Pembelajaran Dan Proses Pembelajaran." *Jurnal Pesona Dasar* 6(2): 55–65. <http://www.jurnal.unsyiah.ac.id/PEAR/article/view/12197/9465> (diakses tanggal 22 September 2021).
- Aprilia, Tika, Sunardi, dan Djono. 2017. "Pemanfaatan media buku digital berbasis kontekstual dalam pembelajaran ipa." *Prosiding Seminar Pendidikan Nasional: Pemanfaatan Smartphone untuk Literasi Produktif Menjadi Guru Hebat dengan Smartphone* (March 2017): 195–206. <https://jurnal.fkip.uns.ac.id/index.php/psdtp/article/view/10444> (diakses tanggal 30 Oktober 2021)
- Ariana, Desi, Risya Pramana Situmorang, dan Agna Sulis Krave. 2020. "Pengembangan Modul Berbasis Discovery Learning Pada Materi Jaringan Tumbuhan Untuk Meningkatkan Kemampuan Literasi Sains Siswa Kelas Xi Ipa Sma." *Jurnal Pendidikan Matematika dan IPA* 11(1): 34–46. <https://jurnal.untan.ac.id/index.php/PMP/article/view/31381> (diakses tanggal 22 September 2021).
- Astuti, Oktafiany Widhi, dan Djoko Dwi Kusumajanto. 2017. "Development of Electronic Book (E-Book) EPUB-Based for Display Course." *Jurnal Pendidikan Bisnis dan Manajemen* 3(2): 157–64. <https://doi.org/10.17977/um003v3i22017p157>. (diakses tanggal 12 Oktober 2021)
- Atmaji, Rizan Dwi, dan Ika Maryani. 2019. "Pengembangan E-Modul Berbasis

- Literasi Sains Materi Organ Gerak Hewan Dan Manusia Kelas V Sd.” *Jurnal Fundadikdas (Fundamental Pendidikan Dasar)* 2(1): 28. <https://doi.org/10.12928/fundadikdas.v2i1.687>. (diakses tanggal 12 Oktober 2021)
- Batubara, F. A. (2018). Desain Instruksional (Kajian Terhadap Komponen Utama Strategi Instruksional dan Penyusunannya). *Jurnal Ilmiah Al-Hadi*, 3(2), 657–667. <https://jurnal.pancabudi.ac.id/index.php/alhadi/article/view/352> (diakses tanggal 13 Februari 2022)
- Budiman, Haris. 2017. “Peran Teknologi Informasi Dan Komunikasi Dalam Pendidikan.” *Al-Tadzkiyyah: Jurnal Pendidikan Islam* 8(1): 31–43. <http://ejournal.radenintan.ac.id/index.php/tadzkiyyah/article/view/2095> (diakses tanggal 19 September 2021).
- Fathoni, Muhammad Ihsaan, dan Eko Marpanaji. 2018. “Pengembangan e-book interaktif mata pelajaran teknologi informasi dan komunikasi (TIK) untuk SMK kelas X.” *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan* 5(1): 70–81. <https://doi.org/10.21831/jitp.v5i1.17149>. (diakses tanggal 13 Oktober 2021)
- Filivani, Putu Nita. 2021. “Developing E-Book Contained Character Values in PPKn Lesson Content Grade V Elementary School.” 5: 60–69. <http://dx.doi.org/10.23887/jet.v5i1.32047>. (diakses tanggal 12 Oktober 2021)
- Gogahu, Desy Getri Sari, dan Tego Prasetyo. 2020. “Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis E-Bookstory untuk Meningkatkan Literasi Membaca Siswa Sekolah Dasar.” *Jurnal Basicedu* 4(4): 1004–15. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v4i4.493>. (diakses tanggal 12 Oktober 2021)
- Handayati, Sri. 2020. “Pengembangan Media Pembelajaran E-Book Dengan Memanfaatkan Fitur Rumah Belajar Pada Pada Mata Pelajaran Ipa.” *JIRA: Jurnal Inovasi dan Riset Akademik* 1(4): 369–84. <https://doi.org/10.47387/jira.v1i4.61>. (diakses tanggal 12 Oktober 2021)
- Hasbiyati, Haning, dan Laila Khusnah. 2016. “Pengembangan E-Book Berekstensi Epub Pada Pembelajaran Ipa SMP.” *Bioshell* 5(1): 298–305. <http://ejournal.ujj.ac.id/index.php/BIO/article/view/49> (diakses tanggal 1 Oktober 2021).
- Hosnan. 2014. *Pendekatan Saintifik Dan Kontekstual Dalam Pembelajaran Abad 21*. Jakarta: Ghalia Indonesia.
- Jannah, Naimatil, Noor Fadiawati, dan Lisa Tania. 2017. “Pengembangan E-book Interaktif Berbasis Fenomena Kehidupan Sehari-hari tentang Pemisahan Campuran.” *Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Kimia* 6(1): 186–98. <http://jurnal.fkip.unila.ac.id/index.php/JPK/article/view/13179>. (diakses tanggal 12 Oktober 2021)
- Khuzaini, N., & Santosa, R. H. (2016). Pengembangan Multimedia Pembelajaran Trigonometri Menggunakan Adobe Flash Cs3 Untuk Siswa SMA. *Jurnal Riset Pendidikan Matematika*, 1(3), 88–97. <http://dx.doi.org/10.21831/jrpm.v3i1.9681> (diakses tanggal 13 Februari 2022)

- Kimianti, Febyarni, dan Zuhdan Kun Prasetyo. 2019. "Pengembangan E-Modul Ipa Berbasis Problem Based Learning Untuk." 07(02): 91–103. <https://doi.org/10.31800/jtp.kw.v7n2.p91--103>. (diakses tanggal 1 Oktober 2021)
- Kusumayuni, Putu Netha, dan Anak Agung Gede Agung. 2021. "E-Book with A Scientific Approach on Natural Science Lesson For Fifth Grade Students of Elementary School." *Jurnal Ilmiah Sekolah Dasar* 5(1): 177–85. <https://garuda.ristekbrin.go.id/documents/detail/2049652>. (diakses tanggal 30 September 2021)
- Laili, Yulia Rohmatul, Ida Putriani, dan Sripit Widiastuti. 2021. "Development of Interactive Ebook Taksi (Fiction Story) As a Media of Literary Appreciation Skills." *Musamus Journal of Primary Education* 3(2): 166–75. <https://doi.org/10.35724/musjpe.v3i2.3499>. (diakses tanggal 12 Oktober 2021)
- Lefudin. 2017. *Belajar & Pembelajaran Dilengkapi dengan Model Pembelajaran, Strategi Pembelajaran, Pendekatan Pembelajaran dan Metode Pembelajaran*. Yogyakarta: Deepublish Publisher.
- Mawarni, Sella, dan Ali Muhtadi. 2017. "Pengembangan digital book interaktif mata kuliah pengembangan multimedia pembelajaran interaktif untuk mahasiswa teknologi pendidikan." *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan* 4(1): 84. <https://doi.org/10.21831/jitp.v4i1.10114>. (diakses tanggal 12 Oktober 2021)
- Mulyono, Nono. 2018. *Kurikulum dan Pembelajaran*. Bandung: Rizqi Press.
- Muyaroah, S., & Fajartia, M. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android dengan menggunakan Aplikasi Adobe Flash CS 6 pada Mata Pelajaran Biologi. *Innovative Journal Of Curriculum and Educational Technology*, 6(2), 79–83. <https://doi.org/10.15294/IJCET.V6I2.19336> (diakses tanggal 13 Februari 2022)
- Nurrita, Teni. 2018. "Pengembangan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa." *Misykat* 03(1): 171. <http://dx.doi.org/10.33511/misykat.v3n1.171> (diakses tanggal 22 September 2021).
- Prabowo, Aan, dan Heriyanto. 2013. "Analisis Pemanfaatan Buku Elektronik (E-Book) Oleh Pemustaka Di Perpustakaan Sma Negeri 1 Semarang." *Jurnal Ilmu Perpustakaan* 2(2): 1–9. <https://ejournal3.undip.ac.id/index.php/jip/article/view/3123> (diakses tanggal 23 September 2021).
- Prasetya, Didik Dwi, Triyanna Widiyaningtyas, dan Endang Prastuti. 2017. "Buku Digital Cerita Anak Berbasis Mobile." *Tekno* 26(2): 1693–8739. <http://journal.um.ac.id/index.php/tekno/article/view/8279>. (diakses tanggal 12 Oktober 2021)
- Prasetyo, Sigit. 2017. "Pengembangan Media Pembelajaran Ipa Berbasis Android Untuk Siswa Sd/Mi." *JMIE (Journal of Madrasah Ibtidaiyah Education)* 1(1): 122–41. <http://dx.doi.org/10.32934/jmie.v1i1.29>. (diakses tanggal 12

Oktober 2021)

- Puspitasari, Hana, Insih Wilujeng, dan Djuniar Rahmatunisa Haristy. 2021. "Keefektifan interactive e-book ipa untuk meningkatkan kemampuan literasi sains siswa smp pada masa pandemi covid-19." *Jurnal Al Ulum Sains dan Teknologi* 6(2): 49–56. <http://dx.doi.org/10.31602/ajst.v6i2.4844> (diakses tanggal 30 September 2021)
- Raihan, Siti, Haryono, dan Farid Ahmadi. 2018. "Development of Scientific Learning E-Book Using 3D Pageflip Professional Program." *Innovative Journal Of Curriculum and Educational Technology* 7(1): 7–14. <https://doi.org/10.15294/ijcet.v7i1.24793>. (diakses tanggal 30 September 2021)
- Rokayah, Yayah. 2021. *Modernisasi Pembelajaran Bahasa Indonesia*. Yogyakarta: Bintang Pustaka Madani.
- Sackstein, Suzanne, dan Linda Spark. 2015. "Are e-books effective tools for learning? Reading speed and comprehension : iPad ® i vs . paper." *South African Journal of Education* 35(4): 1–14. <https://doi.org/10.15700/saje.v35n4a1202>. (diakses tanggal 11 Oktober 2021)
- Sadiman, Arief S., R Rahardjo, Anung Haryono, dan Harjito. 2014. *Media pendidikan : Pengertian, pengembangan, dan pemanfaatannya*. Jakarta: RajaGrasindo Persada.
- Sari, Dessy Dwitalia. 2021. "Permasalahan Guru Sekolah Dasar Selama Pembelajaran Daring." *Jurnal Ilmiah Kontekstual* 2(02): 27–35. <http://jurnal.umus.ac.id/index.php/kontekstual/article/view/394> (diakses tanggal 8 Oktober 2021).
- Suartama, I Kadek. 2016. *Evaluasi dan Kriteria Kualitas Multimedia Pembelajaran*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha. <https://www.researchgate.net/publication/335541585%0AEvaluasi> (diakses tanggal 11 Oktober 2021).
- Sugiyono. 2017. *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D)*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. 2019. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Sulistri, Emi, Eti Sunarsih, dan Erdi Guna Utama. 2020. "Pengembangan Buku Saku Digital Berbasis Etnosains di Sekolah Dasar Kota Singkawang." *Jurnal Kependidikan: Jurnal Hasil Penelitian dan Kajian Kepustakaan di Bidang Pendidikan, Pengajaran dan Pembelajaran* 6(3): 522–31. <https://e-journal.undikma.ac.id/index.php/jurnalkependidikan/article/view/2842> (diakses tanggal 18 September 2021).
- Suparno, Suparno. 2017. "Development of E-Book Multimedia Model to Increase Critical Thinking of Senior High School Students." *Dinamika Pendidikan* 12(2): 196–206. <https://doi.org/10.15294/dp.v12i2.13567> (diakses tanggal 23 September 2021).
- Suprpto, Edy, Davi Apriandi, dan Inayah Putri Pamungkas. 2019. "Pengembangan

- E-Book Interaktif Berbasis Animasi Bagi Siswa Sekolah Menengah Kejuruan.” *ANARGYA: Jurnal Ilmiah Pendidikan Matematika* 2(2): 124–30. <https://jurnal.umk.ac.id/index.php/anargya/article/view/4089>. (diakses tanggal 11 Oktober 2021)
- Suyasa, P Wayan Arta dkk. 2018. “Pengembangan Buku Digital Mata Kuliah Asesmen dan Evaluasi Berbasis Kvisoft Flipbook Maker.” *Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan* 15(2): 222–33. <http://dx.doi.org/10.23887/jptk-undiksha.v15i2.14208>. (diakses tanggal 11 Oktober 2021)
- Syah, Muhibbin. 2004. *Psikologi Pendidikan Suatu Pendekatan Baru*. Bandung: Remaja Rosda Karya.
- Tambunan, Linda Rosmery, dan Elvira Sundari. 2020. “Pengembangan Buku Digital Pada Materi Persamaan Garis Singgung Lingkaran.” *Jurnal Program Studi Pendidikan Matematika* 9(4): 1184–91. <https://doi.org/10.24127/ajpm.v9i4.3084>. (diakses tanggal 12 Oktober 2021)
- Tegeh, I Made, I Nyoman Jampel, dan Ketut Pudjawan. 2014. *148 Model Penelitian Pengembangan*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Tinja, Y., Towaf, S. M., & Hariyono. (2017). Pengembangan Bahan Ajar Tematik Berbasis Kearifan Lokal Sebagai Upaya Melestarikan Nilai Budaya Pada Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan: Teori, Penelitian, Dan Pengembangan*, 2(9), 1257–1261. <http://dx.doi.org/10.17977/jptpp.v2i9.9990> (diakses tanggal 13 Februari 2022)
- Utomo, Arif Budi, Upik Yelianti, dan Ervan Johan Wicaksana. 2018. “Pengembangan E-Book Berbasis Mobile Learning Pada Mata Kuliah Struktur Tumbuhan Development of Mobile Learning Ebook for Plant Structure Course.” *Bioedukasi: Jurnal Pendidikan Biologi* 11(2): 95–106. <http://dx.doi.org/10.20961/bioedukasi-uns.v11i2.23814>. (diakses tanggal 11 Oktober 2021)
- Widodo dkk. 2017. *Buku Guru Ilmu Pengetahuan Alam untuk Kelas VI*. Jakarta: Kemendikbud.
- Wulandari, I Gusti Agung Ayu, dan Gusti Ngurah Sastra Agustika. 2020. “Dramatik Pembelajaran Daring Pada Masa Pandemi Covid-19 (Studi Pada Persepsi Mahasiswa PGSD Undiksha).” *Mimbar PGSD Undiksha* 8(3): 515–26. <http://dx.doi.org/10.23887/jjsgsd.v8i3.29259> (diakses tanggal 20 Oktober 2021)
- Wulandari, Via, Zainul Abidin, dan Henry Praherdhiono. 2019. “Pengembangan Media Pembelajaran E-Book Infografis Sebagai Penguatan Kognitif Siswa X Mia.” *Jurnal Kajian Teknologi Pendidikan* 2(1): 37–44. <http://journal2.um.ac.id/index.php/jktp/article/view/7576> (diakses tanggal 23 September 2021).
- Yaqin, Ainul. 2017. “Pengembangan Buku Saku Digital Berbasis Android Sebagai Pendukung Bahan Ajar Pada Materi PPh Pasal 21.” *Jurnal Pendidikan*

Akuntansi (JPAK) 5(1).
<https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/jpak/article/view/17965> (diakses tanggal 18 September 2021).

Yayi FP, dan Yuliana A. 2019. “Pengembangan Multimedia Pembelajaran dalam Bentuk Buku Digital Interaktif Berbasis Flipbook Bagi Mahasiswa Teknik Mesin.” *JUPITER (Jurnal Pendidikan Teknik Elektro)* 4(2): 1–10. <http://ejournal.unipma.ac.id/index.php/JUPITER/article/view/5161> (September

