

DAFTAR RUJUKAN

- Abidin, Yunus. 2014. *Desain Penelitian dalam Konteks Kurikulum 2013*. Bandung: PT Refika Aditama.
- Agung, A. A. Gede. 2018. *Metodelogi Penelitian Kuantitatif: Perspektif Manajemen Pendidikan*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Akbar, Taufiq Nuril. 2016. *Pengembangan Multimedia Interaktif IPA Berorientasi Guided Inquiry pada Materi Sistem Pernapasan Manusia Kelas V SDN Kebonsari 3 Malang*. Jurnal Pendidikan: Teori, Penelitian, dan Pengembangan. Volume 1, No. 6. 1120-1126. Diakses melalui laman <https://garuda.ristekbrin.go.id/documents/detail/461337>
- Albaar, Muhammad Ridha. 2020. *Desain Pembelajaran untuk Menjadi Pendidik yang Profesional*. Sidoarjo: Uwais Inspirasi Indonesia.
- Aldiyah, Evy. 2021. *Perubahan Gaya Belajar di Masa Pandemi Covid-19*. Volume 1(1): 8-10.
- Arikunto, Suharsimi. 2014. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: PT Rineka Cipta.
- Arsyad, A. 2014. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Rajagrafindo Persada.
- Assyifa, Femmy Nur, Rohita, dan Nurfadilah. 2020. *Pengaruh Video Pembelajaran Interaktif Mengenal Warna Terhadap Kemampuan Kognitif Anak*. Volume 15(2): 140.
- Baharuddin, Andi Halimah, dkk. 2020. *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Multimedia*. Jurnal Pendidikan Islam. Volume 2, No. 1. 97-110. Diakses melalui laman <http://journal.uin-alauddin.ac.id/index.php/almasma/article/view/13380/8446>
- Basuki, Ismet dan Hariyanto. 2014. *Asesmen Pembelajaran*. Bandung: Remaja Rodaskarya.
- Budiyanto, M. Agus Krisno, Lud Waluyo, dan Ali Mokhtar. 2016. *Implementasi Pendekatan Saintifik dalam Pembelajaran di Pendidikan Dasar di Malang*. Proceeding Biology Education Conference. Vol.13, No.1:47.
- Chan, Faizal, dkk. 2019. *Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Keterampilan Proses Dasar pada Materi Tumbuhan dan Bagian-bagiannya di Sekolah Dasar*. Elementary School Education Journal. Volume 3, No. 1. 2597-4122. Diakses melalui laman <https://garuda.ristekbrin.go.id/documents/detail/927418>
- Damanhuri. 2014. *Sumber Daya Manusia dan Aplikasinya*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Daryanto. 2014. *Pembelajaran Tematik, Terpadu, Terintegrasi (Kurikulum 2013)*. Yogyakarta: Gava Media.
- Dewanto, Febrian M. 2015. *Pengembangan Multimedia Interaktif 3D dengan Structured Methodology Materi Sistem Pencernaan Manusia*. Jurnal

- Donna, Rama, dkk. 2021. *Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Powtoon pada Pembelajaran Tematik di Sekolah Dasar*. Jurnal Basicedu. Volume 5, No. 5. 3799-3813. Diakses melalui laman <https://garuda.ristekbrin.go.id/documents/detail/2254894>
- Egok, Asep Sukenda dan Tri Juli Hajani. 2018. *Pengembangan Multimedia Interaktif pada Pembelajaran IPA bagi Siswa Sekolah Dasar Kota Lubuklinggau*. Journal of Elementary School. Volume 1, No. 2. 141-157. Diakses melalui laman <https://journal.ipm2kpe.or.id/index.php/JOES/article/view/446>
- Hernaningtyas, Ikhtiari Septiya. 2014. *Pengembangan Multimedia Interaktif Ceria (MIC) Pembelajaran Tematik di Sekolah Dasar*. Jurnal Pemikiran dan Pengembangan Sekolah Dasar. Volume 1, No. 4. 256-266. Diakses melalui laman <https://garuda.ristekbrin.go.id/documents/detail/424111>
- Indriyani, L. (2019). Pemanfaatan Media Pembelajaran dalam Proses Belajar untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kognitif Siswa. *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan*, 2(1). <https://jurnal.untirta.ac.id/index.php/psnp/article/view/5682>
- Informatika. Volume 1, No. 1. 20-29. Diakses melalui laman <http://journal.upgris.ac.id/index.php/JIU/article/view/806/1049>
- Isdisusilo. 2012. *Panduan Lengkap Menyusun Silabus dan Rencana Pelaksanaan Pembelajaran*. Jakarta: Kata Pena.
- Ismail, Muh. 2011. *Pemberian Rangkuman Sebagai Strategi Pembelajaran*. Jurnal Ilmu Pendidikan MIPA. Volume 1, No. 1. Diakses melalui laman <http://dx.doi.org/10.30998/formatif.v1i1.62>
- Kumalasani, M. P. (2018). Kepraktisan Penggunaan Multimedia Interaktif Pada Pembelajaran Tematik Kelas IV SD. *Jurnal Bidang Pendidikan Dasar*, 2(1A), 1–11. <https://doi.org/10.21067/jbpd.v2i1A.2345>
- Kuncahyono, Sudarmiatin. 2018. *Pengembangan Multimedia Interaktif pada Pembelajaran Tematik Indahnya Negeriku untuk Siswa Kelas IV Sekolah Dasar*. Jurnal Kajian Teori dan Praktik Kependidikan. Volume 3, No. 2. 156-163. Diakses melalui laman <http://journal2.um.ac.id/index.php/jktpk>
- Kustandi, Cecep dan Daddy Darmawan. 2020. *Pengembangan Media Pembelajaran, Konsep dan Aplikasi Pengembangan Media Pembelajaran bagi Pendidik di Sekolah dan Masyarakat*. Jakarta: Prenada Media.
- Leow, Fui-Theng. 2014. *Interactive Multimedia Learning: Innovating Classroom Education In A Malaysian University*. The Turkish Online Journal of Educational Technology. Volume 13, No. 2. 99-110. Diakses melalui laman <https://files.eric.ed.gov/fulltext/EJ1022913.pdf>
- Lestari, Endang Titik. 2020. *Pendekatan Sainifik di Sekolah Dasar*. Yogyakarta: Deepublish.
- Madinah, Ummu, dkk. 2015. *Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Pendekatan Sainifik pada Materi Cahaya*. Jurnal Pembelajaran Fisika.

- Volume 3(3). 73-82. Diakses melalui laman <http://jurnal.fkip.unila.ac.id/index.php/JPF/article/view/8583/5309>
- Melinda, Vannisa Aviana, dkk. 2018. *Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Materi Pokok Sistem Tata Surya untuk Siswa Kelas VI SD*. Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Dasar. Volume 11, No. 1. 40-45. Diakses melalui laman <https://garuda.ristekbrin.go.id/documents/detail/1900686>
- Munir. 2015. *Multimedia Konsep dan Aplikasi dalam Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Nalinda, Hanin dan Sri Sulistyorini. 2018. *Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis PBL pada Muatan Pelajaran IPA Kelas IV*. Joyful Learning Journal. Volume 7, No. 1. 25-31. Diakses melalui laman <https://journal.unnes.ac.id/sju/index.php/jlj/article/view/24455/13273>
- Oka, Arya. 2017. *Media dan Multimedia Pembelajaran*. Yogyakarta: CV Budi Utama.
- P. Rahayu, S. Mulyani, dan S.S. Miswadi. 2012. *Pengembangan Pembelajaran IPA Terpadu dengan Menggunakan Model Pembelajaran Problem Base Melalui Lesson Study*. Jurnal Pendidikan IPA Indonesia.
- Permana, Muhammad Shiddiq, dkk. 2014. *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Ilmu Pengetahuan Alam (IPA) Berbasis Multimedia*. Jurnal Algoritma. Volume 11, No. 2. 254-263. Diakses melalui laman <https://garuda.ristekbrin.go.id/documents/detail/333558>
- Prabawa, Dewa Gede Agus Putra dan Made Prima Restami. 2020. *Pengembangan Multimedia Tematik Berpendekatan Saintifik untuk Siswa Sekolah Dasar*. Jurnal Mimbar PGSD Undiksha. Volume 8, No. 3, 479-491. Diakses melalui laman <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JJPGSD/article/view/28970>
- Pradana, Ian Bimasta, dkk. 2021. *Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Berbasis Android pada Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam Materi Cahaya*. Jurnal Inovasi Teknologi Pembelajaran. Vol. 7, No. 1, 26-31. Diakses dari laman <http://journal2.um.ac.id/index.php/jinotep/index>
- Prasetyo, Anggoro Dwi, dkk. 2021. *Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Critical Thinking Skill Tema Panas dan Perpindahannya Kelas V SD*. Jurnal Educatio. Volume 7, No. 3. 1223-1235. <https://www.ejournal.unma.ac.id/index.php/educatio/article/view/1410>
- Pratama, I Gede Eka, dkk. 2014. *Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam Kelas V SD Negeri 4 Peliatan*. Jurnal Edutech. Volume 2, No. 1. Diakses melalui laman <https://garuda.ristekbrin.go.id/documents/detail/835980>
- Putrawangsa, Susilahudin. 2018. *Desain Pembelajaran: Design Research sebagai Pendekatan Desain Pembelajaran*. Mataram: CV Reka Karya Amerta.
- Riandini, Putu Vadia Asti. 2020. *Korelasi antara Kecerdasan Emosional dan Motivasi Belajar dengan Hasil Belajar PPKn*. Jurusan Pendidikan Guru Sekolah Dasar, FIP Universitas Pendidikan Ganesha. Volume 8, No. 3.

- Diakses melalui laman
<https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JJPGSD/article/view/26072/16521>
- Rosita, Farida Yufarlina. 2015. *Pengembangan Multimedia Interaktif untuk Pembelajaran Berbicara bagi Siswa Kelas IV Sekolah Dasar*. Jurnal Inovasi Pembelajaran. Volume 1, No. 1. 25-37. Diakses melalui laman <https://garuda.ristekbrin.go.id/documents/detail/342951>
- Runtulalu, Daniel, dkk. 2015. *Media Interaktif Pembelajaran Sistem Pencernaan*. Jurnal Infra, 3(2). Diakses melalui laman <https://publication.petra.ac.id/index.php/teknik-informatika/article/view/3289/2976>
- Safitri, Nur Kholifatuz. 2017. *Pengembangan Multimedia Interaktif Pembelajaran IPS Materi Proklamasi Kemerdekaan Indonesia Kelas V Sekolah Dasar*. Malang: Universitas Muhammadiyah Malang.
- Saifudin, Muhammad Fahmi, dkk. 2020. *Pengembangan Multimedia Interaktif Materi Sumber Energi untuk Memudahkan Belajar Siswa SD*. Jurnal Kajian Teknologi Pendidikan. Volume 3, No. 1. 68-77. Diakses melalui laman <http://journal2.um.ac.id/index.php/jktp/index>
- Sartono. 2017. *Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Tema Organ Tubuh Manusia dan Hewan untuk Kelas V Sekolah Dasar*. Jurnal Ideguru. Volume 2, No. 2. 60-73. Diakses melalui laman <https://jurnal-dikpora.jogjaprovo.go.id/index.php/jurnalideguru/article/view/35/32>
- Satriawan, Rohmad Wandy, dkk. 2020. *Peran Multimedia Interaktif dalam Mengatasi Kesulitan Belajar Siswa pada Mata Pelajaran Pendidikan Islam (PAI) Siswa Kelas X di SMA Negeri 2 Sentajo Raya*. Jurnal Mahasiswa Fakultas Tarbiyah dan Keguruan. Volume 1(2). Diakses melalui laman <http://ejournal.uniks.ac.id/index.php/JOM/article/view/668>
- Sintya, Yuke Rindayu, dkk. 2020. *Pengembangan Multimedia Interaktif pada Pembelajaran Tematik Kelas V Sekolah Dasar*. Jurnal Pendidikan. Volume 5(8), 1105-1114. Diakses melalui laman <http://journal.um.ac.id/index.php/jptpp/>
- Steffi, Adam dan Muh. Taufik Syastra. 2015. *Pemanfaatan Media Pembelajaran berbasis Teknologi Informasi Bagi Siswa Kelas X SMA Ananda Batam*. Jurnal CBIS. Vol 3(2).
- Sugiyono. 2017. *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D)*. Bandung: Alfabeta.
- Sundari, Lilis Retno, dkk. 2018. *Pengembangan Multimedia Interaktif Menggunakan Adobe Flash CS3 Profesional untuk Meningkatkan Hasil Belajar IPS Siswa Kelas 4 SD*. Jurnal Pendidikan Berkarakter. Volume 1, No. 1. 271-279. Diakses melalui laman <http://journal.ummat.ac.id/index.php/pendekar/article/view/370/363>
- Supardi. 2014. *Penggunaan Multimedia Interaktif Sebagai Bahan Ajar Suplemen dalam Peningkatan Minat Belajar*. Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar. Volume

- 1, No. 2. Diakses melalui laman <http://dx.doi.org/10.30659/pendas.1.2.161=167>
- Surya, Yohanes. 2013. *Gasing Science 5A*. Tangerang: PT Kandel.
- Susilo, Octaria Sakti, dkk. 2017. *Pengembangan Multimedia Interaktif IPA Kelas V SD Pokok Bahasan Organ Tubuh Manusia dan Hewan*. Jurnal Kajian Teknologi Pendidikan. Volume 2, No. 2. 161-166. Diakses melalui laman <https://garuda.ristekbrin.go.id/documents/detail/594779>
- Suyitno. 2016. *Pengembangan Multimedia Interaktif Pengukuran Teknik Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa SMK*. Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan. Vol.23, No.1:102.
- Tegeh, I Made dan I Gede Wawan Sudatha. 2019. *Model-model Desain Pembelajaran*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Tegeh, I Made, dkk. 2014. *Metode Penelitian Pengembangan*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Tegeh, Simamora dan Dwipayana. 2019. *Pengembangan Media Video Pembelajaran dengan Model Pengembangan 4D pada Mata Pelajaran Agama Hindu*. Jurnal Mimbar Ilmu, 24(2). <https://doi.org/http://dx.doi.org/10.23887/mi.v24i2.21262>
- Wahyuningsih, E. 2016. *Identifikasi Miskonsepsi IPA Siswa Kelas V di SD Kanisius Beji Tahun Pelajaran 2015/2016*. Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar.
- Wahyuningtyas, Neni dan Nurul Ratnawati. 2016. *Interactive Multimedia as Autonomous Learning Resource in the South Slope of Kelud Mt. In Blitar Regency*. Journal of Education and Practice. Volume 7, No. 29. 168-171. Diakses melalui laman <https://files.eric.ed.gov/fulltext/EJ1118930.pdf>
- Wulandari, Berlina, dkk. 2019. *Media Pembelajaran Interaktif IPA untuk Sekolah Dasar Berbasis Multimedia*. Jurnal Teknik Informatika. Volume 7, No. 1, 12-19. Diakses melalui laman <http://ejournal.uika-bogor.ac.id/krea-tif>