

DAFTAR RUJUKAN

- Agung, A. A Gede. 2017. *Statistik Inferensial Disertai Aplikasi SPSS*. Singaraja: Fakultas Ilmu Pendidikan, Undiksha.
- Agung, A. A. Gede. 2018. *Metodologi Penelitian Kuantitatif*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha Singaraja.
- Agung, A. A Gede. 2020. *Evaluasi Pendidikan*. Singaraja: Fakultas Ilmu Pendidikan, Undiksha.
- Anomesia. 2020. "Media Pembelajaran Interaktif menggunakan powerpoint VBA pada Penyajian Data Berkelompok". *Jurnal Pendidikan Matematika Raflesia*, 5 (1), 17-31. <https://ejournal.unib.ac.id/index.php/jpmr/article/view/10635/5256> (diakses tanggal 1 Oktober 2021)
- Anyan. 2020. "Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Microsoft Powerpoint". *Jurnal Education and Technology*, 1 (1), 14-20. https://jurnal.stkippersada.ac.id/jurnal/index.php/jutech/article/view/14%20-%202020/pdf_1 (diakses tanggal 1 Oktober 2021)
- Ariani, Niken. 2010. *Pembelajaran Multimedia Di Sekolah*. Jakarta: PT Prestasi Pustakarya.
- Arsyad, Azhar. 2016. *Media Pembelajaran*. Depok: Rajagrafindo Persada.
- Astuti, F, dkk. 2018. "Effectiveness of Elements Periodic Table Interactive Multimedia in Nguyen Tat Thanh High School". *International Journal of Indonesian Education and Teaching*, 2(1), 1–10. <https://doi.org/10.24071/ijiet.2018.020101> (diakses tanggal 1 Oktober 2021)
- Deliani, N, dkk. 2019. "Penerapan Multimedia Interaktif untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep IPA Peserta Didik di Sekolah Dasar". *Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran*, 17 (2), 90-97. Diakses dari laman <http://jurnal.fkip.unla.ac.id/index.php/educare/article/view/247/222> (diakses tanggal 1 Oktober 2021)
- Depdiknas. 2008. *Panduan Pengembangan Bahan Ajar*. Jakarta. Direktorat Jendral Manajemen Pendidikan Dasar dan Menengah Direktorat Pembinaan Sekolah Menengah Atas.
- Dewi, M, D., Izzati, N. 2020. "Pengembangan Media Pembelajaran PowerPoint Interaktif Berbasis RME Materi Aljabar Kelas VII SMP". *Jurnal Ilmiah Pendidikan Matematika*, 8 (2), 217-226. Diakses dari laman <https://jurnal.unikal.ac.id/index.php/Delta/article/view/1039/pdf91> (diakses tanggal 1 Oktober 2021)
- Diah, I., & Nita, S. 2018. "Pembuatan Video Sebagai Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Pemahaman Mahasiswa". *DoubleClick: Journal of Computer and Information Technology*, 1(2), 68–75. <http://e->

journal.unipma.ac.id/index.php/doubleclick (diakses tanggal 2 Oktober 2021)

- Dwi, I. K. dkk. 2021. “Meningkatkan Semangat Belajar Siswa Melalui Multimedia Interaktif Pada Mata Pelajaran IPA”. 8(1), 104–112.
- Dwiqui, G. C. S., dkk. 2020. “Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Mata Pelajaran IPA Untuk Siswa SD Kelas V”. *Jurnal Edutech Undiksha*, 8(2), 33. <https://doi.org/10.23887/jeu.v8i2.28934> (diakses tanggal 2 Oktober 2021)
- Fauyan. 2019. “Developing Interactive Multimedia Through Ispring on Indonesian Learning with the Insight Islamic Values in Madrasah Ibtidaiyah”. *Jurnal Pendidikan Guru MI*, 6 (2), 177-190. Diakses dari laman <https://syekhnurjati.ac.id/jurnal/index.php/ibtida/article/view/4173> (diakses tanggal 2 Oktober 2021)
- Havizul, H. 2020. “Pengembangan Multimedia Interaktif Untuk Pembelajaran Ips Di Sekolah Dasar Menggunakan Model Ddd-E”. *Sosial Horizon: Jurnal Pendidikan Sosial*, 6(2), 283. <https://doi.org/10.31571/sosial.v6i2.1202> (diakses tanggal 3 Oktober 2021)
- Hotimah, H., & Muhtadi, A. 2018. “Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif IPA Untuk Meningkatkan Pemahaman Siswa Pada Materi Mikroorganisme SMP”. *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan*, 4(2), 201–213. <https://doi.org/10.21831/jitp.v4i2.15047> (diakses tanggal 1 Oktober 2021)
- Indriyanti, R. 2017. “Pengembangan Media Pembelajaran Powerpoint Interaktif Materi Penyesuaian Makhluk hidup Terhadap Lingkungan Untuk Siswa Kelas V SD Negeri Depok”. 1–289.
- Kamil, P. 2019. “Perbedaan Hasil Belajar Siswa Pada Materi Sistem Pencernaan Pada Manusia Dengan Menggunakan Media Power Point Dan Media Torso”. *Bioedusiana*, 4(2), 64–68. <https://doi.org/10.34289/277901> (diakses tanggal 1 Oktober 2021)
- Kemayasha, K. 2013. “Pengembangan Multimedia Interaktif Menggunakan Model Borg and Gall Untuk Pelajaran Produktif Menggabungkan Fotografi Digital Ke Dalam Sajian Multimedia Di Smk Negeri 3 Singaraja”. 1–22.
- Kumala, Farida Nur. 2016. *Pembelajaran IPA Sekolah Dasar*. Malang: Ediiide Infografika
- Maryana, Suaedi, & Nurdin. 2019. “Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Menggunakan Powerpoint”. *Jurnal Penelitian Matematika Dan Pendidikan Matematika*, 2(3), 53–61. <https://www.journal.uncp.ac.id/index.php/proximal/article/view/1455> (diakses tanggal 3 Oktober 2021)
- Pawana, M. G., dkk. 2014. “Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Proyek Dengan Model ADDIE Pada Materi Pemrograman Web Siswa Kelas X Semester Genap Di SMK Negeri 3 Singaraja”. *E-Journal Program Pascasarjana Universitas Pendidikan Ganesha*, 4, 1–10.

<file:///C:/Users/user/Downloads/1293-1646-2-PB.pdf> (diakses tanggal 2 Oktober 2021)

- Purwanti, L., dkk. 2020. “Analisis Penggunaan Media Power Point dalam Pembelajaran Jarak Jauh pada Materi Animalia Kelas VIII”. *Journal Of Biology Education*, 3(2), 157. <https://doi.org/10.21043/job.e.v3i2.8446> (diakses tanggal 1 Oktober 2021)
- Purwanto, A. 2020. “Studi Eksploratif Dampak Pandemi COVID-19 Terhadap Proses Pembelajaran Online di Sekolah Dasar”. *Jurnal EduPsyCouns*, Volume 2, Nomor 1 (hlm. 1-12).
- Putra, W. B., & Wulandari, I. G. A. A. 2021. “Pengembangan Media Pembelajaran Sistem Pencernaan Manusia Berorientasi Teori Belajar Ausubel Kelas V Sekolah Dasar”. *Mimbar Ilmu*, 26(1), 174. <https://doi.org/10.23887/mi.v26i1.31841> (diakses tanggal 3 Oktober 2021)
- Putria, H. 2020. “Analisis Proses Pembelajaran Dalam Jaringan (DARING) Masa Pandemi COVID-19 pada Guru Sekolah Dasar”. *Jurnal BASICEDU*, Volume 4, Nomor 4 (hlm.861-872).
- Ramadhani, R., & Muhtadi, A. 2018. “Development of Interactive Multimedia in Learning Islamic Education”. *International Journal of Multicultural and Multireligious Understanding*, 5(6), 9. <https://doi.org/10.18415/ijmmu.v5i6.488> (diakses tanggal 4 Oktober 2021)
- Riyanto, W. D. 2017. “The Effectiveness of Interactive Multimedia in Mat”. *International Journal of Pedagogy and Teacher Education (IJPTE)*, 1(1), 55–63.
- Rusman. 2015. *Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Jakarta: PT Rajagrafindo Persada
- Rusman. 2017. *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.
- Rofi, A., dkk. 2014. “Pengembangan Buku Teks Pembelajaran Berbasis Kontekstual Dalam Materi Proses Morfologis Bahasa Indonesia Pada Program Studi Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia”. Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Batanghari Jambi. Volume 2 Nomor 3, Oktober 2014.
- Sadikin, A., Johari, A., & Suryani, L. 2020. “Pengembangan multimedia interaktif biologi berbasis website dalam menghadapi revolusi industri 4.0”. *Edubiotik : Jurnal Pendidikan, Biologi Dan Terapan*, 5(01), 18–28. <https://doi.org/10.33503/ebio.v5i01.644> (diakses tanggal 1 Oktober 2021)
- Samatowa, U. 2011. *Pembelajaran ipa di sekolah dasar*. Jakarta: PT Indeks
- Sudatha, I. G. W., & I. M. Tegeh. 2015. *Desain Multimedia Pembelajaran*. Yogyakarta: Media Akademi.
- Surjono. 2019. *Multimedia Pembelajaran Interaktif*. Yogyakarta: UNY Press

- Susetya, H. H. H., & Musfiroh, T. 2018. "Interactive Multimedia with Episodic Mapping Strategy for Teaching Short Story Writing to Grade XI". *International Journal of Multicultural and Multireligious Understanding*, 5(4), 478. <https://doi.org/10.18415/ijmmu.v5i4.432> (diakses tanggal 5 Oktober 2021)
- Susanto, Ahmad. 2016. *Teori Belajar dan Pembelajaran di Sekolah Dasar*. Jakarta: Prenadamedia Group.
- Tegeh, I Made dan I M Kirna. 2010. *Metode Penelitian Pengembangan Pendidikan*. Singaraja: Undiksha.
- Tegeh, dkk. 2014. *Model Penelitian Pengembangan*. Singaraja: Graha Ilmu.
- Tegeh, Jampel. 2017. *Buku Ajar Metode Penelitian Pengembangan*. Singaraja: Jurusan Teknologi Pendidikan, Fakultas Ilmu Pendidikan, Universitas Pendidikan Ganesha.
- Undang-Undang Republik Indonesia No.20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional, Pasal 1, Ayat 1*, 2003. Tersedia pada <http://simkeu.kemdikbud.go.id/index.php/peraturan1/8-uu-undang-undang/12-uu-no-20-tahun-2003-tentang-sistem-pendidikan-nasional> (diakses tanggal 7 Oktober 2021).
- Warkintin, W., & Mulyadi, Y. B. 2019. "Pengembangan Bahan Ajar Berbasis CD Interaktif Power Point Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa". *Scholaria: Jurnal Pendidikan Dan Kebudayaan*, 9(1), 82–92. <https://doi.org/10.24246/j.js.2019.v9.i1.p82-92> (diakses tanggal 7 Oktober 2021)
- Winarno, dkk. 2009. *Teknik Evaluasi Multimedia Pembelajaran*. Jakarta: GENIUS PRIMA MEDIA
- Wisudawati, dkk. 2014. *Metodologi Pembelajaran IPA*. Jakarta: PT Bumi Aksara.
- Wulandari, I. G. A. A., & Agustika, G. N. S. 2018. "Pengaruh Gaya Kognitif Terhadap Hasil Belajar Matematika Pada Mahasiswa Semester IV Jurusan PGSD UPP Denpasar Universitas Pendidikan Ganesha Tahun Ajaran 2016/2017". *Jurnal Ilmiah Sekolah Dasar*, 2(1), 94. <https://doi.org/10.23887/jisd.v2i1.15515>
- Wulandari, I. G. A. A., & Agustika, G. N. S. 2020. "Dramatik Pembelajaran Daring Pada Masa Pandemi Covid-19 (Studi Pada Persepsi Mahasiswa PGSD Undiksha)". *Mimbar PGSD Undiksha*, 8(3), 515–526.