

DAFTAR RUJUKAN

- Agung, A. A. G. (2014). *Buku Ajar Metodologi Penelitian Pendidikan*. Yogyakarta: Aditya Media Publishing.
- Agustina, A. (2016). “Pembelajaran Konsep Ikatan Kimia Dengan Animasi Terintegrasi LCD Projector Layar Sentuh (Low Cost Multi Touch White Board)”. *JTK (Jurnal Tadris Kimiya)*, Volume 1, Halaman 8–13. <https://doi.org/10.15575/jta.v1i1.1163>
- Akbar, N. T. (2016). “Pengembangan Multimedia Interaktif Ipa Berorientasi Guided Inquiry Pada Materi Sistem Pernapasan Manusia Kelas V SDN Kebonsari 3 Malang”. *Jurnal Pendidikan: Teori, Penelitian, dan Pengembangan*, Volume 1, Halaman 1120–1126. <http://journal.um.ac.id/index.php/jptpp/article/view/6456/2737>
- Andamsari, Susilawati, E., & Purwanto. (2018). *Rancangan Model Pembelajaran Discovery-Inquiry Learning*. Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan.
- Anggari, A. S., Afriki, dkk. (2018). *Wirausaha*. Jakarta: Pusat Kurikulum.
- Arywiantari, D., Agung, A. . G., & Tastra, I. D. K. (2015). “Pengembangan multimedia interaktif pada pembelajaran IPA di SMP Negeri 2 Singaraja”. *Jurnal Edutech Universitas Pendidikan Ganesha*, Volume 3, Halaman 1-12.
- Cholid, N. (2015). *Pengembangan Multimedia Pembelajaran*. Semarang: Fatwa Publishing.
- Damayanti, I. (2014). “Penerapan Model Pembelajaran Inkuiri Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Ipa Siswa Kelas V Sekolah Dasar”. *Primary: Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, Volume 2, Halaman 106. <https://doi.org/10.33578/jpfkip.v7i1.5358>
- Desmita. (2014). *Psikologi Perkembangan Peserta Didik*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Desmita. (2015). *Psikologi Perkembangan*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Dewanto, I. J., Hidayat, S., & Sukmayadi, D. (2021). “Pengembangan Pembelajaran Inkuiri Berbantuan Multimedia Interaktif Pada Mata Pelajaran IPA Kelas V SD”. *Jurnal Muara Pendidikan*, Volume 6, Halaman 76–89.
- Harefa, D., & Sarumaha, M. (2020). *Teori Pengenalan Ilmu Pengetahuan Alam Pada Anak Usia Dini*. Jawa Tengah: PM Ppublisher.
- Helmizan, Warneri, Utami.,S . (2013). “Peningkatan Aktivitas Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial Model Inkuiri Kelas IV Sekolah Dasar Negeri 13 Nyayum”. *Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Khatulistiwa*, Volume 2, Halaman 330-373. <http://onlinelibrary.wiley.com/doi/10.1111/imre.12028/abstract>
- Hernaningtyas, I. S., Susetyarini, R. E., & Widodo, R. (2016). “Pengembangan

- Multimedia Interaktif Ceria (Mic) Pembelajaran Tematik Di Sekolah Dasar". *Jurnal Pemikiran Dan Pengembangan Sekolah Dasar (JP2SD)*, Volume 1, Halaman 256. <https://doi.org/10.22219/jp2sd.vol1.no4.256-266>
- Hisbullah, & Selvi, N. (2018). *Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Alam Di Sekolah Dasar*. Makasar: Penerbit Akasa Timur.
- Indrawan, I. M., Suharsono, N., & Tegeh, I. M. (2013). "Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Inkuiri Untuk Pembelajaran Komputer Grafis Bagi Siswa Desain Komunikasi Visual Di SMK". *E-Journal Program Pascasarjana Universitas Pendidikan Ganesha*, Volume 3, Halaman 5.
- Khamzawi, S., & Wiyono, K. (2015). "Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Model Pembelajaran Problem Based Learning Pada Mata Pelajaran Fisika Pokok Bahasan Fluida Dinamis Untuk SMA Kelas XI". *Jurnal Inovasi Dan Pembelajaran Fisika*, Volume 2, Halaman 100–108. <https://ejournal.unsri.ac.id/index.php/jipf/article/view/2594>
- Kudisiah. (2018). "Meningkatkan Hasil Belajar Ipa Materi Gaya Menggunakan Metode Demonstrasi Pada Siswa Kelas IV SDN Bedus Tahun Pelajaran 2017/2018". *Jurnal Ilmiah Mandala Education*, Volume 4, Halaman 279–288. <http://dx.doi.org/10.1053/j.gastro.2014.05.023%0Ahttps://doi.org/10.1016/j.gie.2018.04.013%0A>
- Lahadisi. (2014). "Inkuiri : Sebuah Strategi Menuju Pembelajaran Bermakna. *Jurnal Al-Ta'dib*, 7(2), 85–98.
- Manurung, P. (2021). "Multimedia Interaktif Sebagai Media Pembelajaran Pada Masa Pandemi Covid 19". *Al-Fikru: Jurnal Ilmiah*, Volume 14, Halaman 1–12. <https://doi.org/10.51672/alfikru.v14i1.33>
- Margarita, N., Harjono, N., & Airlanda, G. S. (2018). "Pengembangan Multimedia Interaktif Sebagai Alat Bantu Pembelajaran Dengan Model Pbl Untuk Peningkatan Hasil Belajar Matematika". *Journal for Lesson and Learning Studies*, Volume 1, Halaman 243–257. <https://doi.org/10.23887/jlls.v1i3.15388>
- Maulana, Djuanda, D., Hanifah, N., dkk. (2015). *Ragam Model Pembelajaran Di Sekolah Dasar*. UPI Sumedang Press.
- Muakhirin, B. (2014). "Peningkatan Hasil Belajar Ipa Melalui Pendekatan Pembelajaran Inkuiri Pada Siswa SD". *Jurnal Ilmiah Guru Caraka Olah Pikir Edukatif*, Halaman 51-57.
- Mustaji, & Angko, N. (2013). "Pengembangan Bahan Ajar Dengan Model Addie Untuk Mata Pelajaran Matematika Kelas 5 SDS Mawar Sharon Surabaya". *Jurnal Kwangsan*, Volume 1, Halaman 1–15.
- Muzakkir, Samsudi, & Rifa'i, A. (2015). "Pengembangan Perangkat Pembelajaran Berbasis Inkuiri Berbantuan Multimedia Interaktif Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Geografi Kelas X". *Innovative Journal of Curriculum and Educational Technology*, Volume 3, Halaman

30–37.

- Nopriyanti, & Sudira, P. (2015). “Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Kompetensi Dasar Pemasangan Sistem Penerangan Dan Wiring Kelistrikan Di SMK”. *Jurnal Pendidikan Vokasi*, Volume 5. Halaman 222-235. <https://doi.org/10.21831/jpv.v5i2.6416>
- Nugraheni, W., Mulyani, S., & Ashadi. (2019). “Pengembangan Multimedia Interaktif Kimia Berbasis Inkuiri Terbimbing Untuk Pembelajaran Materi Pokok Hidrokarbon Dan Minyak Bumi Kelas XI MIA”. *INKUIRI: Jurnal Pendidikan IPA*, Volume 8, Halaman 171-184. <https://doi.org/10.20961/inkuiri.v8i2.37756>
- Nurdyansyah, & Fahyuni, E. F. (2016). *Jenis-jenis Media Pembelajaran*. Universitas Muhammadiyah Sidoarjo
- Oka, G. P. A. (2017). *Media dan Multimedia Pembelajaran*. Yogyakarta: CV. Budi Utama.
- Prastowo, A. (2018). *Sumber Belajar & Pusat Sumber Belajar*. Depok: Prenadamedia Group.
- Prihartini, N. P. A., Pudjawan, K., & Mahadewi, L. P. P. (2015). “Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif IPA Dengan Model 4D Untuk Siswa Kelas VIII SMP Negeri 7 Singaraja”. *Edutech Universitas Pendidikan Ganesha*, Volume 3, Halaman 60–68.
- Prihatiningtyas, S., & Sholihah, F. N. (2020). *Physics Learning By E-Module*. Fakultas Pertanian.
- Pujawan, K. A. H. (2012). “Pengembangan Multimedia Interaktif Pembelajaran Animasi Berbasis Inkuiri Untuk Siswa Kelas XI Multimedia SMK TI Bali Global Singaraja”. *Jurnal Teknologi Pembelajaran Indonesia* Volume 1. <https://doi.org/10.23887/jtpi.v1i1.294>
- Puji, K. M., Gulo, F., & Ibrahim, A. R. (2014). “Pengembangan Multimedia Interaktif Untuk Pembelajaran Bentuk Molekul Di SMA”. *Jurnal Penelitian Pendidikan Kimia*, Volume 1, Halaman 59–65.
- Putri, F. A., Yuliati, S. R., & Utami, N. C. M. (2019). “Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Pendekatan Kontekstual dalam Pembelajaran Matematika di Sekolah Dasar”. *Jurnal Dinamika Sekolah Dasar*, Volume 9, Halaman 1–9.
- Putro, H. S., Febriandari, E. I., & Setiawan, A. (2020). “Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Ayo Bisa Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas V Sekolah Dasar”. *Jurnal Riset dan Inovasi Pendidikan Dasar* Volume 1, Halaman 1-10.
- Rahmadani, & Taufina. (2020). “Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Model Problem Based Learning (PBL) Bagi Siswa Sekolah Dasar”. *Jurnal Basicedu Research & Learning in Elementary Education*, Volume 4, Halaman 938–946. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v4i4.465>
- Ramadhany, T., Koryati, D., & Deskoni. (2015). "Analisis Model Dan Media Pembelajaran Yang Digunakan Oleh Guru Pada Mata Pelajaran Ekonomi

- Di Sma Se-Kecamatan Inderalaya". *Jurnal PROFIT Kajian Pendidikan Ekonomi Dan Ilmu Ekonomi*, Volume 2, Halaman 34–45.
- Ratna, D. S., & Haryanto, H. (2019). "Pengembangan Multimedia Interaktif Penjumlahan Pada Bilangan Bulat Untuk Siswa Kelas IV Sekolah Dasar". *Premiere Educandum : Jurnal Pendidikan Dasar dan Pembelajaran*, Volume 9, Halaman 9-22. <https://doi.org/10.25273/pe.v9i1.3059>
- Rozie, F. (2018). "Persepsi Guru Sekolah Dasar Tentang Penggunaan Media Pembelajaran Sebagai Alat Bantu Pencapaian Tujuan Pembelajaran". *Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran Sekolah Dasar*, Volume 5, Halaman 1–12. <https://doi.org/https://doi.org/10.21107/widyagogik.v5i2.3863>
- Rukianing, L. A., Sudhita, I. W. R., & Mahadewi, L. P. P. (2014). "Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Pkn Dengan Model ADDIE Untuk Siswa Kelas VII SMP". *Jurnal Edutech Universitas Pendidikan Ganesha*. Volume 2 <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JEU/article/view/3881>
- Saputro, C., Nugroho, A., Ditama, V., & Saputro, S. (2015). "Pengembangan Multimedia Interaktif Dengan Menggunakan Program Adobe Flash Untuk Pembelajaran Kimia Materi Hidrolisis Garam Sma Kelas XI". *Jurnal Pendidikan Kimia*, Volume 4, Halaman 23–31.
- Setiasih, S. Della, & Panjaitan, R. L. (2016). "Penggunaan Model Inkuiri Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Materi Sifat-Sifat Magnet Di Kelas V Sdn Sukajaya Kecamatan Jatininggal Kabupaten Sumedang". *Jurnal Pena Ilmiah*, Volume 1, Halaman 421–430. <https://doi.org/10.23819/pi.v1i1.3051>
- Setiyaningsih, G., Prasetyo, M. A. W., & Hidayah, D. U. (2019). "Penerapan Aplikasi Media Pembelajaran pada SMP N 1 Nusawungu Berbasis Smartphone Android". *MATRIK : Jurnal Manajemen, Teknik Informatika Dan Rekayasa Komputer*, Volume 18, Halaman 246–256. <https://doi.org/10.30812/matrik.v18i2.365>
- Sholikhah, R. I., Mustangin, & Nurul Hasna, S. (2019). "Pengembangan Majalah Matematika Berbasis Multimedia Interaktif Sebagai Sumber Belajar Pada Materi Bangun Ruang Sisi Datar Untuk SMP Kelas VIII". *Jurnal Penelitian, Pendidikan, dan Pembelajaran*, Volume 14, Halaman 100-108.
- Suartama, I. K. (2016). *Evaluasi dan Kriteria Kualitas Multimedia Pembelajaran*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Sudarwati, N. K. A., Sudarma, I. K., & Pudjawan, K. (2017). "Pengembangan Multimedia Pembelajaran Mata Pelajaran Ipa Kelas VIII SMP". *Jurnal EDUTECH Universitas Pendidikan Ganesha*, Volume 5, Halaman 28–38.
- Sugihartini, N., & Yudiana, K. (2018). "ADDIE Sebagai Model Pengembangan Media Instruksional Edukatif (Mie) Mata Kuliah Kurikulum Dan Pengajaran". *Jurnal Pendidikan Teknologi Dan Kejuruan*, Volume 15, Halaman 277–286. <https://doi.org/10.23887/jptk-undiksha.v15i2.14892>

- Sugiyono. (2013). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.CV.
- Sugiyono. (2019). *Metode Penelitian dan Pengembangan Research dan Development*. Bandung: Alfabeta.
- Suhartono, B. P., Suarsini, E., & Tenzer, A. (2014). "Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Flash Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Pembelajaran Sistem Imun Untuk Kelas XI SMA". *Jurnal Ilmmiah*, 240.
- Sukiman. (2012). *Pengembangan Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Pustaka Insan Madani.
- Supriyono. (2018). "Pentingnya Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa SD". *Edustream: Jurnal Pendidikan Dasar*, Volume 1, Halaman 43–48.
- Suryanda, A., Handayani., & Damayanti, S. (2020). "Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Inkuiri untuk Praktikum Virtual pada Materi Bioteknologi di SMA". *Pancasakti Science Education Journal*, Volume 5, Halaman 8–16. <https://doi.org/10.24905/psej.v5i1.18>
- Syahdiani, S., Kardi, S., & Made Sanjaya, I. G. (2015). "Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Inkuiri Pada Materi Sistem Reproduksi Manusia Untuk Meningkatkan Hasil Belajar dan Melatihkan Keterampilan Berpikir Kritis Siswa". *Jurnal Penelitian Pendidikan Sains*, Volume 5, Halaman 727–741.
- Tafonao, T. (2018). "Peranan Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Minat Belajar Mahasiswa". *Jurnal Komunikasi Pendidikan*, Volume 2, Halaman 103. <https://doi.org/10.32585/jkp.v2i2.113>
- Tegeh, I. M., Jampel, I. N., & Pudjawan, K. (2014). *Model Penelittian Pengembangan*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Tegeh, I. M., & Pudjawan, I. N. J. K. (2015). "Pengembangan Buku Ajar Model Penelitian Pengembangan dengan Model ADDIE". *Seminar Nasional Riset Inovatif IV*, 208–216.
- Ummah, S. K. (2021). *Media Pembelajaran Matematika*. Malang: Universitas Muhammadiyah Malang.
- Wardani, R. K., & Syofyan, H. (2018). "Pengembangan Video Interaktif pada Pembelajaran IPA Tematik Integratif Materi Peredaran Darah Manusia". *Jurnal Ilmiah Sekolah Dasar*, Volume 4, Halaman 371-381. <https://doi.org/10.23887/jisd.v2i4.16154>
- Wijarini, F., Sajidan, & Baskoro. (2012). "Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Inkuiri Berwawasan Potensi Lokal Menggunakan Macromedia Flash Dan Pengaruhnya Terhadap Hasil Belajar Pada Materi Tumbuhan Lumut Dan Paku". *Jurnal Pendidikan IPA*, Volume 17, Halaman 1–7.
- Wijaya, E. Y., Sudjimat, D. A., & Nyoto, A. (2016). "Transformasi Pendidikan Abad 21 Sebagai Tuntutan". *Jurnal Pendidikan*, 1, 263–278.
- Zulham, M. (2017). "Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Mobile

dengan Pendekatan Kontekstual pada Materi Gaya”. *Jurnal Penelitian Pembelajaran Fisika*, Volume 7. <https://doi.org/10.26877/jp2f.v7i2.1308>

