

**PENGEMBANGAN MULTIMEDIA INTERAKTIF
BERBASIS MODEL *DISCOVERY LEARNING* PADA
MUATAN IPA MATERI BAGIAN-BAGIAN
TUMBUHAN BESERTA FUNGSINYA KELAS IV
DI SD 3 JIMBARAN BADUNG**

SKRIPSI



**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU SEKOLAH DASAR
JURUSAN PENDIDIKAN DASAR
FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA
SINGARAJA
2022**

SKRIPSI
DIAJUKAN UNTUK MELENGKAPI TUGAS
DAN MEMENUHI SYARAT-SYARAT UNTUK
MENCAPAI GELAR SARJANA PENDIDIKAN

Menyetujui:

Pembimbing I,

Prof. Dr. Anak Agung Gede Agung, M.Pd.
NIP 19560520 198303 1 002



Pembimbing II,

Drs. I Wayan Sujana, S.Pd., M.Pd.
NIP 19591231 198403 1 010



Skripsi oleh Ni Putu Desra Puspitasari ini telah dipertahankan di depan dewan
penguji pada tanggal 18 Februari 2022

Dewan Penguji,



Dr. Maria Goreti Rini Kristiantari, M.Pd.
NIP. 19590321 198303 2 003

(Ketua)



Drs. I Wayan Wiarta, S.Pd., M.FOr.
NIP. 19630616 198803 1 003

(Anggota)



Prof. Dr. Anak Agung Gede Agung, M.Pd.
NIP 19560520 198303 1 002

(Anggota)



Drs. I Wayan Sujana, S.Pd., M.Pd.
NIP 19591231 198403 1 010

(Anggota)

Diterima oleh Panitia Ujian Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Pendidikan
Ganesha guna memenuhi syarat-syarat untuk mencapai gelar sarjana pendidikan

Pada:

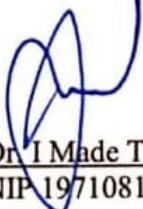
Hari :

Tanggal :

Mengetahui:

Ketua Ujian,

Sekretaris Ujian,


Dr. I Made Tegeh, S.Pd., M.Pd.
NIP 19710815 200112 1 001


Dr. I Gede Margunayasa, S.Pd., M.Pd.
NIP 19850402 200912 1 009



PERNYATAAN

Dengan ini menyatakan bahwa karya tulis yang berujudul “Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Model *Discovery Learning* pada Muatan IPA Materi Bagian-bagian Tumbuhan beserta Fungsinya Kelas IV di SD 3 Jimbaran Badung” beserta seluruh isinya adalah benar-benar karya saya sendiri dan saya tidak melakukan penjiplakan dan pengutipan dengan cara-cara yang tidak sesuai dengan etika yang berlaku dalam masyarakat keilmuan. Atas pernyataan ini, saya siap menanggung resiko/sanksi yang dijatuhkan kepada saya apabila ditemukan adanya pelanggaran etika keilmuan dalam karya saya ini atau klaim terhadap keaslian karya saya ini.

Singaraja, 10 Februari 2022
Yang membuat pernyataan



Ni Putu Desra Puspitasari
NIM 1811031208

PRAKATA

Puji syukur dipanjangkan kehadapan Tuhan Yang Maha Esa karena atas berkat dan rahmat-Nya, skripsi yang berjudul **“Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Model *Discovery Learning* pada Muatan IPA Materi Bagian-bagian Tumbuhan beserta Fungsinya Kelas IV di SD 3 Jimbaran Badung”** dapat terselesaikan dengan baik dan tepat waktu. Skripsi ini disusun guna memenuhi persyaratan mencapai gelar sarjana pendidikan di Universitas Pendidikan Ganesha.

Dalam menyelesaikan penyusunan skripsi ini tidak terlepas dari bantuan banyak pihak, baik bantuan moral maupun material. Oleh karena itu, diucapkan terimakasih kepada pihak-pihak yang membantu diantaranya:

1. Prof. Dr. I Nyoman Jampel, M.Pd., selaku Rektor Universitas Pendidikan Ganesha atas segala kebijakan yang telah diterapkan di Undiksha terkait kelancaran proses studi.
2. Prof. Dr. I Ketut Gading, M.Psi., selaku Dekan Fakultas Ilmu Pendidikan atas motivasi dan fasilitas yang diberikan sehingga dapat terselesaikannya studi sesuai dengan rencana.
3. Drs. I Made Suarjana, M.Pd., selaku Ketua Jurusan Pendidikan Dasar yang telah memberikan dukungan dalam menyelesaikan penyusunan skripsi ini.
4. Dr. I Gede Margunayasa, S.Pd., M.Pd., selaku Ketua Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar atas motivasi dan kebijakan-kebijakan yang diterapkan dalam menyelesaikan penyusunan skripsi ini.
5. Prof. Dr. Anak Agung Gede Agung, M.Pd., selaku ketua UPPBM PGSD dan PGPAUD Undiksha Denpasar serta selaku Pembimbing I yang telah memberikan kebijakan- kebijakan, bimbingan, saran, dan motivasi dari awal penyusunan skripsi sampai terselesaikannya skripsi ini.
6. Drs. I Wayan Sujana, S.Pd., M.Pd., selaku Pembimbing II yang telah memberikan bimbingan, saran, dan motivasi dari awal penyusunan skripsi sampai terselesaikannya skripsi ini.
7. I Gst. A. A. Wulandari, S.Pd., M.Pd., selaku Dosen Pembimbing Akademik yang telah memberikan bimbingan dan arahan selama penyusunan skripsi ini.
8. Bapak dan Ibu dosen serta staf pegawai di lingkungan Prodi Pendidikan Guru Sekolah Dasar, Kampus UPPBM Undiksha Denpasar yang telah banyak

- memberikan masukan dan bantuan dalam menyelesaikan studi ini.
9. Ketut Sukerta, S.Pd.SD., M.Pd. selaku Kepala SD 3 Jimbaran yang telah memberikan kesempatan dan bantuan selama melaksanakan penelitian disekolah yang dipimpin.
 10. Ni Nyoman Pinayani, S.Pd., selaku guru kelas IV di SD 3 Jimbaran yang telah banyak membantu dan bekerjasama selama melaksanakan penelitian.
 11. Guru-guru dan staf pegawai di lingkungan SD 3 Jimbaran yang memberi keramahan dan kenyamanan selama melaksanakan penelitian.
 12. Siswa kelas IV di SD 3 Jimbaran yang telah membantu dan merespon dengan baik pada saat pelaksanaan penelitian.
 13. Drs. DB.Kt.Ngr. Semara Putra, S.Pd., M.FOr., selaku ahli isi pembelajaran yang telah memvalidasi isi pembelajaran serta memberikan komentar dan saran untuk penyempurnaan produk pengembangan.
 14. Alexander Hamonangan Simamora, S.E., M.Pd., selaku ahli desain dan media pembelajaran yang telah memvalidasi produk serta memberikan komentar dan saran untuk penyempurnaan produk pengembangan.
 15. Rekan-rekan mahasiswa yang telah memberikan informasi, bantuan dan dukungan selama penyusunan skripsi ini.
 16. Kedua orang tua yang telah memberikan doa dan dukungan penuh selama menempuh pendidikan di Universitas Pendidikan Ganesha.
 17. Semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu-persatu yang telah membantu dalam penyelesaian penyusunan skripsi ini.

Disadari bahwa skripsi ini masih jauh dari kata sempurna. Oleh karena itu, diharapkan segala kritik dan saran yang bersifat konstruktif dari segenap pihak. Semoga skripsi ini dapat bermanfaat dan berguna bagi pembaca khususnya bagi pengembangan dalam dunia pendidikan.

Singaraja, 10 Februari 2022

Penulis

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING	ii
LEMBAR PERSETUJUAN DOSEN PENGUJI.....	ii
LEMBAR PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN PANITIA UJIAN	iii
PRAKATA.....	iv
ABSTRAK	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	6
1.3 Pembatasan Masalah.....	7
1.4 Rumusan Masalah.....	7
1.5 Tujuan Pengembangan	7
1.6 Manfaat Hasil Pengembangan	8
1.7 Spesifikasi Produk yang Diharapkan.....	9
1.8 Pentingnya Pengembangan	10
1.9 Asumsi dan Keterbatasan Pengembangan.....	11
1.10 Definisi Istilah	11
BAB II KAJIAN PUSTAKA DAN PERUMUSAN HIPOTESIS	13
2.1 Kajian Teori.....	13
2.1.1 Multimedia Interaktif	13
2.1.2 Model Discovery Learning	19
2.1.3 Pembelajaran IPA di Sekolah Dasar	26
2.2 Kajian Hasil Penelitian yang Relevan	32
2.3 Kerangka Berpikir	32
BAB III METODE PENELITIAN.....	36
3.1 Model Penelitian Pengembangan	36

3.2 Prosedur Penelitian Pengembangan.....	38
3.3 Uji Coba Produk	42
3.3.1 Desain Uji Coba	43
3.3.2 Subjek Uji Coba	43
3.3.3 Jenis Data	45
3.3.4 Metode dan Instrumen Pengumpulan Data.....	45
3.3.5 Metode dan Teknik Analisis Data.....	50
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	52
4.1 Hasil Penelitian.....	52
4.1.1 Penyajian Data Uji Coba.....	52
4.1.2 Hasil Analisis Data.....	81
4.1.3 Revisi Produk	83
4.2 Pembahasan Hasil Penelitian.....	89
4.3 Implikasi Penelitian	98
BAB V PENUTUP.....	100
5.1 Rangkuman.....	100
5.2 Simpulan.....	104
5.3 Saran	106
DAFTAR RUJUKAN	107
LAMPIRAN.....	111
RIWAYAT HIDUP	194

DAFTAR TABEL

Table	Halaman
Tabel 3.1 Kompetensi Dasar dan Indikator.....	39
Tabel 3.2 Matriks Metode dan Instrumen Pengumpulan Data	46
Tabel 3.3 Kisi-Kisi Instrumen Ahli Isi Pembelajaran.....	46
Tabel 3.4 Kisi-Kisi Instrumen Ahli Desain Pembelajaran.....	47
Tabel 3.5 Kisi-Kisi Instrumen Ahli Media Pembelajaran.....	48
Tabel 3.6 Kisi-kisi Instrumen Uji Coba Perorangan dan Kelompok Kecil.....	49
Tabel 3.7 Kategori Penilaian Skala Likert	50
Tabel 3.8 Konversi Tingkat Pencapaian dengan Skala 5	51
Tabel 4.1 Kompetensi Dasar dan Indikator.....	55
Tabel 4.2 <i>Storyboard</i> Multimedia Interaktif	56
Tabel 4.3 Hasil Evaluasi Ahli Isi Pembelajaran.....	70
Tabel 4.4 Komentar dan Saran dari Ahli Isi Pembelajaran.....	72
Tabel 4.5 Hasil Evaluasi Ahli Desain Pembelajaran.....	72
Tabel 4.6 Komentar dan Saran dari Ahli Desain Pembelajaran.....	74
Tabel 4.7 Hasil Evaluasi Ahli Media Pembelajaran	74
Tabel 4.8 Komentar dan Saran dari Ahli Media Pembelajaran	76
Tabel 4.9 Hasil Penilaian Uji Coba Perorangan.....	77
Tabel 4.10 Komentar Subjek Uji Coba Perorangan.....	78
Tabel 4.11 Hasil Penilaian Uji Coba Kelompok Kecil	79
Tabel 4.12 Komentar Subjek Uji Coba Kelompok Kecil	81
Tabel 4.13 Persentase Hasil Kelayakan Multimedia Interaktif	81
Tabel 4.14 Komentar dan Saran dari Ahli Isi Pembelajaran.....	84
Tabel 4.15 Perbaikan Produk oleh Ahli Desain Pembelajaran	85
Tabel 4.16 Perbaikan Produk oleh Ahli Media Pembelajaran	86
Tabel 4.17 Komentar dan Saran Uji Coba Perorangan	88
Tabel 4.18 Komentar dan Saran Uji Coba Kelompok Kecil.....	88

DAFTAR GAMBAR

Tabel	Halaman
Gambar 3.1 Tahapan Model ADDIE	38
Gambar 4.1 Wawancara dengan Guru Kelas IV di SD 3 Jimbaran.....	54
Gambar 4.2 Pembuatan Logo Aplikasi	64
Gambar 4.3 Pembuatan Animasi pada Aplikasi <i>Gacha Life</i>	64
Gambar 4.4 Pembuatan Video Apersepsi pada Aplikasi <i>VN</i>	65
Gambar 4.5 Pembuatan Video Pembelajaran pada Aplikasi <i>VN</i>	65
Gambar 4.6 Pembuatan Materi pada <i>Microsoft Office Power Point</i>	66
Gambar 4.7 Pembuatan Kuis pada <i>Ispring Suite 9</i>	66
Gambar 4.8 Mengubah File PPT menjadi File Html5	67
Gambar 4.9 Mengubah File Html5 menjadi Aplikasi Android.....	67
Gambar 4.10 Uji Coba Perorangan	68
Gambar 4.11 Uji Coba Kelompok Kecil.....	69
Gambar 4.12 Revisi Penambahan <i>Record Skor</i>	85
Gambar 4.13 Revisi Menyelipkan Video Pembelajaran pada Materi	85
Gambar 4.14 Revisi Struktur Menu	86
Gambar 4.15 Revisi Pengurangan Komposisi Teks.....	87
Gambar 4.16 Revisi Petunjuk Mengerjakan Kuis	87
Gambar 4.17 Revisi Pewarnaan Teks <i>Box</i>	87
Gambar 4.18 Desain Logo Aplikasi.....	92

DAFTAR LAMPIRAN

Tabel	Halaman
Lampiran 01. Surat Izin Pengumpulan Data	11
Lampiran 02. Surat Keterangan Telah Melakukan Pengumpulan Data.....	112
Lampiran 03. Surat Validasi Ahli Isi Pembelajaran.....	113
Lampiran 04. Surat Validasi Ahli Desain dan Media Pembelajaran	114
Lampiran 05. Hasil Wawancara dengan Guru Kelas IV	115
Lampiran 06. Silabus Tematik Kelas IV	117
Lampiran 07. Rencana Pelaksanaan Pembelajaran	126
Lampiran 08. Angket Uji Coba Produk Ahli Isi Pembelajaran	141
Lampiran 09. Angket Uji Coba Produk Ahli Desain Pembelajaran	144
Lampiran 10. Angket Uji Coba Produk Ahli Media Pembelajaran	147
Lampiran 11. Angket Uji Coba Perorangan.....	150
Lampiran 12. Angket Uji Coba Kelompok Kecil	156
Lampiran 13. <i>Flowchart</i>	168
Lampiran 14. <i>Storyboard</i>	169
Lampiran 15. Kajian Penelitian yang Relevan.....	177
Lampiran 16. Waktu Pelaksanaan Penelitian.....	191
Lampiran 17. Dokumentasi Penelitian	192