

**PENGEMBANGAN LEMBAR KERJA PESERTA
DIDIK (LKPD) INTERAKTIF BERBASIS SCIENCE,
TECHNOLOGY, ENGINEERING, ART AND
MATHEMATICS (STEAM) PADA KOMPETENSI
PENGETAHUAN IPS SISWA KELAS V
DI SD NO. 3 SIBANGGEDE**

SKRIPSI



**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU SEKOLAH DASAR
JURUSAN PENDIDIKAN DASAR
FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA
SINGARAJA
2022**

SKRIPSI

DIAJUKAN UNTUK MELENGKAPI TUGAS
DAN MEMENUHI SYARAT-SYARAT UNTUK
MENCAPAI GELAR SARJANA PENDIDIKAN

Menyetujui

Pembimbing I



I. Gat. A.A. Wulandari, S.Pd., M.Pd.
NIP. 199008052015042001

Pembimbing II



Gat. Neurah Sastra Agustika, S.Si., M.Pd.
NIP. 198605172015041001

Skripsi oleh Ni Luh Venny Eka Riyani ini
telah dipertahankan di depan dewan pengaji
pada tanggal 18 Februari 2022

Dewan Pengaji,

Luh Ayu Tirtayani, S.Psi., M.Psi., Psikolog
NIP. 198206232012122002

(Ketua)

Dr. Didith Pramunditya Ambara, S.Psi., M.A.
NIP. 197405202008121003

(Anggota)

I Gusti Agung Ayu Wulanardi, S.Pd., M.Pd.
NIP. 199008052015042001

(Anggota)

Gusti Neurah Sastra Agustika, S.Si., M.Pd.
NIP. 198605172015041001

(Anggota)

Diterima oleh panitia ujian Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Pendidikan Ganesha. Guna memenuhi syarat-syarat untuk mencapai gelar sarjana pendidikan

Pada:

Hari : Rabu

Tanggal : 23 Februari 2022

Mengetahui:

Ketua Ujian

Dr. I Made Tegeh, S.Pd., M.Pd.
NIP 1970815 200112 1 001

Sekretaris Ujian

Dr. I Gede Margubayasa, S.Pd., M.Pd.
NIP 19850402 200912 1 009



PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa karya tulis yang berjudul "Pengembangan Lembar Kerja Peserta Didik (LKPD) Interaktif Berbasis Science, Technology, Engineering Art and Mathematics (STEAM) pada Kompetensi Pengetahuan IPS Siswa Kelas V di SD No. 3 Sibanggede" beserta seluruh isinya adalah benar-benar karya sendiri dan saya tidak melakukan penjiplakan dan pengutipan dengan cara-cara yang tidak sesuai dengan etika yang berlaku dalam masyarakat keilmuan. Atas pernyataan ini, saya siap menanggung risiko/sanksi yang ditetapkan kepada saya apabila ditemukan adanya pelanggaran atas etika keilmuan dalam karya saya ini, atau ada klaim terhadap kesalahan karya saya ini.

Denpasar, 10 Februari 2022
Yang Membuat Pernyataan,



Ni Luh Venny Eka Riyani
NIM. 1811031283

PRAKATA

Puji syukur dipanjangkan ke hadapan Tuhan Yang Maha Esa karena atas segala anugerah-Nya, skripsi yang berjudul “**Pengembangan Lembar Kerja Peserta Didik (LKPD) Interaktif Berbasis Science, Technology, Engineering, Art and Mathematics (STEAM) pada Kompetensi Pengetahuan IPS Siswa Kelas V di SD No. 3 Sibanggede**” dapat diselesaikan. Skripsi ini disusun guna memenuhi persyaratan mencapai gelar sarjana pendidikan pada Universitas Pendidikan Ganesha.

Penyusunan skripsi ini tidak terlepas dari bantuan dan dukungan dari berbagai pihak, baik berupa moral maupun material. Oleh karena itu, diucapakan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Prof. Dr. I Nyoman Jampel, M.Pd., Rektor Universitas Pendidikan Ganesha atas fasilitas pendukung yang diberikan selama mengikuti perkuliahan sehingga penulis dapat menyelesaikan studi sesuai rencana.
2. Prof. Dr. I Ketut Gading, M.Psi., Dekan Fakultas Ilmu Pendidikan atas bantuan serta fasilitas pendukung sehingga studi ini dapat terselesaikan.
3. Drs. I Made Suarjaya, M.Pd., Ketua Jurusan Pendidikan Dasar atas dukungan serta bantuan yang diberikan dalam penyusunan skripsi ini.
4. Dr. I Gede Margunayasa, S.Pd., M.Pd., Ketua Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar atas motivasi serta bantuan yang diberikan dalam penyusunan skripsi ini.
5. Prof. Dr. Anak Agung Gede Agung, M.Pd., Ketua UP-PBM FIP Undiksha Kampus Denpasar atas motivasi, bantuan serta fasilitas yang diberikan dalam penyusunan skripsi ini.
6. I Gusti Agung Ayu Wulandari, S.Pd., M.Pd., Dosen Pembimbing I yang telah membantu memberikan bimbingan, arahan, saran dan motivasi dalam penyusunan skripsi ini.

7. Gusti Ngurah Sastra Agustika, S.Si., M.Pd. Dosen Pembimbing II yang telah membantu memberikan bimbingan, arahan, saran dan motivasi dalam penyusunan skripsi ini.
8. Ni Wayan Suarni, S.Pd., S.Ag., Kepala SD No. 3 Sibanggede yang telah memberikan izin untuk melakukan penelitian di tempat yang dipimpin.
9. I Nyoman Ardiana, S.Pd., Wali Kelas V di SD No. 3 Sibanggede atas bantuan dan kerjasama selama penelitian.
10. Keluarga tercinta yang senantiasa memberikan doa, dukungan, kasih sayang, pengorbanan dan semangat disetiap langkah penulis dalam mengembangkan ilmu dan penyusunan skripsi ini.
11. Rekan-rekan sesama mahasiswa yang senantiasa memberi semangat, dan dukungan dalam penyusunan skripsi ini
12. Seluruh pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu yang banyak membantu dalam penyusunan skripsi ini.

Dengan segala kerendahan hati, penulis menyadari sepenuhnya bahwa apa yang tersaji dalam skripsi ini jauh dari sempurna karena keterbatasan kemampuan yang penulis miliki. Untuk itu diharapkan kritik maupun saran yang sifatnya membangun untuk menyempurnakan skripsi ini. Harapannya, semoga skripsi ini bermanfaat dalam dunia pendidikan.

Denpasar, 10 Februari 2022

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
LEMBAR PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING.....	ii
LEMBAR PERSETUJUAN DOSEN PENGUJI	iii
LEMBAR PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN PANITIA UJIAN.....	iv
PRAKATA.....	v
ABSTRAK	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah	6
1.3 Pembatasan Masalah	7
1.4 Rumusan Masalah	7
1.5 Tujuan Pengembangan	8
1.6 Manfaat Penelitian	8
1.7 Spesifikasi Produk.....	9
1.8 Pentingnya Pengembangan	10
1.9 Asumsi dan Keterbatasan Pengembangan	11
1.10 Definisi Istilah.....	12
BAB II KAJIAN PUSTAKA DAN PERUMUSAN HIPOTESIS.....	15
2.1 Kajian teori.....	15
2.2 Kajian Hasil Penelitian yang Relevan.....	32

2.3 Kerangka Berpikir	34
2.4 Perumusan Hipotesis	36
BAB III METODE PENELITIAN.....	38
3.1 Model Penelitian Pengembangan	38
3.2 Prosedur Penelitian Pengembangan	40
3.3 Uji Coba Produk.....	47
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	71
4.1 Hasil Penelitian	71
4.2Pembahasan Hasil Penelitian	108
4.3 Implikasi Penelitian.....	118
BAB V PENUTUP.....	120
5.1 Rangkuman	120
5.2 Simpulan	123
5.3 Saran.....	125
DAFTAR RUJUKAN	126
LAMPIRAN	136
RIWAYAT HIDUP	224
PERNYATAAN.....	225

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Pemetaan Kompetensi Dasar dan Indikator	41
Tabel 3.2 Kategori Penilaian Skala Likert	52
Tabel 3.3 Kisi-kisi Instrumen Review Ahli Isi Mata Pelajaran	54
Tabel 3.4 Kisi-kisi Instrumen Review Ahli Desain Pembelajaran	55
Tabel 3.5 Kisi-kisi Instrumen Review Ahli Media Pembelajaran	55
Tabel 3.6 Kisi-kisi Instrumen Uji Perorangan, Uji Coba Kelompok Kecil, dan .	56
Tabel 3.7 Kisi-Kisi Soal Tes Pilihan Ganda untuk Uji Efektivitas Produk	57
Tabel 3.8 Derajat Reliabilitas Tes.....	61
Tabel 3.9 Kriteria tingkat kesukaran (P)	62
Tabel 3.10 Kriteria Daya Pembeda (D).....	63
Tabel 3.11 Kategori Penilaian Skala Likert	65
Tabel 3.12 Konversi Tingkat Pencapaian dengan Skala 5	65
Tabel 3.13 Metode Analisis Data.....	68
Tabel 4.1 Pemetaan Kompetensi Dasar dan Indikator	75
Tabel 4.2 Hasil Penilaian Ahli Isi Mata Pelajaran	87
Tabel 4.3 Komentar dan saran Ahli Isi Mata Pelajaran	88
Tabel 4.4 Hasil Penilaian Ahli Desain Pembelajaran	89
Tabel 4.5 Komentar dan saran Ahli Desain Pembelajaran	90
Tabel 4.6 Hasil Penilaian Ahli Media Pembelajaran	90
Tabel 4.7 Komentar dan Saran Ahli Media Pembelajaran.....	92
Tabel 4.8 Hasil Uji Coba Perorangan	92
Tabel 4.9 Komentar dan Saran Subjek Uji Coba Perorangan	94
Tabel 4.10 Hasil Uji Coba Kelompok Kecil	94
Tabel 4.11 Komentar dan Saran Subjek Uji Coba Kelompok Kecil.....	96

Tabel 4.12 Hasil Validitas Pengembangan Produk	97
Tabel 4.13 Perbaikan Produk oleh Ahli Isi Mata Pelajaran	100
Tabel 4.14 Perbaikan Produk oleh Ahli Desain Pembelajaran	101
Tabel 4.15 Perbaikan Produk oleh Ahli Media Pembelajaran	103
Tabel 4.16 Komentar dan Saran Uji Coba Perorangan	104
Tabel 4. 17 Komentar dan Saran Uji Coba Kelompok Kecil.....	104
Tabel 4.18 Komentar dan Saran Uji Coba Lapangan	105
Tabel 4.19 Perhitungan Uji Hipotesis	107



DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Tahapan Model ADDIE	39
Gambar 3.2 Bagan Pengembangan Produk.....	47
Gambar 4.1 Wawancara Bersama Guru Wali Kelas V	74
Gambar 4. 2 Proses Pembuatan Tampilan Layar LKPD Interaktif.....	77
Gambar 4.3 Proses Input Materi pada LKPD Interaktif	77
Gambar 4.4 Proses Menambahkan Kegiatan/Tugas dalam LKPD	78
Gambar 4.5 Proses Menambahkan Interaktivitas.....	79
Gambar 4.6 Proses Mengubah Data Power Point Menjadi HTML 5	80
Gambar 4.7 Mengubah HTML 5 Menjadi Link.....	80
Gambar 4.8 Mengakses Link LKPD Interaktif Berbasis STEAM.....	81
Gambar 4.9 Validasi Produk oleh Ahli Isi Mata Pelajaran	82
Gambar 4.10 Validasi Produk oleh Ahli Desain dan Media Pembelajaran	83
Gambar 4.11 Uji Coba Perorangan	83
Gambar 4.12 Uji Coba Kelompok Kecil.....	84
Gambar 4.13 Uji Coba Lapangan.....	84
Gambar 4.14 Peserta Didik Mengerjakan Pre-tes	85
Gambar 4. 15 Peserta Didik Mengerjakan Post-test	85
Gambar 4.16 Revisi Penambahan Contoh pada Materi	100
Gambar 4.17 Revisi Penambahan Petunjuk Soal	101
Gambar 4.18 Revisi Ukuran Tulisan/Huruf yang Kurang Besar	102
Gambar 4.19 Revisi Penambahan Audio pada Petunjuk Penggunaan LKPD	102
Gambar 4.20 Revisi Beberapa Huruf Teks yang Kurang Besar	103
Gambar 4.21 Revisi Petunjuk dan Pengaturan Gambar pada Soal	105
Gambar 4.22 Tampilan LKPD Interaktif Berbasis STEAM	112

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 01. Surat Pengantar Pengumpulan Data	136
Lampiran 02. Surat Keterangan Telah Melakukan Pengumpulan Data.....	137
Lampiran 03. Surat Pengantar Validasi Ahli Isi Mata Pelajaran	138
Lampiran 04. Surat Pengantar Validasi Ahli Isi Mata Pelajaran	139
Lampiran 05. Hasil Wawancara Dengan Guru Kelas V	140
Lampiran 06. Angket Analisis Kebutuhan Peserta Didik	142
Lampiran 07. Flowchart	143
Lampiran 08. Storyboard	144
Lampiran 09. Silabus	146
Lampiran 10. Rencana Pelaksanaan Pembelajaran.....	156
Lampiran 11. Angket Validasi Ahli Isi Mata Pelajaran	171
Lampiran 12. Angket Validasi Ahli Desain Pembelajaran	174
Lampiran 13. Angket Validasi Ahli Media Pembelajaran.....	177
Lampiran 14. Daftar Hadir Subjek Uji Coba Perorangan	180
Lampiran 15. Angket Uji Coba Perorangan.....	181
Lampiran 16. Daftar Hadir Subjek Uji Coba Kelompok Kecil.....	187
Lampiran 17. Angket Uji Coba Kelompok Kecil	188
Lampiran 18. Daftar Hadir Subjek Uji Coba Lapangan	194
Lampiran 19. Angket Uji Coba Lapangan	196
Lampiran 20. Rekapitulasi Hasil Uji Coba Lapangan	202
Lampiran 21. Lembar Soal Pre-test dan Post-test.....	204
Lampiran 22. Rekapitulasi Hasil Uji Validitas Tes	210
Lampiran 23. Hasil Uji Realibilitas Tes.....	212
Lampiran 24. Hasil Uji Tingkat Kesukaran Tes	213
Lampiran 25. Daya Beda Butir Tes.....	214
Lampiran 26. Rekapitulasi Hasil Pre-test.....	216
Lampiran 27. Rekapitulasi Hasil Post-test	217
Lampiran 28. Hasil Perhitungan Normalitas Tes	218
Lampiran 29. Dokumentasi Penelitian	222
Lampiran 30. Jadwal Kegiatan Penelitian.....	223