

## DAFTAR PUSTAKA

Ariany. (2016). Efektivitas Leaflet Sebagai Media Sosialisasi Program Gerakan Bebas Plastik. Fakultas Ekologi Manusia. Institut Pertanian Bogor.

Angrayni, L., & Yusliati. (2018). *Efektivitas Rehabilitasi Pecandu Narkotika Serta Pengaruhnya Terhadap Tingkat Kejahatan Di Indonesia*. Ponorogo: Uwais Inspirasi Indonesia.

Desca, Y., & Putri, R. (2017). Pembuatan Motion Graphics sebagai Media Sosialisasi dan Promosi untuk Aplikasi Mobile Trading Online Mandiri Sekuritas. *Jurnal Ilmiah Manajemen Informatika dan Komputer* 01(02), 85–92.

Dirgahayu, & Sunarsi. (2017). Kontribusi Media Televisi Lokal Dalam Menyosialisasikan Program Revolusi Mental. *Jurnal Penelitian Komunikasi* Vol.20 No.2, 175-188.

Enok Tuti Alawiah. (2016). Perancangan Animasi Interaktif Pengetahuan Dasar Bahaya Narkoba. *Jurnal Informatika* Vol 5 No 2, 135-148.

Fajri. (2018). Perancangan Motion Graphic Sebagai Iklan Layanan Pentingnya Imunisasi Bagi Anak Sejak Usia Dini Di Kota Bukittinggi. Fakultas Bahasa Dan Seni. Universitas Negeri Padang.

Putu Virgo Sastrawan. (2016). Pengembangan SOP Fakultas Teknik dan Kejuruan Universitas Pendidikan Ganesha berbasis Animasi. Fakultas Teknik dan Kejuruan. Universitas Pendidikan Ganesha:Singaraja.

Republik Indonesia. (2009). *Undang-Undang No 35 Tahun 2009 tentang Narkotika*. Jakarta: Sekretariat Negara.

Rezki. (2017). Eksistensi Radio Suara Torani Pangkep Sebagai Media Sosialisasi Penyelamatan Terumbu Di Kabupaten Pangkep. Fakultas Dakwah Dan Komunikasi. Universitas Islam Negeri Alaudin: Makasar.

SatRes Narkoba Buleleng. (2014). Bahan Ajar Fungsi dan Teknis ResNarkoba. Satuan Reserse Narkoba: Buleleng.

Suwasono. (2017). Konsep Art Dalam Desain Animasi. *Jurnal Dekave*, 10(1), 1–19.

Wijiono, A., & Taqwa, H. (2017). Dongen Ayam dan Kelinci Bersasudara Berbasis Animasi 2 Dimensi. *Jurnal Telematika Vol. 10*. STMIK Amikom Purwokerto.

