

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

Pada bab ini menjelaskan tentang (1) Latar Belakang (2) Rumusan Masalah (3) Batasan Masalah (4) Tujuan (5) Manfaat.

### **1.1 Latar Belakang**

Desa merupakan suatu tempat atau daerah yang di dalamnya terdapat sekumpulan orang dan organisasi masyarakat yang ada di desa itu sendiri. Desa Panji adalah salah satu desa yang terletak di kecamatan Sukasada, kabupaten Buleleng, provinsi Bali, yaitu lebih tepatnya di Bali bagian utara. Desa Panji memiliki suasana pedesaan yang indah dan asri seperti deretan terasiring sawah, pemandian dari mata air pegunungan langsung, air terjun, bukit – bukit yang menjulang tinggi di bagian selatan desa yang bisa memanjakan mata saat melihatnya desa ini juga memiliki tugu perjuangan yaitu monumen Bhuwana Kertha.

Desa Panji memiliki beberapa pilihan wisata alam yang terletak di selatan desa yang jarak antara satu destinasi wisata dengan tempat wisata lainnya itu sekitar kurang lebih 1,5 - 2 Km. Destinasi wisata yang ada di desa Panji tersebut dikelola oleh pokdarwis desa Panji. Setiap tempat wisata terdapat beberapa orang yang bertujuan untuk menjaga loket pembayaran tiket. Untuk pengelolaan tiket di setiap destinasi wisata masih kurang terorganisir dengan baik. Pembayaran tiket masuk ke destinasi wisata tidak tercatat atau dimasukkan ke dalam pembukuan.

Oleh karena itu perlu dibangun yang namanya sistem informasi yang bertujuan untuk memesan tiket secara online, menampilkan data penjualan dari tiket tersebut dan mengetahui informasi destinasi pariwisata yang ada di desa

Panji. Dalam hal ini informasi semakin dibutuhkan juga oleh banyak pihak maka dari itu penulis mengangkat judul yaitu “Sistem Informasi Pariwisata Desa Panji Berbasis Web”.

### 1.2 Rumusan Masalah

Dari latar belakang yang telah disampaikan, ada beberapa permasalahan dalam pembuatan Sistem Informasi Pariwisata Desa Panji Berbasis Web Permasalahan yang dimaksud adalah sebagai berikut.

- a. Bagaimana rancang bangun Sistem Informasi Pariwisata Desa Panji Berbasis web ?
- b. Bagaimana mengimplementasikan Sistem Informasi Pariwisata Desa Panji Berbasis Web?

### 1.3 Batasan Masalah

Supaya Sistem Informasi ini bisa bermanfaat dan berguna bagi masyarakat, maka memiliki batasan masalah yang mencakup keperluan untuk masyarakat luas mencari sistem informasi pariwisata desa Panji:

- a. Informasi yang terdapat dalam sistem informasi yaitu media berupa foto atau gambar seputaran destinasi wisata desa panji.
- b. Pengunjung hanya dapat melihat informasi – informasi yang ada di dalam sistem.
- c. Ada 2 pengguna dalam sistem ini yaitu *Admin* dan *Pengunjung*. Di sini pengunjung hanya dapat memesan tiket dan admin bisa mengakses login, bisa memanipulasi data dan bisa mengkonfirmasi pembayaran dari pengunjung.

#### 1.4 Tujuan

Tujuan dari di buatnya Sistem Informasi Pariwisata Desa Panji Berbasis Web yaitu :

- a. Membuat rancang bangun dari Sistem Informasi Pariwisata Desa Panji Berbasis Web.
- b. Mengimplementasikan Sistem Informasi Pariwisata Desa Panji Berbasis Web dengan menggunakan beberapa software seperti Xampp sebagai tempat mengakses *database*, Codeigniter sebagai *framework*, dan Visual studio code sebagai *text* editornya.

#### 1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari pembuatan Sistem Informasi Pariwisata Desa Panji Berbasis Web yaitu :

- a. Dapat membantu masyarakat luas yang berasal dari luar daerah yang ingin mengetahui informasi seputaran pariwisata desa Panji jadi lebih mudah.
- b. Dapat lebih mudah saat memesan tiket karena pemesanan bisa melalui online.
- c. Dapat lebih mudah memantau jumlah pendapatan dari data penjualan tiket perbulanya.
- d. Dapat memantau jumlah statistik kunjungan perbulanya.
- e. Dapat membantu memperkenalkan pokdarwis desa Panji.
- f. Dapat membantu memperkenalkan desa wisata Panji.