

Daftar Rujukan

- Abidin, Walida. 2017. *pengembangan e-modul interaktif berbasis case (creative, active, systematic, effective) sebagai alternatif media pembelajaran geometri transformasi untuk mendukung kemandirian belajar dan kompetensi mahasiswa*. tersedia pada http://math.fst.unair.ac.id/wp-content/uploads/2017/10/29-zainal-abidin__pendidikan_.pdf, diakses pada tanggal 27 juni 2018.
- Anam. Choifin. 2017. *Implementasi Model Four-d (4D) Untuk Pembelajaran Aplikasi Multiplatform Penggolongan Hewan Berdasarkan Makanan*. Volume 1. NO. 2. Diakses Pada Tanggal 14 Januari 2019.
- Anggraini, dkk. 2017. *pengembangan e-modul fisika berbasis pendekatan saintifik pada materi gerak melingkar untuk sma/ma kelas x*. tersedia pada <https://journal.uny.ac.id/index.php/jpms/article/download/2487/2074>, diakses pada tanggal 27 juni 2018.
- Agung, A. A. G. 2014. *Buku Ajar Metodologi Penelitian Pendidikan*. Singaraja: Aditya Media Publishing.
- Agung, A. A. G. 2016. *Statistika Dasar Untuk Pendidikan*. Yogyakarta: DEEPUBLISH
- Arsyad, A. 2011. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Arywiantari, Agung. dkk. 2015. *Pengembangan Multimedia Interaktif Model 4d Pada Pembelajaran Ipa Di Smp Negeri 3 Singaraja*. Volume 3. NO. 1. Diakses Pada Tanggal 26 Desember 2019.
- Cudamani. 1991. *Pengantar Agama Hindu Untuk Perguruan Tinggi*. Jakarta: Hanuman Sakti.
- Daryanto. 2010. *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media.
- Fitrianiingtyas, A. Elvira, H.R. 2017. *Peningkatan Hasil Belajar IPA Melalui Model DISCOVERY LEARNING sisw kelas IV SDN Gedanganak 02*. Volume 1.No. 6. Diakses Pada Tanggal 24 April 2019.
- Imaningtyas, dkk. 2016. *Penerapan E-Module Berbasis Problem Based Learning Untuk Meningkatkan Literasi Sains Dan Mengurangi Miskonsepsi Pada Materi Ekologi Siswa Kelas X MIA 6 SMAN 1 Karanganom Tahun Pelajaran 2014/2015*. Volume 9. No. 1. Diakses pada tanggal 09 November 2018.
- Intan, A. 2016. *Pendidikan Agama Hindu*. Jakarta: Direktorat Jendral Pembelajaran dan Kemahasiswaan Kementerian Riset Teknologi dan Pendidikan Tinggi.

- Johnson, dkk. 2005. *The Development and Evaluation of an E-Module for Pneumatics Technology*. Volume 2. No. 3. Diakses pada tanggal 01 Desember 2018.
- Kemdikbud. 2003. *Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 20 Tahun 2003 Tentang Sistem Pendidikan Nasional*. Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan.
- Koyan, I. W. 2011. *Asesmen dalam Pendidikan*. Singaraja: Undiksha Press.
- Koyan, I. W. 2012. *Statistik Pendidikan Teknik Analisis Data Kuantitatif*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha Press.
- Lasmiyati, Harta. 2014. *pengembangan modul pembelajaran untuk meningkatkan pemahaman konsep dan minat smp*. tersedia pada <https://journal.uny.ac.id/index.php/pythagoras/article/view/9077>, diakses pada tanggal 27 juni 2018.
- Mahmun. 2012. *Kajian Terhadap Langkah-Langkah Pemilihan Media dan Implementasinya Dalam Pembelajaran*. Volume 37. NO.1. Diakses Pada Tanggal 14 Januari 2019.
- Matondang, Z. 2009. *Validitas Dan Realibilitas Suatu Instrumen Penelitian*. Volume 6.No. 1. Diakses Pada Tanggal 29 April 2019.
- Mayer, E. R. 2009. *Multimedia Learning*. Yogyakarta: Pustaka Belajar.
- Nurhasanah.Sobandi. 2016. *Minat Belajar Sebagai Determinan Hasil Belajar Siswa*. Volume 1.No. 1. Diakses Pada Tanggal 24 April 2019.
- Parmiti, D. P. 2014. *Pengembangan Bahan Ajar*. Singaraja: Jurusan Teknologi Pendidikan Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Pendidikan Ganesha.
- Paska, dkk. 2017. *Pengembangan E-Modul Pada Mata Pelajaran Sistem Komputer Dengan Model Pembelajaran Problem Based Learning Kelas Xi Teknik Komputer Dan Jaringan Di Smk Negeri 3 Singaraja*. Volume 14. No. 1. Diakses pada tanggal 09 November 2018.
- Putra, Kamil. dkk. 2017. *Penerapan Metode Pembelajaran Mandiri Dalam Meningkatkan Hasil Belajar Peserta Didik*. Volume 1. No. 1. Diakses Pada Tanggal 14 Januari 2019.
- Prastyawati. Hanum. 2015. *Pengembangan Model Pembelajaran Pendidikan Multikultural Berbasis Proyeksi Di SMA*. Volume 2. NO. 1. Diakses Pada Tanggal 14 Januari 2019.

- Riyadi. 2011. *pengembangan media pembelajaran berbasis komputer untuk mata diklat mengoperasikan mesin cnc dasar di smk negeri 2 depok sleman yogyakarta.* tersedia pada <http://jurnalmahasiswa.unesa.ac.id/index.php/jurnal-pendidikan-teknik-elektro/article/download/8621/3944>, diakses pada tanggal 28 juni 2018.
- Sadiman, A. S., dkk. 2006. *Media Pendidikan.* Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Sadiman, A. S., dkk. 2006. *Media Pendidikan.* Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Santosa, dkk. 2017. *Pengembangan E-Modul Berbasis Model Pembelajaran Problem Based Learning Pada Mata Pelajaran Administrasi Jaringan Kelas Xii Teknik Komputer Dan Jaringan Di Smk Ti Bali Global Singaraja.* Volume 6. NO. 1. Diakses pada tanggal 09 November 2018.
- Serevina, dkk. 2018. *Development of E-Module Based on Problem Based Learning (PBL) on Heat and Temperature to Improve Student's Science Process Skill.* Diakses Pada Tanggal 12 Oktober 2018.
- Suarsana, Mahayukti. 2013. *Pengembangan E-Modul Berorientasi Pemecahan Masalah Untuk Meningkatkan Keterampilan Berpikir Kritis Mahasiswa.* Volume 2. No. 2. Diakses pada tanggal 09 November 2018.
- Sudatha, I. G. W., & I. M. Tegeh. 2015. *Desain Multimedia Pembelajaran.* Yogyakarta: Media Akademi.
- Sudarma, I. K., & dkk. 2015. *Desain Pesan Kajian Analisis Desain Visual Teks dan Image.* Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Sugiyono. 2008. *Metode Penelitian (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif dan R & D).* Bandung: Alfabeta.
- Syamsurizal, dkk. 2015. *pengembangan e-modul berbasis keterampilan proses sains pada materi kesetimbangan kimia untuk tingkat sma.* tersedia pada <http://jurnal.untan.ac.id/index.php/semirata2015/article/view/14286>. diakses pada tanggal 27 juni 2018.
- Tegeh, I. M., & I. M. Kirna, 2010. *Metode Penelitian Pengembangan Pendidikan.* Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Tegeh, I.M., dkk. 2014. *Model Penelitian Pengembangan.* Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Wahyuni, dkk. 2016. *pengembangan model pembelajaran inquiry untuk meningkatkan kemampuan memecahkan masalah sosial di masyarakat.* tersedia pada <https://media.neliti.com/media/publications/41058-id-pengembangan-model-pembelajaran-inquiry-untuk-meningkatkan-kemampuan-memecahkan.pdf>, diakses pada tanggal 28 juni 2018.

Wibowo. 2018. *pengembangan bahan ajar e-modul dengan menggunakan aplikasi kvisoft flipbook maker.* tersedia pada <http://repository.radenintan.ac.id/3420/1/skripsi%20fix%20edi.pdf>, diakses pada tanggal 27 juni 2018.

Wigama, I.M., dkk. 1994. *PenuntunBelajar Agama Hindu I.* Bandung :Ganeca Exact Bandung

Yensi. 2012. *Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Examples Non Examples Dengan Menggunakan Alat Peraga Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Di Kelas VIII SMP N 1 Argamakmur.* Volume 9. NO. 1.Diakses Pada Tanggal 14 Januari 2019.

