

DAFTAR PUSTAKA

Blanco, J., dan Upton, D. (2009). *CodeIgniter 1.7*. Birmingham: Packt Publishing.

Denis, A., Wixom, B., dkk. (2005). *System Analysis and Design with UML Version 2.0*. John Wiley & Sons. Inc.

lizparody. (n.d.). *How to Manage Modern Software Projects: Waterfall vs. Agile*. Tersedia pada: <https://medium.com/@lizparody/waterfall-vs-agile-methodology-in-software-development-1e19ef168cf6> (diakses pada tanggal 27 juni 2019)

J. Jhon, L. (2012). *Pengenalan Komputer*. Yogyakarta: Andi.

Munir, R. (2011). *Algoritma dan Pemrograman dalam Bahasa Pascal dan C* (Edisi Revisi). Bandung: Informatika

Nugroh/o, B. (2011). *Membuat Sistem Informasi Penjualan*. Yogyakarta: Gava Media.

Sibero, A. (2013). *Web Programmming Power Pack*. Yogyakarta: MediaKom.

Sugiono. (2017). *Metode SDLC Dalam Pengembangan Software*. Tersedia pada:<https://www.dicoding.com/blog/metode-sdlc/>(diakses pada 12 Februari 2022)

Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung : Alfabeta

Sukamto, & Shalahuddin. (2013). *Analisa dan Desain Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi Offset.