

DAFTAR RUJUKAN

- Agung, AAG. (2013). *Buku Ajar Evaluasi Pendidikan*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Agung, AAG. (2014). *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Agung, AAG. (2017). *Buku Ajar Evaluasi Pendidikan*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Agung, AAG. (2017). *Metodologi Penelitian Kuantitatif*. Singaraja: FIP Undiksha.
- Agung, AAG. (2018). *Metode Penelitian Kualitatif*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Am, Z. (2018). *Teknik Penilaian Hasil Pembelajaran*. Rausyan Fikr: Jurnal Pemikiran dan Pencerahan, Vol 14 (2), Tersedia pada <http://jurnal.umt.ac.id/index.php/RausyanFik/article/view/901>.
- Anam, Khoirul. (2015). *Pembelajaran Berbasis Inkuiri: Metode Dan Aplikasi*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Anitah, Sri. (2012). *Media Pembelajaran*. Surakarta: Yuma Pustaka.
- Arsyad, A. (2013). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Aulia Firdaus Sugiarto dan Julianto, (2021). *Pengembangan Media Komik Digital Materi Perubahan Wujud Benda IPA Kelas V Sekolah Dasar*. Unnes Science Education Journal, Vol 9(1). Tersedia pada <https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/jurnal-penelitian-pgsd/article/view/39015>.
- Buku Tematik Terpadu Kurikulum 2013, Buku Guru Kelas V Tema 7 “Peristiwa dalam Kehidupan” Revisi 2017. Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan, Indonesia.
- Buku Tematik Terpadu Kurikulum 2013, Buku Siswa Kelas V Tema 7 “Peristiwa dalam Kehidupan” Revisi 2017. Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan, Indonesia.
- Daryanto, Syaiful K. (2017). *Pembelajaran Abad 21*. Yogyakarta: Gava Media.
- Daryanto. (2013). *Media Pembelajaran Perannya Sangat Penting Dalam Mencapai Tujuan Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media.
- Daryanto. (2016). *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media
- Edi Indrawan, dkk. (2019). *Pengembangan Multimedia Pembelajaran Berbasis Inkuiri Terhadap Hasil Belajar IPA*. Universitas Pendidikan Ganesha. *Journal of Education Technology*, Vol 3 (3). Tersedia pada <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JET/article/view/21738>.
- F. Aulia. (2014). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Inkuiri Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa*. Universitas Negeri Semarang.

- Chemistry in Education Journal*, Vol 3 (2). Tersedia pada <https://journal.unnes.ac.id/sju/index.php/chemined/article/view/3124>.
- Farida NK. (2016). *Pembelajaran IPA SD*. Malang: Penerbit Ediiide Infografika.
- Hadi, Syamsul. (2008). *Microsoft Power Point*. Surabaya: Tiara Aksa.
- Ibrahim, dkk. (2000). *Media Pembelajaran, Bahan Sajian Akta Mengajar*. Jakarta: Depdiknas. Universitas Negeri Malang. Fakultas Ilmu Pendidikan.
- Ignatius Joko Dewanto, dkk. (2021). *Pengembangan Pembelajaran Inkuiri Berbantuan Multimedia Interaktif Pada Mata Pelajaran IPA Kelas V SD*. STKIP Muhammadiyah Muara Bungo. *Jurnal Muara Pendidikan*, Vol 6 (1). Tersedia pada <https://garuda.kemdikbud.go.id/documents/detail/2215786>.
- Kamus Besar Bahasa Indonesia, Edisi Keempat. 2008. Jakarta: Gramedia Pustaka Utama.
- Kaunang, R.O.W. (2010). *Menganalisis Butir Soal*. *Jurnal Inovasi*, Vol 7 (1), Tersedia pada <https://ejurnal.ung.ac.id/index.php/JIN/article/viewFile/786/729>.
- Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia 2014 tentang Kurikulum 2013.
- Kementerian Pendidikan, Kebudayaan Riset dan Teknologi Republik Indonesia tentang Program Pembelajaran Zaman Kekinian.
- Koyan, I. W. (2007). *Assesmen dalam Pendidikan*. Singajara: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Koyan, I. W. (2012). *Statistik Teknik Analisis Data Kuantitatif*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Mulyasa, (2013). *Menjadi Guru Profesional: Menciptakan Pembelajaran Kreatif dan Menyenangkan*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Noehi Nasution, dkk. (2007). *Pendidikan IPA di SD*. Jakarta: Universitas Terbuka.
- Nurul Annisa, Naeklan Simbolon. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif IPA Berbasis Model Pembelajaran Guided Inquiry Pada Materi Gaya Di Kelas IV SD Negeri 101776 Sampali*. Universitas Negeri Medan. *SEJ (School Education Journal)*, Vol 8 (2). Tersedia pada <https://jurnal.unimed.ac.id/2012/index.php/school/article/view/10199>.
- Nursalamah Isma, dkk. (2021). *Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android terhadap Literasi Sains Siswa pada Materi Perubahan Wujud Benda*. *Jurnal Pena Ilmiah*, Vol 4, No 1. Tersedia pada <https://doi.org/10.17509/jpi.v4i1.38415>.
- Permendikbud Nomor 37 Tahun 2018 tentang Kompetensi Inti dan Kompetensi Dasar Kurikulum 2013.
- Rangkuti, A. A. (2017). *Statistika Inferensial untuk Psikologi dan Pendidikan*. Jakarta: Kencana
- Rismawati, dkk. (2017). *Penerapan Model Pembelajaran Inkuiri Terbimbing (Guided Inquiry) terhadap Keterampilan Proses Sains Peserta Didik di*

- SMK Negeri 02 Manokwari*. *Lectura: Jurnal Pendidikan*, Vol. 8(1). Tersedia pada <https://journal.unilak.ac.id/index.php/lectura/article/view/267>.
- Samatowa, U. (2011). *Pembelajaran IPA di Sekolah Dasar*. Jakarta: PT Indeks.
- Sanaky. (2009). *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Safiria Insania Press
- Sanjaya, Wina. (2006). *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Kencana Prenadamedia Group.
- Sintia Dewi. (2021). *Pengembangan Media Powerpoint Interaktif Pada Mata Pelajaran IPA Siswa Kelas VI SD*. *Jurnal Penelitian Dan Pengembangan Pendidikan*. Universitas Pendidikan Ganesha. Vol 5(1). Tersedia pada <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JJL/article/view/32760>.
- Suartama, I Kadek. (2016). *Evaluasi dan Kriteria Kualitas Multimedia Pembelajaran*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Sudarma, dkk. (2015). *Desain Pesan Kajian Analisis Desain Visual Teks dan Image*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Sudjana, Nana & Ahmad Rivai. (2019). *Media Pengajaran*. Bandung: Sinar Biru Algesindo.
- Sugiyono. (2015). *Metode Penelitian dan Pengembangan*. Bandung: Alfabeta
- Sugiyono. (2016). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2019). *Metode Penelitian Pendidikan (Kuantitatif, Kualitatif, Kombinasi, R&D Dan Penelitian Pendidikan)*. Bandung: Alfabeta.
- Sulistiyanto, H. (2008). *Ilmu Pengetahuan Alam*. Jakarta: Pusat Perbukuan.
- Sulistiyowati, E. (2014). *Metodologi Pembelajaran IPA*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Suryani, N., Setiawan, A. & Putria, A. (2018). *Media Pembelajaran Inovatif dan Pengembangannya*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Susanto, A. (2013). *Teori Belajar dan Pembelajaran di Sekolah Dasar*. Jakarta: Prenadamedia Group.
- Susanto, A. (2014). *Teori Belajar dan Pembelajaran di Sekolah Dasar*. Jakarta: Kencana Prenamedia Group.
- Susilana, Rudi dan Cepi Riyana. (2007). *Media Pembelajaran*. Bandung: CV Wacana Prima
- Syafa'ati, Annisa Aulia & Sukardiyono. (2017). *Pengembangan LKPD Berbasis Inkuiri Terbimbing pada Mata Pelajaran Fisika untuk Meningkatkan Aktivitas dan Hasil Belajar Peserta Didik Kelas X SMA Negeri 1 Godean*. Universitas Negeri Yogyakarta, *Jurnal Pendidikan Fisika*, Vol. 6 (7). Tersedia pada <https://eprints.uny.ac.id/52132/>.
- Taufiq Nuril Akbar. (2016). *Pengembangan Multimedia Interaktif IPA Berorientasi Guided Inquiry Pada Materi Sistem Pernapasan Manusia Kelas V SDN Kebonsari 3 Malang*. Universitas Negeri Malang. *Jurnal Pendidikan: Teori,*

- Penelitian, dan Pengembangan, Vol 1 (6). Tersedia pada <http://journal.um.ac.id/index.php/jptpp/article/view/6456>.
- Tegeh, I M dan I Made Kirna. (2010). *Metodologi Penelitian Pengembangan Pendidikan*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Tegeh, I M, dkk. (2014). *Buku Ajar Model-Model Pengembangan*. Singaraja: Jurusan Teknologi Pendidikan, Fakultas Ilmu Pendidikan, Universitas Pendidikan Ganesha.
- Tegeh, I. M. dkk. (2014). *Model Penelitian Pengembangan*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Trianto. (2009). *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif-Progresif: Konsep, Landasan, dan Implementasinya pada Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan (KTSP)*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Viyanti, N., Parmin, & Akhlis, I. (2014). *Pengembangan Media Interaktif Pembelajaran IPA Terpadu Tema Mata Untuk Siswa Kelas VIII*. Unnes Science Education Journal, Vol 3(1). Tersedia pada <https://journal.unnes.ac.id/sju/index.php/usej/article/view/2953>.
- Wibawanto, W. (2017). *Desain dan Pemrograman Multimedia Pembelajaran Interaktif*. Jember: Cerdas Ulet Kreatif.
- Widayat, W., Kasmui, & Sukaesih, S. (2014). *Pengembangan Multimedia Interaktif Sebagai Media Pembelajaran IPA Terpadu Pada Tema Sistem Gerak Pada Manusia*. Unnes Science Education Journal, Vol 3(2). Tersedia pada <https://journal.unnes.ac.id/sju/index.php/usej/article/view/3353>.
- Widyoko. (2014). *Penilaian Hasil Pembelajaran di Sekolah*. Jakarta: Pustaka Pelajar.
- Wina, Sanjaya. (2010). *Perencanaan dan Desain Sistem Pembelajaran*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Yusup, F. (2018). *Uji Validitas dan Reliabilitas Instrumen Penelitian Kuantitatif*. Jurnal Tarbiyah: Jurnal Ilmiah Kependidikan, Vol 7 (1). Tersedia pada <https://jurnal.uin-antasari.ac.id/index.php/jtjik/article/view/2100/0>.
- Zulfadewina, dkk. (2020). *Pengembangan Media Audio Visual Berbasis Microsoft Power Point Siswa Kelas 5 Sekolah Dasar*. Universitas Prof. Dr. Hamka, Indonesia. Jurnal Riset dan Inovasi Pendidikan Dasar, Vol 1 (1). Tersedia pada <http://repository.uhamka.ac.id/6589/>.