

**PENGEMBANGAN MULTIMEDIA INTERAKTIF CERIA
PADA TEMA PEDULI TERHADAP MAKHLUK HIDUP
KELAS IV SD NEGERI 1 ULAKAN KARANGASEM**

Oleh

Ni Komang Ari Aprilia Dewi, NIM 1811031186

Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar

Jurusan Pendidikan Ganesha

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk (1) mendeskripsikan proses rancang bangun multimedia interaktif ceria pada tema peduli terhadap makhluk hidup Kelas IV SD Negeri 1 Ulakan Karangasem dan (2) mengetahui kelayakan multimedia interaktif ceria pada tema peduli terhadap makhluk hidup Kelas IV SD Negeri 1 Ulakan Karangasem. Penelitian ini termasuk dalam Penelitian Pengembangan (*Research & Development*) dengan mengacu pada model pengembangan ADDIE terdapat lima langkah yakni: (1) Analisis, (2) Desain, (3) Pengembangan, (4) Implementation, (5) Evaluation. Subjek uji coba ini yakni ahli materi pembelajaran 1 orang, ahli desain dan media pembelajaran 1 orang, semua subjek uji coba merupakan dosen PGSD Undiksha. Uji coba perorangan yakni 3 siswa dan kelompok kecil yakni 9 siswa, semua subjek uji coba adalah siswa Kelas IV Sd Negeri 1 Ulakan Karangasem. Metode pengumpulan data yang digunakan yaitu metode kuesioner. Teknik analisis data yang digunakan yaitu teknik analisis data kuantitatif. Multimedia interaktif ceria ini dinyatakan layak berdasarkan hasil uji coba produk meliputi: (a) hasil penilaian ahli isi pembelajaran memperoleh persentase (95,83%) dengan kualifikasi sangat baik, (b) hasil penilaian ahli desain instruksional memperoleh persentase (94,23%) dengan kualifikasi sangat baik, (c) hasil penilaian ahli media pembelajaran memperoleh persentase (93,75%) dengan kualifikasi sangat baik dan (d) hasil uji perorangan memperoleh persentase (94,16%) dengan kualifikasi sangat baik dan uji kelompok kecil memperoleh persentase (95,83%) dengan kualifikasi sangat baik. Adapun saran yang dapat diberikan dari hasil penelitian ini yakni kepada kepala sekolah, guru, dan peneliti lain supaya hasil penelitian ini bisa dimanfaatkan sebagai cara memberi fasilitas untuk guru pada saat proses pembelajaran dan supaya dapat dijadikan referensi dalam melakukan penelitian yang lebih inovatif.

Kata-kata kunci: Multimedia Interatif Ceria, ADDIE, Tematik.

ABSTRACT

This study aims to (1) describe the process of designing cheerful interactive multimedia on the theme of caring for living creatures Class IV SD Negeri 1 Ulakan Karangasem and (2) knowing the feasibility of cheerful interactive multimedia on the theme of caring for living creatures Class IV SD Negeri 1 Ulakan Karangasem . This research is included in Research & Development with reference to the ADDIE development model there are five steps, namely: (1) Analysis, (2) Design, (3) Development, (4) Implementation, (5) Evaluation. The subjects of this trial were 1 learning material expert, 1 design expert and learning media, all trial subjects were PGSD Undiksha lecturers. Individual trials are 3 students and small groups are 9 students, all test subjects are Class IV students of SD Negeri 1 Ulakan Karangasem. The data collection method used is the questionnaire method. The data analysis technique used is quantitative data analysis techniques. This cheerful interactive multimedia was declared feasible based on the results of product trials including: (a) the results of the assessment of the learning content experts obtained a percentage (95.83%) with very good qualifications, (b) the results of the assessment of the instructional design experts obtained a percentage (94.23%) with very good qualifications, (c) the results of the assessment of learning media experts get a percentage (93.75%) with very good qualifications and (d) individual test results get a percentage (94.16%) with very good qualifications and small group tests get a percentage (95.83%) with very good qualifications. The suggestions that can be given from the results of this research are to principals, teachers, and other researchers so that the results of this research can be used as a way to provide facilities for teachers during the learning process and so that they can be used as references in conducting more innovative research.

Keywords: Cheerful Interatif Multimedia, ADDIE, Thematic.