

**PENGEMBANGAN MULTIMEDIA INTERAKTIF CERIA
PADA TEMA PEDULI TERHADAP MAKHLUK HIDUP
KELAS IV SD NEGERI 1 ULAKAN KARANGASEM**

SKRIPSI

Diajukan Kepada Universitas Pendidikan Ganesha

**Untuk Memenuhi Salah Satu Persyaratan Dalam Menyelesaikan Program
Sarjana Pendidikan Guru Sekolah Dasar**



Oleh

NI KOMANG ARI APRILIA DEWI

NIM 1811031186

PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU SEKOLAH DASAR

JURUSAN PENDIDIKAN DASAR

FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN

UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA

SINGARAJA

2022

SKRIPSI

**DIAJUKAN UNTUK MELENGKAPI TUGAS DAN
MEMENUHI SYARAT-SYARAT UNTUK MENCAPAI
GELAR SARJANA PENDIDIKAN**



Menyetujui,

Pembimbing I,

Pembimbing II,

Dr. Maria Goreti Rini Kristiantari, M.Pd.
NIP 19590321 198303 2 003

Dra. Ni Nyoman Ganing, M.Hum.
NIP 19594221 198603 2 001

Skripsi oleh Ni Komang Ari Aprilia Dewi telah dipertahankan di depan dewan penguji

Pada tanggal 24 Maret 2021

Dewan Penguji,



Prof. Dr. Anak Agung Gede Agung, M.Pd.
NIP 19560520 198303 1 002

(Ketua)



Dr. Ida Bagus Gede Surya Abadi, S.E., M.Pd.
NIP 19780831 201012 1 002

(Anggota)



Dr. Maria Goreti Rini Kristiantari, M.Pd.
NIP 19590321 198303 2 003

(Anggota)



Dra. Ni Nyoman Ganing, M.Hum.
NIP 19594221 198603 2 001

(Anggota)

Diterima oleh Panitia Ujian Fakultas Ilmu Pendidikan
Universitas Pendidikan Ganesha
guna memenuhi syarat – syarat untuk mencapai gelar sarjana pendidikan

Pada:

Hari : Senin.....

Tanggal : 09 Mei 2022.....

Mengetahui,

Ketua Ujian,

Sekretaris Ujian,


Dr. I Made Teguh, S.Pd., M.Pd.


Dr. I Gede Margunayasa, S.Pd., M.Pd.

NIP. 19710815 200112 1 001

NIP. 19850402 200912 1 009

Mengesahkan

Dekan Fakultas Ilmu Pendidikan




Prof. Dr. I Ketut Gading, M.Psi.

NIP. 19591231 198403 1 009

PERNYATAAN

Dengan ini saya sampaikan bahwa Karya Tulis yang berjudul "Pengembangan Multimedia Interaktif Ceria Pada Tema Peduli Terhadap Makhluk Hidup Kelas IV SD Negeri 1 Ulakan Karangasem" beserta seluruh isinya merupakan karya saya sendiri dan saya tidak melakukan penjiplakan dan pengutipan-pengutipan dengan cara tidak sesuai etika yang berlaku dalam masyarakat keilmuan. Atas pernyataan ini saya siap menanggung resiko dan sanksi yang dijatuhkan kepada saya apabila dikemudian hari ditemukan adanya pelanggaran etika keilmuan dalam karya saya ini atau ada klaim keaslian karya ini.



Singaraja, 8 Maret 2022

Yang membuat pernyataan

Ni Komang Ari Aprilia Dewi

PRAKATA

Puji syukur dipanjatkan kehadapan Tuhan Yang Maha Esa karena berkat rahmat-Nyalah skripsi yang berjudul **“Pengembangan Multimedia Interaktif Ceria Pada Tema Peduli Terhadap Makhluk Hidup Kelas IV SD Negeri 1 Ulakan Karangasem”** dapat diselesaikan tepat pada waktunya. Skripsi ini disusun untuk memenuhi persyaratan mencapai gelar sarjana pendidikan Universitas Pendidikan Ganesha. Penyelesaian skripsi ini, mendapatkan banyak bantuan baik berupa moral maupun material dari berbagai pihak. Maka dari itu, dalam kesempatan ini disampaikan terima kasih kepada:

1. Prof. Dr. I Nyoman Jampel, M.Pd., Rektor Universitas Pendidikan Ganesha atas kebijakan serta program-program yang dilaksanakan di UNDIKSHA.
2. Prof. Dr. I Ketut Gading, M.Psi., Dekan Fakultas Ilmu Pendidikan, atas motivasinya dan fasilitas yang diberikan sehingga penulis dapat menyelesaikan studi sesuai dengan rencana.
3. Drs. I Made Suarjana, M.Pd., ketua Jurusan Pendidikan Dasar atas motivasi, arahan dan kebijakan-kebijakan dalam menyelesaikan skripsi ini.
4. Dr. I Gede Margunayasa, S.Pd., M.Pd., Koordinator Prodi Pendidikan Guru Sekolah Dasar atas motivasi, arahan dan kebijakan-kebijakan dalam menyelesaikan skripsi ini.
5. Prof. Dr. Anak Agung Gede Agung, M.Pd., Ketua UPPBM PGSD dan PGPAUD Undiksha Denpasar atas motivasi, arahan dan kebijakan-kebijakan dalam menyelesaikan skripsi ini.
6. Dr. Maria Goreti Rini Kristiantari, M.Pd., Pembimbing I, yang telah membimbing, memotivasi serta mengarahkan dari awal sampai terselesaikannya skripsi ini.
7. Dra. Ni Nyoman Ganing, M.Hum., Pembimbing II, yang telah membimbing, memotivasi serta mengarahkan dari awal sampai terselesaikannya skripsi ini.
8. Dra. Ni Wayan Suniasih, M.Pd., ahli isi pembelajaran yang telah membimbing dan memberikan saran dalam penyusunan skripsi.
9. Drs. I Wayan Sujana, M.Pd., ahli desain dan media pembelajaran yang telah membimbing dan memberikan saran dalam penyusunan skripsi.

10. Bapak dan Ibu dosen serta staf pegawai di lingkungan Prodi Pendidikan Guru Sekolah Dasar, Kampus UPPBM Undiksha Denpasar yang telah memberikan masukan dan saran dalam menyelesaikan studi ini.
11. Ni Luh Supartini, S.Pd.SD., Kepala Sekolah SD SD Negeri 1 Ulakan, atas bantuan dan kesempatan yang telah diberikan dalam melaksanakan penelitian.
12. Ni Komang Adriani, S.Pd.SD., wali kelas IV di SD Negeri 1 Ulakan, atas bantuan dan kesempatan yang telah diberikan dalam melaksanakan penelitian.
13. Guru-guru dan staf pegawai di lingkungan SD Negeri 1 Ulakan yang telah memberikan bantuan sehingga penelitian ini dapat terlaksana dengan baik.
14. Siswa kelas IV SD Negeri 1 Ulakan yang telah membantu pada saat pelaksanaan penelitian ini.
15. Rekan-rekan mahasiswa angkatan 2018 yang telah memotivasi, membantu dan memberikan informasi dalam menyelesaikan skripsi ini.
16. Keluarga besar tercinta yang memberikan dukungan selama menempuh pendidikan di Universitas Pendidikan Ganesha.
17. Teman dekat Pratu I Komang Tri Wira Darma yang senantiasa memberi support motivasi, doa, dan kasih sayang di setiap langkah yang diberikan dalam pembuatan skripsi ini.
18. Semua pihak yang terlibat dan tidak bisa disebutkan satu-persatu yang telah membantu dalam menyelesaikan skripsi ini.

Disadari sepenuhnya bahwa skripsi ini masih jauh dari sempurna, karena keterbatasan kemampuan yang ada. Maka dari itu, demi kesempurnaan skripsi ini, segala kritik dan saran yang bersifat membangun diharapkan dari berbagai pihak. Semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi kita semua khususnya pengembang dalam dunia pendidikan.

Singaraja, 8 Maret 2022

Penulis

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN LOGO	ii
LEMBAR PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING.....	iv
LEMBAR PERSETUJUAN DOSEN PENGUJI.....	v
LEMBAR PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN PANITIA UJIAN.....	vi
ABSTRAK	vii
PRAKATA.....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	6
1.3 Pembatasan Masalah.....	6
1.4 Rumusan Masalah.....	7
1.5 Tujuan Pengembangan.....	7
1.6 Manfaat Penelitian	7
1.7 Spesifikasi Produk yang Diharapkan.....	9
1.8 Pentingnya Pengembangan	9
1.9 Asumsi dan Keterbatasan Pengembangan	10
1.10 Definisi Istilah.....	11
BAB II KAJIAN PUSTAKA	12
2.1 Kajian Teori	12
2.2 Kajian Hasil Penelitian Relevan	36
2.3 Kerangka Berpikir.....	38
BAB III METODE PENELITIAN.....	40
3.1. Model Penelitian Pengembangan.....	40
3.2. Prosedur Penelitian Pengembangan.....	42

3.3. Uji Coba Produk	44
3.3.1 Desain Uji Coba	44
3.3.2 Subjek Uji Coba	45
3.3.3 Jenis Data	45
3.3.4 Metode dan Instrumen Pengumpulan Data	46
3.3.5 Metode dan Teknik Analisis Data.....	51
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	53
4.1. Hasil Penelitian	53
4.1.1. Penyajian Data Uji coba.....	53
4.1.2. Hasil Analisis Data.....	76
4.1.3. Revisi Produk.....	77
4.2. Pembahasan Hasil Penelitian.....	81
4.2.1. Pembahasan hasil rancangan multimedia interaktif ceria	82
4.2.2. Hasil uji kelayakan produk multimedia interaktif ceria.....	87
4.3. Implikasi Penelitian	90
BAB V PENUTUP.....	92
5.1 Rangkuman	92
5.2 Simpulan	96
5.3 Saran.....	97
DAFTAR RUJUKAN	99
LAMPIRAN.....	101



DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Kisi-Kisi Angket Ahli Isi Pembelajaran	47
Tabel 3.2 Kisi-Kisi Angket Ahli Desain Instruksional	48
Tabel 3.3 Kisi-Kisi Angket Ahli Media Pembelajaran	49
Tabel 3.4 Kisi-Kisi Angket Uji Coba Perorangan & Kelompok Kecil.....	50
Tabel 3.5 Kategori Penilaian Skala <i>Likert</i>	51
Tabel 3.6 Konversi Tingkat Pencapaian Skala 5	52
Tabel 4.1 Kompetensi Dasar (KD) dan Indikator	55
Tabel 4.2 Flowchart	57
Tabel 4.3 Storyboard.....	58
Tabel 4.4 Hasil <i>Review</i> Ahli Isi Pembelajaran.....	66
Tabel 4.5 Masukan, Saran dan Komentar Ahli Isi Pembelajaran	67
Tabel 4.6 Hasil <i>Review</i> Ahli Desain Pembelajaran.....	68
Tabel 4.7 Masukan, Saran, dan Komentar Ahli Desain Instruksional	69
Tabel 4.8 Hasil <i>Review</i> Ahli Media Pembelajaran.....	70
Tabel 4.9 Masukan, Saran dan Komentar Ahli Media Pembelajaran	71
Tabel 4.10 Hasil Uji Coba Perorangan	71
Tabel 4.11 Masukan, Saran dan Komentar Siswa.....	73
Tabel 4.12 Hasil Uji Coba Kelompok Kecil	74
Tabel 4.13 Masukan, Saran dan Komentar Siswa.....	76
Tabel 4.14 Persentase Pengembangan Multimedia Interaktif Ceria	76
Tabel 4.15 Komentar Bersifat Merevisi.....	77
Tabel 4.16 Revisi Isi Pembelajaran.....	78
Tabel 4.17 Revisi Desain Instruksional	78
Tabel 4.18 Masukan, Saran dan Komentar Ahli Desain Instruksional	79
Tabel 4.19 Revisi Media Pembelajaran	80
Tabel 4.20 Komentar dan Perbaikan Uji Perorangan.....	81
Tabel 4.21 Komentar dan Perbaikan Uji Kelompok Kecil	81

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Tahap-tahap model pengembangan Borg & Gall.....	13
Gambar 2.2 Tahap-tahap model pengembangan ADDIE	20
Gambar 4.1 Wawancara Guru Kelas IV SD Negeri 1 Ulakan.....	54
Gambar 4.2 Buku Tematik Kelas IV.....	56
Gambar 4.3 Papan Tulis SD Negeri 1 Ulakan	57
Gambar 4.4 Perancangan tampilan sebelum memasuki menu utama	61
Gambar 4.5 Perancangan cover materi	61
Gambar 4.6 Perancangan materi produk.....	61
Gambar 4.7 Perancangan tampilan materi dari bacaan.....	61
Gambar 4.8 Perancangan materi belajar dari video	62
Gambar 4.9 Perancangan tampilan awal kuis	62
Gambar 4.10 Perancangan tampilan isi game kuis	62
Gambar 4.11 Perancangan musik latar atau backsound.....	62
Gambar 4.12 Perancangan menu info profil pembuat	63
Gambar 4.13 Perancangan menu info tujuan pembelajaran.....	63
Gambar 4.14 Perancangan menu keluar.....	64
Gambar 4.15 Uji Coba Perorangan	65
Gambar 4.16 Uji Coba Kelompok Kecil.....	79
Gambar 4.17 Revisi Penambahan kata dari Ahli Isi Pembelajaran	79
Gambar 4.18 Revisi penambahan kata dari Ahli Desain Instruksional	80
Gambar 4.19 Revisi penambahan kata dari Ahli Media Pembelajaran	83
Gambar 4.20 Cover sebelum memasuki aplikasi.....	83
Gambar 4.21 Cover sesudah memasuki aplikasi.....	84
Gambar 4.22 Desain tampilan awal materi	84
Gambar 4.23 Desain materi belajar dari video dan bacaan.....	84
Gambar 4.24 Desain game kuis	84
Gambar 4.25 Desain menu musik	85
Gambar 4.26 Desain menu info	85
Gambar 4.27 Desain menu keluar.....	85

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 01. Surat Pengantar Pengumpulan Data	102
Lampiran 02. Surat Keterangan Telah Melakukan Pengumpulan Data.....	103
Lampiran 03. Surat Validasi Ahli Isi Pembelajaran.....	104
Lampiran 04. Surat Validasi Ahli Desain dan Media Pembelajaran	105
Lampiran 05. Hasil Wawancara dengan Guru	106
Lampiran 06. Rencana Pelaksanaan Pembelajaran.....	107
Lampiran 07. Angket Uji Coba Produk Ahli Isi Pembelajaran	122
Lampiran 08. Angket Uji Coba Produk Ahli Desain Pembelajaran	124
Lampiran 09. Angket Uji Coba Produk Ahli Media Pembelajaran	126
Lampiran 10. Angket Uji Perorangan	128
Lampiran 11. Angket uji Kelompok Kecil.....	134
Lampiran 12. Waktu Pelaksanaan Penelitian.....	140
Lampiran 13. Dokumentasi Observasi Penelitian.....	141
Lampiran 14. Riwayat Hidup.....	142
Lampiran 15. Surat Pernyataan Keaslian Tulisan.....	143

