

DAFTAR RUJUKAN

- Agung, A. A. G. 2014. *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Malang: Aditya Media Publish.
- Agung, A. A. G. 2016. *Statistik Dasar untuk Pendidikan*. Yogyakarta: Deepublish.
- Alfin, J. 2014. *Analisis Karakteristik Siswa pada Tingkat Sekolah Dasar*. Surabaya: Fakultas Tarbiyah dan Keguruan.
- Alverina, C., Hakim, Z. R., & Taufik, M. 2019. "Pengembangan Media Pembelajaran Audio Visual Berbasis Powtoon Pada Mata Pelajaran IPS." *School Education Journal* 9(3): 268.
- Ambarwati, M. 2019. "Efektivitas Media Pembelajaran Berbasis Web Game Untuk Meningkatkan Kemampuan Pemecahan Masalah Pada Pembelajaran Matematika SD." *Mimbar PSGD Undiksha* 7(2): 65–71.
- Angko & Mustaji. 2013. "Pengembangan Bahan Ajar dengan Model ADDIE untuk Mata Pelajaran Matematika Kelas 5 SD Mawar Sharon Surabaya". *Jurnal Kwangsan*, Vol. I - Nomor 1, (Hlm. 5).
- Arif, M. F., Praherdhiono, H., & Adi, E. P. 2019. "Pengembangan Video Pembelajaran IPA Materi Gaya Untuk Siswa Sekolah Dasar." : 329–35.
- Arif, S., & Muthoharoh, A. 2021. "Pengembangan Media Video Pembelajaran Berbasis Powtoon Dalam Meningkatkan Kemampuan Representasi IPA Di Tengah Pandemi Covid 19." *Jurnal IPA & Pembelajaran IPA* 5(1): 112–24.
- Arifah, U., Suyitno, H., & Dewi, N. R. 2018. "Kajian Teori: Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kritis Matematis Melalui Model Brain Based Learning Berbantuan Powtoon." *PRISMA, Prosiding Seminar Nasional Matematika* 2: 718–23.
- Arnold, R. B. 2018. "Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Powtoon Pada Mata Pelajaran Pelayanan Penjualan Di Smk Ketintang Surabaya". *Jurnal Pendidikan Tata Niaga (JPTN) ISSN.* *Jurnal Pendidikan Tata Niaga (JPTN)* 06(1): 145–50.
- Astuti, P. H. M., Margunayasa, I. G., & Suarjana, I. M. 2019. "Pengembangan Perangkat Pembelajaran Kolaboratif Pada Mata Pelajaran Matematika Topik Kubus Dan Balok." *Jurnal Ilmiah Sekolah Dasar* 3(3): 271.
- Awalia, I., Pamungkas, A. S., & Alamsyah, T. P. 2019. "Pengembangan Media Pembelajaran Animasi Powtoon Pada Mata Pelajaran Matematika Di Kelas IV SD." *Kreano, Jurnal Matematika Kreatif-Inovatif* 10(1): 49–56.
- Basar, A. M. 2021. "Problematika Pembelajaran Jarak Jauh Pada Masa Pandemi Covid-19." *Edunesia : Jurnal Ilmiah Pendidikan* 2(1): 208–18.
- Batubara, H. H. 2015. "Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif pada Materi Operasi Bilangan Bulat". *Jurnal Madrasah Ibtidaiyah*, Volume 1, Nomor 1 (hlm.1-12).

- Busyaeri, A., Udin, T., & Ibtida, A. dkk. 2016. "Pengaruh Penggunaan Video Pembelajaran terhadap Peningkatan Hasil Belajar Mapel IPA di MIN Kroya Cirebon". *Al Ibtida*, Vol. 3, No. 1.
- Candiasa, I. M. 2011. *Pengujian Instrumen Penelitian Disetrai Aplikasi Itean dan Bigstep*. Singaraja: Undiksha Press.
- Daryanto. 2013. *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media.
- Deliviana, E. 2017. "Aplikasi PowToon Sebagai Media Pembelajaran : Manfaat dan Problematikanya." *Journal of Chemical Information and Modeling*: 1689–99.
- Desmita, 2012. *Psikologi Perkembangan Peserta Didik*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Devi, Anggit, S., & Maisaroh, S. 2017. "Pengembangan Media Pembelajaran Buku Pop-Up Wayang Tokoh Pandhawa pada Mata Pelajaran Bahasa Jawa Kelas V SD". *Jurnal PGSD Indonesia*, Volume 3, Nomor 2.
- Djamarah, S. B. 2014. *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Dwijayani, N. M. 2019. "Development of Circle Learning Media to Improve Student Learning Outcomes." *Journal of Physics: Conference Series* 1321(2): 171–87.
- Endriani, R., Sundaryono, A., & Elvia, A. 2018. "Pengembangan Media Pembelajaran Kimia Menggunakan Video Untuk Mengukur Kemampuan Berfikir Kritis Siswa." *Pendipa Journal of Science Education* 2(2): 142–46.
- Hamalik. O. 1992. *Psikologi Belajar Mengajar*. Bandung: Sinar Baru.
- Hasan, B. 2016. "Pengembangan Media Pembelajaran PAI Berbasis Lingkungan Melalui Model ASSURE." *Journal of Education and Society* 14: 2.
- Hendratni. 2016. "Pengembangan Media Pembelajaran Bangun Datar Berbasis Miniatur Rumah Pada Mata Pelajaran Matematika SD." *Universitas PGRI Yogyakarta*: 1.
- Irawan, A. 2017. "Pemanfaatan Video Pembelajaran Biologi Pembuatan Tempe Dan Yoghurt." *Jinotep* 3(2): 105–9.
- James, L. B. 1997. *Computational Handbook Of Statistic*. United States of America: Library of Congress Cataloging of Publication.
- Japa, I. G. N, dkk. 2017. "Media Geogebra Dalam Pembelajaran Matematika." *International Journal of Natural Science and Engineering* 1(2): 40.
- Jerry, R. P., Jampel, I. N., & Sudarma, I. K. 2018. "Pengembangan Media Video Animasi Pada Pembelajaran Siswa Kelas Iv Di Sekolah Dasar." 6: 9–19.
- Komalasari, K. 2013. *Pembelajaran Kontekstual Konxep Dan Aplikasi*. Bandung: PT Refika Aditama.
- Koyan, I. W. 2012. *Statistik Teknik Analisis Data Kuantitatif*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.

- Kustandi, C., & Sutjipto, B. 2013. *Media Pembelajaran*. Bogor: Ghalia Indonesia.
- Lanang, I. G., Tastra, I. D. K., & Suwatra, I. G. 2014. "Pengembangan Media Video Pembelajaran Dengan Model ADDIE pada Pembelajaran Bahasa Inggris di SDN 1 Selat". *e-Jurnal Edutech Universitas Pendidikan Ganesha Jurusan Teknologi Pendidikan*, Vol: 2 No: 1.
- Latifah, N. 2018. "Integrasi Nilai Kearifan Lokal Dalam Pembelajaran Matematika Sd/Mi Kurikulum 2013." *Jurnal Pendidikan Matematika* 1: 2.
- Maemunawati, M. A. 2020. *Peran Guru, Orang Tua, Metode Dan Media Pembelajaran: Strategi KBM Di Masa Pandemi Covid-19*. Banten: Media Karya Serang.
- Maghfiroh, Suarjana, I. M., & Astawan, I. G. 2020. "Pengembangan Media Video Wayang Kreasi Untuk Mendukung Pembelajaran Storytelling Anak Kelompok B Tk Kristen Harapan Denpasar." *Indonesian Journal of Instruction* 1(2): 66–75.
- Maharani, I. F., & Irianto, S. 2021. "Pengembangan Media Animaker Materi Keliling Dan Luas Bangun Datar Menggunakan Kalkulator Di Kelas IV SD UMP." 5: 1–11.
- Mahendrawati, E. 2016. "Pengaruh Model Contextual Teaching And Learning Berbantuan Media Monogara Terhadap Hasil Belajar (Penelitian Pada Mata" *e-Journal PGSD Universitas Pendidikan Ganesha* 4: 1.
- Marwati, T., Pranata, O. H., & Suryana, Y. 2020. "Pengembangan Buku Cerita Bergambar Konsep Keliling Dan Luas Daerah Persegi Panjang Untuk Siswa Kelas IV SD". *Pedadidaktika : Jurnal Ilmiah Pendidikan Guru Sekolah Dasar*." 7(2): 42–53.
- Masykur, R., Nofrizal, & Syazali, M. 2017. "Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Dengan Macromedia Flash." *Al-Jabar : Jurnal Pendidikan Matematika* 8(2): 177–86.
- Mireshtika, K. 2016. *Big Book Matematika SD Kelas 4, 5, & 6*. Jakarta: Cmedia Imprint Kawan Pustaka.
- Monika, T. 2015. "Difusi Inovasi Dalam Program Pembelajaran Jarak Jauh Di Yayasan Trampil Indonesia." *E-Jurnal Scriptura* 5: 2.
- Muhubiddin, F. 2015. "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Kelas IV Sekolah Dasar." *Jurnal Dimensi Pendidikan Dan Pembelajaran* 3(1): 24–29.
- Mukholifah, M., Tisngati, U., & Ardhyantama. 2020. "Mengembangkan Media Pembelajaran Wayang Karakter Pada Pembelajaran Tematik." *Jurnal Inovasi Penelitian* 1(4): 673–82.
- Mutia, R., Adlim, & Halim, A. 2018. "Pengembangan Video Pembelajaran Ipa Pada Materi Pencemaran Dan Kerusakan Lingkungan." *Jurnal Pendidikan Sains Indonesia* 5(2): 110–16.
- Nanang, A. 2016. "Berpikir Kreatif Matematis Dan Kemandirian Belajar Dalam." *Mimbar Sekolah Dasar* 3(2): 171–82.

- Nissa, S. F., & Haryanto, A. 2020. "Implementasi Pembelajaran Tatap Muka Di Masa Pandemi Covid-19." *Jurnal IKA PGSD (Ikatan Alumni PGSD) UNARS* 8(2): 402.
- Nurdiansyah, E., Faisal, E. E., & Sulkipani. 2018. "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis PowToon Pada Perkuliahan Pendidikan Kewarganegaraan." *Jurnal Civics: Media Kajian Kewarganegaraan* 15(1): 1–8.
- Nuswantoro, D., & Wicaksono, V. D. 2019. "Pengembangan Media Video Animasi Powtoon 'Hakan' Pada Mata Pelajaran Ppkn Materi Hak Dan Kewajiban Siswa Kelas Iv Sdn Lidah Kulon IV Surabaya." *Jurnal Penelitian Pendidikan Guru Sekolah Dasar* 7(4): 3161–70.
- Pamungkas, S., Ihsanudin, & Novaliyosi. 2018. "Video Pembelajaran Berbasis Sparkol Videoscribe : Inovasi Pada Perkuliahan Sejarah Matematika FKIP Universitas Sultan Ageng Tirtayasa. Pengetahuan Pada Mata Kuliah Ini Educational Communication and Technology (1977) Learning Resources All Of." 2(2): 127–35.
- Pane, A., & Dasopang, M. D. 2017. "Belajar Dan Pembelajaran." *Fitrah: Jurnal Kajian Ilmu-ilmu Keislaman* 3(2): 333.
- Pattanang, E., Limbong, M., & Witarsa. 2021. "Perencanaan Pelaksanaan Pembelajaran Tatap Muka Di Masa Pandemi Pada Smk Kristen Tagari." *Jurnal Manajemen Pendidikan* 10(2): 112–20.
- Pobela, N. 2020. "Meningkatkan Hasil Belajar Peserta Didik Kelas IV SD Pada Materi Keliling Dan Luas Segitiga Melalui Penggunaan Alat Peraga." 2(1): 64–72.
- Prananda, G. 2020. "Pengembangan Media Video Pembelajaran Tema 6 Subtema 2 Untuk Siswa Kelas SD Negeri 17 Pasar Masurai 1." *Jurnal Dharma PGSD* 1(1): 38–45.
- Purwanti, B. 2015. "Pengembangan Media Video Pembelajaran Matematika Dengan Model Assure." *Jurnal Kebijakan dan Pengembangan Pendidikan* 3(1): 42–47.
- Putri, E. F. 2021. "Media Pembelajaran Powtoon Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Peserta Didik Pada Mata Pelajaran Ekonomi." *Jurnal Penelitian dan Pengembangan Pendidikan* 5(2): 198–205.
- Putri, A. A. A., Swatra, I. W., & Tegeh, I. M. 2018. "Pengaruh Model Pembelajaran Pbl Berbantuan Media Siswa Kelas III SD." 1(1): 21–32.
- Ramprathap, K. 2021. Using Social Media as an Learning Tool on Students ' Collaborative Learning Using SEM Model with the Reference to Engineering Students in Tamil Nadu. *Annals of the Romanian Society for Cell Biology*, 25(4), 9689–9694.
- Riduwan. 2012. *Skala Pengukuran Variabel-Variabel Penelitian*. Bandung: Alfabeta.
- Rodhatul, J. 2009. *Media Pembelajaran*. Banjarmasin: Antasari Press.

- Saifulloh, M., Muhibbin, Z., & Hermanto. 2012. "Strategi Peningkatan Mutu Pendidikan Di Sekolah." *Jurnal Sosial Humaniora* 5(2): 206–18.
- Sanjaya, W. 2008. *Kurikulum Dan Pembelajaran: Teori Dan Praktik Pengembangan Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan (KTSP)*. Rawangun: Kencana Predana Media Group.
- Sembiring, Rosali B., & Mukhtar. 2013. "Strategi Pembelajaran Dan Minat Belajar Terhadap Hasil Belajar Matematika." *Jurnal Teknologi Pendidikan (JTP)* 6(2): 34–44.
- Siregar, J. R. 2014. "Peningkatan Keterampilan Guru Menggunakan Media Pembelajaran Melalui Lesson Study Di SMAN 04 Merlung Kabupaten Tanjung Jabung Barat." *Jurnal Pendidikan dan Kepengawasan* 1: 1.
- Suarjana, I. M., Riastini, N. P. N., & Pustika, G. N. Y. 2017. "Media Konkret Untuk Meningkatkan Aktivitas Dan Hasil Belajar." *International Journal of Elementary Education* 1: 103–14.
- Sundayana, R. 2014. *Media Dan Alat Peraga Dalam Pembelajaran Matematika*. Bandung: Alfabeta.
- Sutama, G. A., Suranata, K., & Dharsana, K. 2014. "Penerapan Teori Behavioral Dengan Teknik Modeling Untuk Meningkatkan Kemandirian Belajar Siswa Kelas AK C SMK Negeri 1 Singaraja." *E-Journal Undiksha Jurusan Bimbingan Konseling* 2: 1.
- Supatmono, C. 2009. *Matematika Asyik*. Jakarta: PT Grafindo.
- Tafonao, T. 2018. "Peranan Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Minat Belajar Mahasiswa." *Jurnal Komunikasi Pendidikan* 2(2): 103.
- Tegeh, I. M., & Jampel, I. N. 2017. *Metode Penelitian Pengembangan*. Singaraja: Undiksha.: Singaraja: Undiksha.
- Tegeh, I. M., & Kirna, I. M. 2010. *Metode Penelitian Pengembangan*. Singaraja: Undiksha.: Singaraja: Undiksha.
- Tegeh, I. M., & Kirna, I. M. 2013. Pengembangan bahan ajar metode penelitian pendidikan dengan ADDIE model. *Jurnal Ika*, 11, (hlm.12–26)
- Triana, D., & Widarto, W. O. 2013. "Relevansi Kualifikasi Kontraktor Bidang Teknik Sipil Terhadap Kualitas Pekerjaan Proyek Konstruksi Di Provinsi Banten." *Jurnal Fondasi* 1(1): hlm182–190.
- Triwiyanto, T. 2014. *Pengantar Pendidikan*. Jakarta: PT Bumi Aksara.
- Wardani, K. W., & Danang, S. 2020. "Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Macromedia Flash Materi Luas Dan Keliling Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa." *Scholaria: Jurnal Pendidikan dan Kebudayaan* 10(1): 73–84.
- Widiyaningsih, B., & Sulisworo, D. 2021. "Pengembangan Dan Pemanfaatan Multimedia Pembelajaran Matematika Dengan Powtoon Di Masa Pandemi Covid-19." *Jurnal Ekonomi dan Teknik Informatika* 9(1): 47–57.

- Wulandari, Y., Ruhiat, & Nulhakim, L. 2020. "Pengembangan Media Video Berbasis Powtoon Pada Mata Pelajaran IPA Di Kelas V." *Jurnal Pendidikan Sains Indonesia* 8(2): 269–79.
- Yaumi, M. 2018. *Media Dan Teknologi Pembelajaran*. Jakarta: Prenadamedia Group.
- Yuanta, F. 2017. *Pengembangan Video Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Alam Pada Siswa Kelas 4 Semester 2 Sekolah Dasar*. Surabaya: Universitas Wijaya Kusuma Surabaya.
- Yuanta, F. 2020. "Pengembangan Media Video Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial Pada Siswa Sekolah Dasar." *Trapsila: Jurnal Pendidikan Dasar* 1(02): 91.
- Yudianto, A. 2017. "Penerapan Video Sebagai Media Pembelajaran." *Seminar Nasional Pendidikan 2017*: 234–37.

