

## DAFTAR RUJUKAN

- Agung, A. A. G. 2018. *Buku Ajar Metodologi Penelitian Kuantitatif*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Agung, A. A. G. 2020a. *Buku Ajar Evaluasi Pendidikan*. Singaraja: Jurusan Teknologi Pendidikan, Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Pendidikan Ganesha.
- Aini, Nurul Nur & Abdullah, M.Husni. (2021). "Pengembangan Media Komik Web Dengan Metode CAI Tipe Simulasi dan Tutorial Pada Pembelajaran Kelas IV Materi Siklus Makhluk Hidup Tema 6 Cita-Citaku. *JPGSD*, Volume 9, Nomor 4 (hlm. 2193 - 2202).
- Ambaryani, & Airlanda, G. S. (2017). "Pengembangan Media Komik Untuk Efektivitas dan Meningkatkan Hasil Belajar Kognitif Materi Perubahan Lingkungan Fisik". *Jurnal Pendidikan Surya Edukasi (JPSE)*, Volume 3, Nomor 1 (hlm. 9–28). <https://media.neliti.com/media/publications/122239-ID-pengembangan-media-komik-untuk-efektifit.pdf> (diakses tanggal 14 September 2021)
- Andriyani, F., & Kusmariyatni, N. N. (2019). "Pengaruh Media Komik Berwarna terhadap Hasil Belajar IPA Siswa". *Jurnal Pedagogi dan Pembelajaran*, Volume 2 Nomor 3, (hlm.341). Tersedia pada <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JP2/article/view/19282> (diakses tanggal 22 Oktober 2021)
- Angga, dkk. (2020). "E-Komik Pendidikan Untuk Membentuk Karakter Dan Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas V Pada Mata Pelajaran Bahasa Indonesia". *Jurnal Edutech Undiksha*, Volume 8 Nomor 2, (hlm.93). <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JEU/article/view/28920> (diakses tanggal 30 September 2021)
- Artawan, G. (2017). "Pengaruh Pendekatan Konstruktivisme Terhadap Aktivitas Dan Hasil Belajar Siswa Dalam Pembelajaran Teks Biografi". *Journal of Education Research and Evaluation*. Volume 1 Nomor 4, (hlm.217-218). <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JERE/article/view/12151/7997> (diakses tanggal 30 September 2021)

- Darmayanti, N. K. D., & Abadi, I. (2021). "Pengembangan Media Pembelajaran Daring Komik Virtual dalam Muatan Materi Gagasan Pokok dan Gagasan Pendukung Bahasa Indonesia". *Mimbar PGSD Undiksha*, Volume 9 Nomor 1, (hlm.170–179). Tersedia pada <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JJPGSD/article/view/32481> (diakses tanggal 10 November 2021)
- Dewi, W. A. F. (2020). "Dampak COVID-19 terhadap Implementasi Pembelajaran Daring di Sekolah Dasar". *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan*, Volume 2 Nomor 1, (hlm.55–61).
- Firmadani, F. (2020). Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Sebagai Inovasi Pembelajaran Era Revolusi Industri 4.0. *Prosiding Konferensi Pendidikan Nasional*, Volume 2 Nomor 1, (hlm.93–97). [http://ejournal.mercubuana-yogya.ac.id/index.php/Prosiding\\_KoPeN/article/view/1084/660](http://ejournal.mercubuana-yogya.ac.id/index.php/Prosiding_KoPeN/article/view/1084/660) (diakses tanggal 13 September 2021)
- Hidayah, N., & Ulva, R. K. (2017). Pengembangan media pembelajaran berbasis komik pada mata pelajaran ilmu pengetahuan sosial kelas IV MI Nurul Hidayah Roworejo Negerikaton Pesawaran. *Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Dasar*, Volume 4 Nomor 1, (hlm.34–46). Tersedia pada <http://ejournal.radenintan.ac.id/index.php/terampil/article/view/1804> (diakses tanggal 30 September 2021)
- Karitas, D. P., Susilawati, F., & Astuti, I. M. J. 2017a. Buku Guru SD/MI Kelas IV Tema 6 Cita-Citaku Buku Tematik Terpadu Kurikulum 2013.
- Karo-Karo, I. R. (2018). "Manfaat Media Dalam Pembelajaran". *Axiom*, Volume 7 Nomor 1, (hml.91–96).
- Khasanah, N., dkk. (2021). Pengembangan Media Komik Dengan Model Problem Based Learning Pada Materi Daur Hidup Hewan Kelas IV SD. *Jurnal Pendidikan Dasar*, Volume 2 Nomor 1, (hlm.25–35). <http://jurnal.umpwr.ac.id/index.php/jpd/article/view/951> (diakses tanggal 14 September 2021).
- Kurniawan, B., Marwan, I., & Abdul, M. (2017). Efektivitas Media Pembelajaran E-Comic. *Edudeena*, Volume 1 Nomor 1, (hlm.1–8). Tersedia pada <https://media.neliti.com/media/publications/240941-efektivitas-media->

[pembelajaran-e-comic-p-e088c85a.pdf](#) (diakses tanggal 14 September 2021)

- Masgumelar. (2021). Teori Belajar Konstruktivisme dan Implikasinya dalam Pendidikan dan Pembelajaran. *Islamic Education Journal*, Volume 2 Nomor 1,( 49–57). <https://siducat.org/index.php/ghaitsa/article/view/188> (diakses tanggal 21 September 2021)
- Maulana, I., & Leonard. (2018). "Pendekatan konstruktivisme dengan strategi pembelajaran tugas dan paksa". *Seminar Nasional dan Diskusi Panel Multidisiplin Hasil Penelitian & Pengabdian kepada Masyarakat*, (hlm.404–416).
- Megantari, dkk. (2021). "Belajar Sumber Daya Alam Melalui Media Komik Digital". *Mimbar PGSD Undiksha*. Volume 9 Nomor 1, (hlm.140). <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JJPGSD/article/view/34251> (diakses tanggal 11 Oktober 2021)
- Mifta, & Nurizzati. (2017). Pembuatan Komik Metamorfosis Kupu-Kupu Untuk Anak Sekolah Dasar Kelas Tinggi. *Jurnal Ilmu Informasi Perpustakaan dan Kearsipan*, Volume 6 Nomor 1, (hlm.57–66). <http://ejournal.unp.ac.id/index.php/iipk/article/view/8163>(diakses tanggal 14 September 2021)
- Nissa, S. F., & Haryanto, A. (2020). "Implementasi Pembelajaran Tatap Muka Di Masa Pandemi Covid-19". *Jurnal IKA PGSD (Ikatan Alumni PGSD) UNARS*, Volume 8 Nomor 2, (hlm.402).
- Nurrita, Teni. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. *Journal of Physics: Conference Series*, Volume 3 Nomor 1),(hlm.171–187). (diakses tanggal 14 September 2021) <https://pps.iiq.ac.id/jurnal/index.php/MISYKAT/article/view/52>
- Pinatih, S. A. C., & Putra, D. K. N. S. (2021). Pengembangan Media Komik Digital Berbasis Pendekatan Saintifik pada Muatan IPA. *Jurnal Penelitian dan Pengembangan Pendidikan*, Volume 5 Nomor 1), (hlm.115–121). <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JJL/article/view/32279> (diakses tanggal 30 September 2021)

- Prasetyo, S., & Azizi, M. (2018). Kontribusi Pengembangan Media Komik Ipa Bermuatan Karakter Pada Materi Sumber Daya Alam Untuk Siswa MI/SD. *Jurnal Pendidikan Dasar Islam*, Volume 9 Nomor 2, (hlm.185–193).<https://www.neliti.com/id/publications/284575/kontribusi-pengembangan-media-komik-ipa-bermuatan-karakter-pada-materi-sumber-da> (diakses tanggal 25 September)
- Sari, R. T., Angreni, S., & Fortuna, R. A. (2019). Pengembangan Modul Pembelajaran IPA Berbasis Pendekatan Konstruktivisme Untuk Kelas V SD. *Jurnal Pembelajaran Biologi*, Volume 8 Nomor 2, (hlm.89–93).  
<https://jurnal.uns.ac.id/pgd/article/view/34725> (diakses 22 Oktober)
- Siregar, A. (2021). Analisis Evaluasi Pengembangan Media Komik Digital. *Jurnal Sistem Informasi*, Volume 2 Nomor 1, (hlm.114–126).  
<https://jurnal.polsri.ac.id/index.php/jasisfo/article/view/3342> (diakses tanggal 22 Oktober 2021)
- Suartama, I. K. 2016. *Evaluasi dan Kriteria Kualitas Multimedia Pembelajaran*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Sudarma, I Komang, dkk. 2015. *Desain Pesan Kajian Analitis Desain Visual Teks dan Image*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Sugiyono. 2019. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Sulthon, S. (2017). Pembelajaran IPA yang Efektif dan Menyenangkan bagi Siswa MI. *ELEMENTARY: Islamic Teacher Journal*, Volume 4 Nomor 1.
- Suparlan, S. (2019). Teori Konstruktivisme dalam Pembelajaran. *Jurnal Keislaman dan Ilmu Pendidikan*, Volume 1 Nomor 2, (hlm.79–88).
- Suparmi, S. (2018). Penggunaan Media Komik Dalam Pembelajaran IPA di Sekolah. *Journal of Natural Science and Integration*, 1(1), 62–68.  
<https://doi.org/10.24014/jnsi.v1i1.5196>
- Suriani. (2017). Peningkatan Hasil Belajar IPA Dengan Menggunakan Pendekatan Konstruktivisme Pada Siswa Kelas IV SD Negeri 27 Rawang Kecamatan Sutera. *Jurnal Pendidikan*, Volume 1 Nomor 17, (hlm.142–158).  
<https://garuda.kemdikbud.go.id/documents/detail/109766> (diakses tanggal 25 September 2021)

- Syahril, S. (2018). Peningkatan Hasil Belajar IPA dengan Menggunakan Pendekatan Konstruktivisme Pada Siswa Kelas VI SD Negeri 21 Batang Anai. *Jurnal Pendidikan Indonesia*, Volume 3 Nomor 1, (hlm.34–46). <https://jurnal.iicet.org/index.php/jrti/article/view/126> (diakses tanggal 21 September 2021)
- Tegeh, dkk. 2014. *Model Penelitian Pengembangan*. Universitas Pendidikan Ganesha.
- Ummah, L. R., & Istianah, F. (2021). Pengembangan Media Komik Webtoon Sebagai Alternatif Media Pembelajaran Daring Materi Siklus Hidup Hewan Kelas IV SDN Mancar 03 Kecamatan Peterongan Kabupaten Jombang. *JPPGSD*, Volume 9 Nomor 6, (hlm.2526–2539).
- Undang-Undang Republik Indonesia no. 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional*, 1990. Jakarta: PT Arnas Duta Jaya.
- Wardani, R. K., & Syofyan, H. (2018). Pengembangan Video Interaktif pada Pembelajaran IPA Tematik Integratif Materi Peredaran Darah Manusia. *Jurnal Ilmiah Sekolah Dasar*, Volume 2 Nomor 4, (hlm.371–381). <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JISD/article/view/16154> (diakses tanggal 14 September 2021)
- Widyaningsih, N. P. A., & Ganing, I. N. (2021). Kelayakan Media Komik Berorientasi Pendekatan Konstruktivisme Muatan IPA Daur Hidup Hewan. *Jurnal Pedagogi dan Pembelajaran*, Volume 4 Nomor 1, 90–100. <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JP2/article/view/32534> (diakses tanggal 18 September 2021)
- Yuliati, Y. (2017). Literasi Sains Dalam Pembelajaran IPA. *Jurnal Cakrawala Pendas*, Volume 3 Nomor 2, (hlm.21–28). Tersedia pada <https://jurnal.unma.ac.id/index.php/CP/article/view/592> (diakses tanggal 22 Oktober 2021)