

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF BERBASIS
PENDEKATAN SAINTIFIK PADA MATERI SISTEM PERNAPASAN
MANUSIA MUATAN IPA KELAS V SD NO. 5 ABIANSEMAL**

Oleh

**Ni Putu Riska Ayu Pratiwi, NIM 1811031128
Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar**

ABSTRAK

Kurangnya pemanfaatan media pembelajaran yang digunakan oleh guru membuat proses pembelajaran menjadi monoton. Tujuan penelitian pengembangan ini yaitu untuk menghasilkan media pembelajaran interaktif berbasis pendekatan saintifik dan menganalisis kelayakan media pembelajaran interaktif berbasis pendekatan saintifik. Model pengembangan yang digunakan dalam penelitian ini adalah model ADDIE. Metode yang digunakan dalam proses pengumpulan data pada penelitian ini yaitu metode angket, metode wawancara dan observasi. Data yang telah terkumpul dianalisis menggunakan analisis data kuantitatif. Hasil penelitian (1) Menghasilkan media pembelajaran interaktif berbasis pendekatan saintifik dengan melalui lima tahap, yakni analisis desain, pengembangan, implementasi, dan evaluasi. (2) Media pembelajaran interaktif berbasis pendekatan saintifik yang dinyatakan layak berdasarkan hasil uji ahli dan uji coba produk, yaitu: (a) Uji ahli isi pembelajaran mendapatkan persentase sebesar 87,50% dengan kualifikasi baik, (b) Uji ahli desain pembelajaran mendapatkan persentase sebesar 95,00% dengan kualifikasi sangat baik, (c) Uji ahli media pembelajaran mendapatkan persentase sebesar 95,45% dengan kualifikasi sangat baik, (d) Uji coba perorangan mendapatkan persentase sebesar 95,83% dengan kualifikasi sangat baik, (e) Uji coba kelompok kecil mendapatkan persentase sebesar 93,60% dengan kualifikasi sangat baik. Berdasarkan dari uji kelayakan pengembangan media pembelajaran interaktif berbasis pendekatan saintifik menunjukkan hasil yang sangat layak digunakan dalam menunjang proses pembelajaran.

Kata Kunci: Pengembangan, Media Pembelajaran Interaktif, ADDIE, IPA.

The lack of utilization of learning media used by teachers makes the learning process monotonous. The purpose of this development research is to produce interactive learning media based on a scientific approach and analyze the feasibility of interactive learning media based on a scientific approach. The development model used in this research is the ADDIE model. The method used in the process of collecting data in this study is the questionnaire method, interview and observation methods. The data that has been collected was analyzed using quantitative data analysis. Research results (1) Produce interactive learning media based on scientific approach through five stages, namely design analysis, development, implementation, and evaluation. (2) Interactive learning media based on scientific approach which is declared feasible based on the results of expert tests and product trials, namely: (a) Learning content expert test gets a percentage of 87.50% with good qualifications, (b) Learning design expert test gets a percentage 95.00% with very good qualifications, (c) Learning media expert test gets a percentage of 95.45% with very good qualifications, (d) Individual trials get a percentage of 95.83% with very good qualifications, (e) The small group trial got a percentage of 93.60% with very good qualifications. Based on the feasibility test of developing nteractive learning media based on a scientific approach, it shows results that are very suitable for use in supporting the learning process.

Keywords: Development, Media Interactive Learning, ADDIE, Science

