

DAFTAR RUJUKAN

- Aghni, R. I. (2018). Fungsi Dan Jenis Media Pembelajaran Dalam Pembelajaran Akuntansi. *Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia*, 16(1).
<https://doi.org/10.21831/jpai.v16i1.20173>
- Agung, A. A. G. (2018). *Buku Ajar Metodologi Penelitian Kuantitatif: Perspektif Manajemen Pendidikan*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha
- Aji, W. N. (2016). Model Pembelajaran Dick and Carrey Dalam Pembelajaran Bahasa Dan Sastra Indonesia. *Kajian Linguistik Dan Sastra*, 1(2), 119.
<https://doi.org/10.23917/cls.v1i2.3631>
- Alyusfitri, R., Aziz, I., Amdia, D., Doktor, P., Pendidikan, I., Sarjana, P., Padang, U. N., Guru, P., Dasar, S., & Hatta, U. B. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Macromedia Flash 8 Dengan Pedekatan Contextual Teaching and Learning. *Jurnal Pendidikan Matematika*, 04(02), 1281–1296.
- Amir, A. (2014). Pembelajaran Matematika SD dengan Menggunakan Media Manipulatif. *Forum Paedagogik*, 6(1), 72–89.
- Anjarsari, E., Farisdianto, D. D., & Asadullah, A. W. (2020). Pengembangan Media Audiovisual Powtoon pada Pembelajaran Matematika untuk Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Matematika Dan Pendidikan Matematika*, 5(2), 40–50.
<http://journal.unipdu.ac.id:8080/index.php/jmpm/article/view/2084/1146>
- Baharuddin, (2015), "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif Sekolah Menengah Kejuruan Terhadap Efektif dan Efisiensi Pembelajaran". *Jurnal Inovasi dan Teknologi Pembelajaran*, Volume 1, Nomor 2 (hlm. 116).
- Batubara, H. H. (2015). Penelitian Penelitian Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif pada Materi Operasi Bilangan Bulat Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif pada Materi Operasi Bilangan Bulat INFORMASI. *Jurnal Madrasah Ibtidaiyah*, 1(1), 1–12.

- Danizar Arwudarachman, Wayan Setiadarma, dan Marsudi. (2015). "Pengembangan Media Pembelajaran Audio Visual untuk Meningkatkan Prestasi Belajar Menggambar Bentuk Siswa Kelas XI," *Jurnal Pendidikan Seni Rupa* 3, Nomor 3 (hlm. 237-238)
- Dewangga, P., Hobri, & Susanto. (2014). Pengembangan perangkat pembelajaran matematika berbasis. *Kadikma*, 5(1), 49–58.
- Febliza, Asyiti, dan Afdal, Zul. 2015. *Statistic Dasar Penelitian*. Pendidikan. Pekanbaru: Adefa Grafika
- Khasanudin, M., Cholid, N., & Putri, L. I. (2020). Pengembangan Media Audio Visual Berbasis Animation Dalam Pembelajaran Matematika Materi Bangun Ruang Untuk Kelas V Sd/Mi. *Elementary Education*, 3(5), 261.
- Komariah, S., Suhendri, H., & Hakim, A. R. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Siswa SMP Berbasis Android. *JKPM (Jurnal Kajian Pendidikan Matematika)*, 4(1), 43. <https://doi.org/10.30998/jkpm.v4i1.2805>
- Kurniawan, Dian, dan Sinta Verawati Dewi. (2017). "Pengembangan Perangkat Pembelajaran Dengan Media Screencas-O-Matic Mata Kuliah Kalkulus 2 Menggunakan Model 4-D Thiagarajan". *Jurnal Sili Wangi*, Volume 3, Nomor 1 (hlm. 214-219)
- Majidah Khairani dan Dian Febrinal, (2016), "Pengembangan Media Pembelajaran Dalam Bentuk Macromedia Flash Materi Tabung untuk SMP Kelas IX", *Jurnal IPTEKS Terapan*, Volume 10, Nomor 2 (hlm.96)
- Martha Rusmana, I., & Mila Kurniawarsih. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Komik Matematika Siswa Kelas Iv Sekolah Dasar Berbasis Budaya. *Lebesgue*, 1(1), 39–48. <https://doi.org/10.46306/lb.v1i1.11>
- Melawati. (2019). Implementasi Media Pembelajaran Audio Visual Pada Sekolah SMP AL-Munib. *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan FKIP*, 2(1), 154–160.

*Menteri Pendidikan Dan Kebudayaan Republik Indonesia Nomor 65 Tahun 2013
Tentang Standar Proses Pendidikan Dasar Dan Menengah, 4 Juni 2013*

Mulyasa, E. 2016. *Pengembangan dan Implementasi Kurikulum 2013*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.

Nurjannah, A. (2017). Pengembangan Bahan Ajar Volume Bangun Ruang Berbasis Pendekatan Scientific. *Raudhah Proud To Be Professionals : Jurnal Tarbiyah Islamiyah*, 2(1), 49–62. <https://doi.org/10.48094/raudhah.v2i1.14>

Prof. Dr. I Wayan Koyan, M. P. (2012). *Statistik Teknik Analisis Data Kuantitatif*.

Purnama, Sigit, 2013, “Metode Penelitian dan Pengembangan (Pengenalan untuk Mengembangkan Produk Pembelajaran Bahasa Arab). *Jurnal Literasi: Produk Pembelajaran Bahasa Arab*, Volume 4, Nomor 1 (hlm. 20-21)

Purwono, J. dkk. (2018). Penggunaan Media Audio-Visual pada Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam di Sekolah Menengah Pertama Negeri 1 Pacitan. *Jurnal Teknologi Pendidikan Dan Pembelajaran*, 2(2), 127–144.

Ramadhani Dewi Purwanti, Dona Dinda Pratiwi, dan Achi Rinaldi, (2016), “Pengaruh Pembelajaran Berbatuan Geogebra terhadap Pemahaman Konsep Matematis Ditinjau dari Gaya Kognitif”. Al-Jabar: *Jurnal Pendidikan Matematika*, Volume 7, Nomor 1 (hlm. 116).

Rangkuti, A. A. (2017). *Statistika Inferensial untuk Psikologi dan Pendidikan*. Kencana.

Rofilah, S., & Tsurayya, A. (2021). Pengembangan Video Pembelajaran Materi Kubus dan Balok untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Matematis Peserta Didik. *Jurnal Cendekia : Jurnal Pendidikan Matematika*, 5(3), 2438–2451. <https://doi.org/10.31004/cendekia.v5i3.874>

Sabilla, A. F., Irianto, S., & Badarudin. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Materi Keliling dan Luas Bangun Datar Menggunakan Animasi Powtoon di Kelas IV SD Universitas Muhammadiyah Purwokerto. *Jurnal Ilmiah Wahana Pendidikan*, 6(3), 317–322.

<https://doi.org/10.5281/zenodo.3951014>

- Sandyka, Dwi, dkk. (2022). Kombinasi Animasi Stop Motion, 2 Dimensi dan Infografis Dalam Media Pembelajaran IPA Materi Gaya. *Kumpulan Artikel Mahasiswa Pendidikan Teknik Informatika*, Volume 9, Nomor 2 (hlm. 125)
- Siska Susetyaningsih, (2019), "Pengembangan Media Pembelajaran Berbantu Macromedia Flash Pada Materi Fungsi Kuadrat SMA Kelas X". *JKPM (Jurnal Kajian Pendidikan Matematika)*, Volume 4, Nomor 2 (hlm. 148).
- Suartama, I. K. (2016). *Evaluasi dan Kriteria Kualitas Multimedia Pembelajaran*. Universitas Pendidikan Ganesha.
- Sulistyowati. 2013. *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Dengan Pendekatan Contextual Teaching and Learning (Ctl) Pada Materi Volume Bangun Ruang*. November (hlm. 978–979).
- Suparlan, (2020), "Peran Media Dalam Pembelajaran di SD/MI". (*Islamika: Jurnal Keislaman dan Ilmu Pendidikan*), Volume 2, Nomor 2 (hlm. 304)
- Syahbana, A. (2013). Alternatif Pemahaman Konsep Umum Volume Suatu Bangun Ruang. *Program Studi Pendidikan Matematika: Universitas PGRI Palembang*, 03(02), 1–7.
- Syaiful, Kusumah, Y. S., Jozua, S., & Darhim. (2017). "Peningkatan Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis Siswa Melalui Pendekatan Pendidikan Matematika Realistik". *Logaritma: Jurnal Ilmu - Ilmu Pendidikan Dan Sains*, Volume 5 (hlm. 24).
- Tegeh, I Made. dan I Made Kirna. 2010. *Metode Penelitian Pengembangan Pendidikan*. Singaraja: Undiksha.
- Undang – Undang RI Nomor 20 tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional. Jakarta: Depdiknas RI