

DAFTAR RUJUKAN

- Agung. (2014). *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Singaraja: Aditya Media Publishing.
- Amiroh, S.Kom., M. K. (2019). *Mahir Membuat Media Interaktif Articulate Storyline*.
- Arikunto, S. (2000). *Manajemen Penelitian*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Darling-Hammond, L. (2006). Constructing 21st-century teacher education. *Journal of Teacher Education*, 57(3), 300–314. <https://doi.org/10.1177/0022487105285962>
- Drs. Muhammad Ramli, M. P. (2012). *MEDIA DAN TEKNOLOGI PEMBELAJARAN*. Antasari Press.
- Kemp, J. ., & D.K. Dayton. (1985). *Planning and Producing Instructional Media*. (Fifth Edit). New York: Harper and Row Publisher.
- Mayssara A. Abo Hassanin Supervised, A. (2014). 濟無No Title No Title No Title. *Paper Knowledge . Toward a Media History of Documents*, 18–40.
- Prawiradilaga, D.S., (2017). *Mozaik Teknologi Pendidikan: E-Learning* (2 ed). Jakarta : Kencana.
- Munir, M. I. (2012). *Konsep & Aplikasi dalam Pendidikan* (M. I. Prof.Dr.Munir (ed.); 2012th ed.). Alfabeta Bandung.
- Reddi, U. V., & Sanjaya Mishra. (2003). *A Handbook for Teacher Developers*. The Commonwealth Learning.
- Rianto. (2020a). Pembelajaran Interaktif Berbasis Articulate Storyline 3. *Indonesian Language Education and Literature*, 6(1), 84. <https://doi.org/10.24235/ileal.v6i1.7225>
- Rianto, R. (2020b). Pembelajaran Interaktif Berbasis Articulate Storyline 3. *Indonesian Language Education and Literature*, 6(1), 84. <https://doi.org/10.24235/ileal.v6i1.7225>
- Rohmah, F. N., & Bukhori, I. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Mata Pelajaran Korespondensi Berbasis Android Menggunakan Articulate Storyline 3. *Ecoducation: Economic and Education Journal*, 2(2), 169–182.
- Sadiman, dkk. (1990). *Media Pendidikan*. Jakarta: Rajawali.
- Safira, A. D., Sarifah, I., & Sekaringtyas, T. (2021). *PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF BERBASIS WEB ARTICULATE STORYLINE PADA PEMBELAJARAN IPA DI KELAS V SEKOLAH DASAR*. 2(2), 237–253.
- Sanjaya, W. (2008). *Perencanaan dan Desain Sistem Pembelajaran*. Jakarta :

Kencana.

- Sapitri, D., & Bentri, A. (2020). *PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS APLIKASI ARTICULATE STORYLINE PADA MATA PELAJARAN EKONOMI KELAS X. 02, 1–8.* <https://doi.org/10.1007/XXXXXX-XX-0000-00>
- Sari, R. K., & Harjono, N. (2021). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Articulate Storyline Tematik Terhadap Minat Belajar Siswa Kelas 4 SD.* 4(1), 122–130.
- Semadi, A. A. G. P. (2019). *PENDIDIKAN DAN PENGAJARAN BAHASA BALI DENGAN PENDEKATAN KOMUNIKATIF.* 965–974.
- Sholihah, A. F., Study, P., Pendidikan, T., Pendidikan, J. I., Bimbingan, P. D. A. N., Pendidikan, F. I., & Ganesha, U. P. (2019). *Pengembangan Media Puzzle Berbasis Make a Match Pada Pembelajaran Tematik Kelas Ii Di Mi At-Taufiq Singaraja Tahun.* 7, 36–47.
- Suartama, I. K. (2016). *Evaluasi dan Kriteria Kualitas Multimedia Pembelajaran.* Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Sugiyono. (2015). *Metode penelitian pendidikan (pendekatan kuantitatif, kualitatif dan r & d.* 456.
- Suhailah, F., Muttaqin, M., Suhada, I., Jamaluddin, D., & Epa Paujiah. (2021). *ARTICULATE STORYLINE: SEBUAH PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF PADA MATERI SEL.* *Ilmiah Pendidikan,* 05(April), 19–25.
- Sultan, U., & Tirtayasa, A. (2019). *PENERAPAN TEKNOLOGI SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN PADA MATA PENDAHULUAN* *Teknologi dan media pembelajaran pada masa sekarang nyaris tidak dapat di pisahkan , penggunaan teknologi yang begitu di minati banyak orang , membuat teknologi sebagai salah satu media .* 2(1).
- Sya, A., Purwanto, A., & Astra, I. M. (2021). *EDUKATIF: JURNAL ILMU PENDIDIKAN Tantangan Guru dalam Penggunaan Metode Pembelajaran Jarak Jauh (PJJ).* 3(6), 3877–3883.
- Tegeh, I M. & Kirna, I. M. (2010). *Metode Penelitian Pengembangan Pendidikan.* Singaraja: Undiksha.
- Tegeh, I. M., & dkk. (2014). *Model Penelitian Pengembangan.* Universitas Pendidikan Ganesha.
- Tegeh, I. M., Jampel, I. N., & Pudjawan, K. (2015). Pengembangan Buku Ajar Model Penelitian Pengembangan dengan Model ADDIE. *Seminar Nasional Riset Inovatif IV,* 208–216.
- Telaumbanua, D. (2020). Urgensi Pembentukan Aturan Terkait Pencegahan Covid-19 di Indonesia. *QALAMUNA: Jurnal Pendidikan, Sosial, Dan Agama,* 12(01), 59–70. <https://doi.org/10.37680/qalamuna.v12i01.290>

- Teni Nurrita. (2018). *PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR SISWA.* 3(1), 171–187. <https://doi.org/10.1088/1742-6596/1321/2/022099>
- Utami, Y. S., & Wahyudi. (2021). *PENGEMBANGAN MEDIA INTERAKTIF BERBASIS ARTICULATE STORYLINE PADA PEMBELAJARAN TEMATIK PESERTA DIDIK KELAS V SD.* 04(April), 62–71.
- Walter. R. Borg, & Gall, M. D. (1983). *Educational Research; an Introduction.*
- Wardani. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Macromedia Flash Materi Luas dan Keliling untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa. *Jurnal Pendidikan Dan Kebudayaan*, 10(1), 73–84.

