

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN CERITA BERGAMBAR
BERBASIS *PROBLEM SOLVING*
PADA MATERI VOLUME KUBUS DAN BALOK
MUATAN PELAJARAN MATEMATIKA KELAS V
SDN 9 PEDUNGAN**

Oleh

Komang Ayu Marheni Pinatih, NIM 1811031165

Jurusan Pendidikan Dasar

ABSTRAK

Penelitian pengembangan ini dilatarbelakangi oleh kurangnya penggunaan media pembelajaran yang bervariasi. Pelaksanaan penelitian ini bertujuan untuk mengetahui rancang bangun media pembelajaran cerita bergambar dan mengetahui kelayakan media pembelajaran cerita bergambar. Penelitian ini merupakan penelitian pengembangan yang mengacu pada model pengembangan ADDIE (*Analyze, Design, Development, Implementation, Evaluation*). Media pembelajaran yang dikembangkan merupakan media cerita bergambar berbasis *problem solving* materi volume kubus dan balok pada muatan pelajaran matematika untuk siswa kelas V SD. Subjek penelitian ini terdiri dari 1 orang ahli rancang bangun, 1 orang ahli isi pembelajaran, 1 orang ahli desain pembelajaran, 1 orang ahli media pembelajaran, dan 12 orang siswa kelas V SD. Metode pengumpulan data yang digunakan yaitu kuesioner. Data kuesioner yang diperoleh kemudian dianalisis dengan teknik analisis deskriptif kuantitatif. Hasil penelitian menunjukkan bahwa (1) rancang bangun media cerita bergambar berbasis *problem solving* dikemas dalam bentuk link website yang memuat cerita mengenai penjelasan materi volume kubus dan balok, contoh soal, dan latihan soal, serta memperoleh persentase sebesar 100% dengan kualifikasi sangat baik, (2) hasil uji kelayakan produk oleh ahli isi pembelajaran memperoleh persentase sebesar 92,85% dengan kualifikasi sangat baik, hasil uji ahli desain pembelajaran memperoleh persentase sebesar 95% dengan kualifikasi sangat baik, hasil uji ahli media pembelajaran memperoleh persentase sebesar 92,64% dengan kualifikasi sangat baik, hasil uji coba perorangan memperoleh persentase sebesar 96,96% dan hasil uji kelompok kecil memperoleh persentase skor sebesar 97,47% dengan kualifikasi sangat baik. Sehingga dapat disimpulkan bahwa media pembelajaran cerita bergambar berbasis *problem solving* dinyatakan layak digunakan dalam kegiatan pembelajaran matematika di kelas V SD.

Kata-kata kunci: Media Pembelajaran, Cerita Bergambar, *Problem Solving*, *ADDIE*

ABSTRACT

This development research is motivated by the lack of use of varied learning media. The implementation of this study aims to determine the design of picture story learning media and determine the feasibility of picture story learning media. This research is a development research that refers to the ADDIE development model (*Analyze, Design, Development, Implementation, Evaluation*). The learning media that has been developed is an illustrated story media based on problem solving material for the volume of cubes and blocks in the content of mathematics lessons for fifth grade elementary school students. The subjects of this study consisted of 1 design expert, 1 learning content expert, 1 learning design expert, 1 learning media expert, and 12 fifth grade elementary school students. The data collection method used is a questionnaire. The questionnaire data obtained were then analyzed using quantitative descriptive analysis techniques.-based illustrated story media *problem solving* was packaged in the form of a website link that contained stories about the explanation of the volume of cubes and blocks, sample questions, and practice questions, and obtained a percentage of 100% with very good qualifications, (2) the results of the product feasibility test by learning content experts obtained a percentage of 92.85% with very good qualifications, the results of the learning design expert test obtained a percentage of 95% with very good qualifications, the results of the learning media expert test obtained a percentage of 92.64% with very good qualification, individual test results obtained a percentage of 96.96% and small group test results obtained a percentage score of 97.47% with very good qualifications.-based picture story learning media is *problem solving* declared suitable for use in mathematics learning activities in fifth grade elementary school.

Keywords: Learning Media, Picture Stories, *Problem Solving*, *ADDIE*

