

**PENGEMBANGAN MEDIA KOMIK ONLINE TEMATIK SUBTEMA 1
TEMA SELAMATKAN MAKHLUK HIDUP BERBASIS METODE
TANYA JAWAB PADA KELAS VI DI SD NO 5 KEROBOKAN KELOD
KABUPATEN BADUNG TAHUN 2021/2022**

Oleh

**Ni Luh Ayu Tresna Mertasari, NIM 1811031113
Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar**

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk mendeskripsikan rancang bangun dan mendeskripsikan kelayakan media komik online tematik subtema 1 tema selamatkan makhluk hidup berbasis metode tanya jawab pada kelas VI di SD No 5 Kerobokan Kelod Kabupaten Badung tahun 2021/2022. Penelitian ini dirancang dengan menggunakan jenis penelitian pengembangan dan rujukan tahapan kerja dalam mengembangkan produk menggunakan model ADDIE. Metode pengumpulan data yang digunakan adalah angket/kuesioner dan metode wawancara. Adapun instrument untuk uji kelayakan menggunakan angket/kuesioner. Data yang telah diuji kemudian dianalisis secara deskriptif kuantitatif dan deskriptif kualitatif. Pada hasil penelitian menunjukkan 1) Rancang bangun media komik online dikemas dalam bentuk web yang di dalamnya memuat materi Tema 1 subtema 1 disertai gambar – gambar kartun, dialog, soal latihan, dan juga aplikasi untuk melihat skor serta jawaban benar salah yang didapat dari hasil menjawab, 2) hasil uji kelayakan komik dari ahli materi pembelajaran diperoleh persentase 97,91% masuk kategori layak, dari ahli media pembelajaran diperoleh persentase 90,38% masuk kategori layak, dari ahli desain pembelajaran diperoleh persentase 91,67% masuk kategori layak, hasil uji coba perorangan diperoleh persentase 89,58% masuk kategori layak, dari hasil uji coba kelompok kecil diperoleh persentase 88,42% masuk kategori layak. Dengan demikian dapat disimpulkan bahwa media komik online tematik subtema 1 tema selamatkan makhluk hidup berbasis metode tanya jawab pada kelas VI di SD No 5 Kerobokan Kelod layak diterapkan pada kegiatan pembelajaran di sekolah dasar.

Kata kunci : *Media Komik Online, Model Pengembangan, Tematik*

ABSTRACT

This study aims to describe the design and describe the feasibility of online comic media thematic subtheme 1 the theme of saving living things based on the question and answer method in class VI at SD No 5 Kerobokan Kelod, Badung Regency in 2021/2022. This study was designed using the type of development research and reference work stages in product development using the ADDIE model. The data collection method used is a questionnaire/questionnaire and interview method. The instrument for the feasibility test uses a questionnaire/questionnaire. The data that has been tested is then analyzed descriptively quantitatively and descriptively qualitatively. The results of the study show 1) The design of online comic media is packaged in web form which contains material for Theme 1 sub-theme 1 accompanied by cartoon images, dialogues, practice questions, and also an application to view scores and correct and incorrect answers obtained from the answers. , 2) the results of the comic feasibility test from the learning material expert obtained a percentage of 97.91% in the appropriate category, from the learning media expert 90.38% was included in the appropriate category, from the learning design expert the percentage was 91.67% in the appropriate category, the results individual trials obtained a percentage of 89,58% included in the appropriate category, from the results of small group trials obtained a percentage of 88.42% in the appropriate category. Thus, it can be concluded that the thematic online comic media with sub-theme 1 theme of saving living things based on the question and answer method in class VI at SD No. 5 Kerobokan Kelod is feasible to be applied to learning activities in elementary schools.

Keywords: Online Comic Media, Development Model, Thematic