

**PENGEMBANGAN BAHAN AJAR BERBASIS *FLIPBOOK MAKER*  
PADA TEMA 4 HIDUP BERSIH DAN SEHAT SUBTEMA 1 BAGI SISWA  
KELAS II SD NEGERI 1 BATUBULAN KANGIN KABUPATEN  
GIANYAR TAHUN AJARAN 2021/2022**

**Oleh**

**Ni Kadek Putriani, NIM 1811031259**

**Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar**

**ABSTRAK**

Penelitian pengembangan ini dilatarbelakangi oleh permasalahan yang terdapat pada proses pembelajaran, khususnya pada media yang digunakan saat proses pembelajaran. Tujuan penelitian ini adalah Untuk Mengetahui Rancang Bangun Bahan Ajar Berbasis *Flipbook Maker* Pada Tema 4 Hidup Bersih dan Sehat Subtema 1, Untuk Mengetahui Kelayakan Pengembangan Bahan Ajar Berbasis *Flipbook Maker* Pada Tema 4 Hidup Bersih dan Sehat Subtema 1 Bagi Siswa Kelas II SD N 1 Batubulan Kangin. Subjek uji coba pada penelitian ini yaitu ahli isi media pembelajaran, ahli desain media pembelajaran, ahli media pembelajaran, dan siswa kelas II SD. Penelitian ini menggunakan model pengembangan ADDIE (*Analyze, Design, Development, Implementation, Evaluation*). Data dikumpulkan dengan menggunakan metode observasi, wawancara dan metode kuesioner/angket. Teknik analisis data yang digunakan adalah teknik analisis deskriptif kualitatif dan deskriptif kuantitatif. Sehingga memperoleh hasil analisis data sebagai berikut. (a) hasil *review* ahli isi mata pelajaran menunjukkan bahan ajar *flipbook* sangat baik dengan persentase (96%), hasil *review* ahli desain pembelajaran bahan ajar berbasis *flipbook maker* termasuk dalam kriteria sangat baik dengan persentase (100%), (c) hasil *review* ahli media dalam bentuk bahan ajar berbasis *flipbook maker* termasuk dalam kriteria sangat baik dengan persentase (95%), (d) hasil uji perorangan bahan ajar berbasis *flipbook maker* masuk dalam kriteria sangat baik dengan persentase (97,6%) dan (e) hasil uji coba kelompok kecil bahan ajar berbasis *flipbook maker* masuk dalam kriteria sangat baik dengan persentase (99%). sehingga dapat disimpulkan bahwa pengembangan bahan ajar berbasis *flipbook maker* ini layak digunakan dalam pembelajaran Tema 4 Hidup Bersih dan Sehat Subtema 1 bagi siswa kelas II SD.

**Kata kunci:** Bahan Ajar Berbasis *Flipbook Maker*, Tema 4 Hidup Bersih dan Sehat, Subtema 1.

## **ABSTRACT**

*This development research is motivated by the problems contained in the learning process, especially in the media used during the learning process. The purpose of this study was to determine the design flipbook maker- on Theme 4 Clean and Healthy Living Sub-theme 1, to determine the feasibility of developing flipbook maker- on Theme 4 Clean and Healthy Living Sub-theme 1 for Grade II students of SD N 1 Batubulan Kangin. . The test subjects in this study were learning media content experts, instructional media design experts, learning media experts, and second grade elementary school students. This study uses the ADDIE development model (Analyze, Design, Development, Implementation, Evaluation). Data were collected using observation, interview and questionnaire methods. The data analysis technique used is descriptive qualitative and quantitative descriptive analysis techniques. So as to obtain the results of data analysis as follows. (a) the results of review of subject matter content show that flipbook are very good with a percentage (96%), the results review expert flipbook maker included in very good criteria with a percentage (100%), (c) review expertthe media in the form of flipbook maker included in very good criteria with a percentage (95%), (d) the individual test results for flipbook maker included in very good criteria with percentages (97.6%) and (e) test results try a small group of flipbook maker fall into the very good criteria with a percentage (99%). so it can be concluded that the development of flipbook maker is appropriate for use in learning Theme 4 Clean and Healthy Living Sub-theme 1 for second grade elementary school students.*

**Keywords:** *Based Teaching Materials Flipbook Maker-, Theme 4 Clean and Healthy Living, Sub-theme 1.*