

**PENGEMBANGAN MEDIA KOMIK VIRTUAL BERBASIS *PROBLEM
BASED LEARNING* MUATAN IPS MATERI KEBERAGAMAN BUDAYA
SISWA KELAS IV SD NEGERI 2 BUNGBUNGAN KLUNGKUNG**

Oleh
I Dewa Agung Alit Pranata, NIM 1811031124
Jurusan Pendidikan Dasar

ABSTRAK

Penelitian ini dilaksanakan untuk mengembangkan media pembelajaran berbasis teknologi yang disesuaikan dengan kebutuhan siswa melalui penerapan model pembelajaran berbasis *problem based learning*. Penelitian ini merupakan penelitian pengembangan yang bertujuan untuk (1) Merancang media pembelajaran komik virtual muatan IPS materi keberagaman budaya, (2) Mengetahui kelayakan dari media pembelajaran komik virtual muatan IPS materi keberagaman budaya menurut para ahli dan uji coba produk. Kelayakan media pembelajaran komik virtual dilakukan dengan melakukan pengujian dari tiga pakar ahli yaitu: 1 ahli mata pelajaran, 1 ahli desain pembelajaran, 1 ahli media pembelajaran, 3 siswa untuk uji coba perorangan, 9 siswa uji coba kelompok kecil. Penelitian ini menggunakan model pengembangan ADDIE yang terdiri dari tahap *Analysis, Design, Development, Implementation, dan Evaluation*. Metode pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode non tes dengan instrumen yang digunakan berupa lembar kuesioner/angket dengan skala likert 4. Media pembelajaran komik virtual muatan IPS materi keberagaman budaya dikatakan layak dengan hasil *review* ahli isi mata pelajaran menunjukkan media pembelajaran komik virtual sangat baik dengan persentase (91,6%), hasil *review* ahli desain pembelajaran menunjukkan media pembelajaran komik virtual sangat baik dengan persentase (100%), hasil *review* ahli media pembelajaran menunjukkan media pembelajaran komik sangat baik dengan persentase (98,8%), hasil uji perorangan menunjukkan media pembelajaran komik virtual sangat baik dengan persentase (97,2%), dan hasil uji kelompok kecil menunjukkan media pembelajaran komik virtual sangat baik dengan persentase (95,3%). Berdasarkan hasil validasi dan uji coba tersebut, maka media pembelajaran komik virtual yang dikembangkan layak untuk digunakan sebagai media pembelajaran untuk membelajarkan materi IPS dalam muatan materi keberagaman budaya kelas IV SD.

Kata Kunci: Pengembangan, Media Pembelajaran, Komik Virtual

ABSTRACT

This research was conducted to develop technology-based learning media that is tailored to the needs of students through the application of problem-based learning models. This research is a development research that aims to (1) Design learning media for virtual comics with social studies content material on cultural diversity, (2) determine the feasibility of learning media for virtual comics with social studies content material for cultural diversity according to experts and product trials. The feasibility of virtual comic learning media was carried out by testing from three expert experts, namely: 1 subject expert, 1 learning design expert, 1 learning media expert, 3 students for individual trials, 9 students for small group trials. This study uses the ADDIE development model which consists of the Analysis, Design, Development, Implementation, and Evaluation stages. The data collection method used in this study is a non-test method with the instrument used in the form of a questionnaire sheet with a Likert scale 4. Learning media for virtual comics with social studies content material on cultural diversity is said to be feasible with the results of subject matter expert reviews showing that virtual comic learning media is very good. good percentage (91.6%), the results of the learning design expert review show that the virtual comic learning media is very good with the percentage (100%), the learning media expert review results show the comic learning media is very good with the percentage (98.8%), the results individual test shows virtual comic learning media is very good with a percentage (97.2%), and the small group test results show virtual comic learning media is very good with a percentage (95.3%). Based on the results of the validation and testing, the virtual comic learning media developed is feasible to be used as a learning medium to teach social studies material in the content of cultural diversity material for grade IV elementary school.

Keywords: Development, Learning Media, Virtual Comic