

DAFTAR RUJUKAN

- Agung, A. A. Gede. 2014. *Metodelogi Penelitian Pendidikan*. Malang: Aditya Media Publishing.
- Agung, A. A. Gede. 2020. *Evaluasi Pendidikan*. Singaraja: FIP Undiksha
- Ahmad Susanto. 2014. *Teori Belajar dan Pembelajaran di Sekolah Dasar*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Anissatul Mufarokah, *Strategi Belajar Mengajar*, Yogyakarta: Teras, 2009.
- Arends, R. I. 2008. *Learning to Teach*. Seven Edition. New York: McGraw-Hill.
- Arikunto, Suharsimi. 2010. *Prosedur Penelitian Suatu pendekatan Praktek*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Astutik, A. F., Rusijono, & Suprijono, A. (2021). Pengembangan Media Komik Digital Dalam Pembelajaran IPS Sebagai Penguatan Karakter Peserta Didik Kelas IV SDN Geluran 1 Taman. *Jurnal Education and Development Institut Pendidikan Tapanuli Selatan*, 9(3), 543–554.
- Azhar Arsyad. 2014. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada
- Bonneff, Marcel. 1998. *Komik Indonesia. Terjemahan Rahayu S. Hidayat*. Jakarta: KPG (Kepustakaan Populer Gramedia).
- Branch Robert Maribe. 2009. *Instructional Design: The ADDIE Approach*. New York: Springer Science & Business Media, LLC. 2009.
- Darmadi. H. 2017. *Pengembangan model dan metode pembelajaran salam dinamika belajar siswa*. Yogyakarta: Penerbit deepublish
- Darmayanti, N. K. D., & Abadi, I. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Daring Komik Virtual dalam Muatan Materi Gagasan Pokok dan Gagasan Pendukung Bahasa Indonesia. *MIMBAR PGSD Undiksha*, 9(1), 170–179. <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JJPGSD/article/view/32481>
- Fitriani, E. 2012. *Untung Berlipat Budidaya Tomat Di Berbagai Media Tanam*. Yogyakarta: Pustaka Baru Press. 222p.

- Hajar, Ibnu, 1996. *Dasar-Dasar Metodologi Penelitian Kuantitatif Dalam Pendidikan*. Jakarta. PT. Raja Grafindo Persada
- Heinich, Molenda & Russel. 1996. *Teaching Reading Today's in Elementary Schools. Third Edition*. Dallas Geneva, Illinois Hopewell, New Jersey Palo Alto: Houghton Mifflin Company Boston.
- Irianti, S. (2022). *Pengembangan Media Komik Berbasis Pendidikan Karakter pada Muatan IPS Subtema 2 (Kebersamaan dalam Keberagaman) Kelas IV SDN 1 Denggen Tahun Pelajaran 2020 / 2021*. 1(1), 71–81.
- Koendoro, Dwi. 2007. *Yuk Bikin Komik*. Bandung: PT. Mizan Buana Kreativa
- Koyan, I Wayan. 2007. *Assesmen dalam Pendidikan*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Koyan, I Wayan. 2012. *Statistik Teknik Analisis Data Kuantitatif*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Lufri. Dkk. 2020. *Metodologi pembelajaran: strategi, pendekatan, model, metode pembelajaran*. Purwokerto: CV IRDH
- Mudrikah, Saringatun. Dkk. 2021. *Perencanaan Pembelajaran di sekolah*. Jawa tengah: pradina pustaka
- Paull Eggen Don Kauchak, 2012. *Strategi dan Model Pembelajaran*, Jakarta: PT. Indeks
- Rangkuti, Anna Armeini. 2017. *Statistika Inferensial untuk Psikologi dan Pendidikan*. Jakarta: Kencana.
- Rifky, H. &. (2017). Pengembangan media pembelajaran berbasis komik pada mata pelajaran ilmu pengetahuan sosial kelas IV MI Nurul Hidayah Roworejo Negerikaton Pesawaran. *Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran Dasar*, 4(1), 34–46.
- Rizky, R. dan Wibisono, T. (2015). *Mengenal seni & budaya Indonesia*. Jakarta: Cerdas Interaktif.
- Salahudin, Syahnaz, E., Wihaya, V., & Wahyuni, S. (2020). Pengembangan Media Komik Digital Pada Pembelajaran IPS Siswa SDN 02 Kelas III Kab. Sambas. *Journal of Scientech Research and Development*, 2(2), 61–70.

<https://idm.or.id/JSCR/index.php/JSCR/article/view/14>

- Sapriya. 2015. *Pendidikan IPS*. Bandung: Remaja Rosdakarya
- Slavin, Robert E (2009). *Educational Psychology: Theory and Practice*. New Jersey: Pearson Education, Inc.
- Suartama, I Kadek. 2016. *Evaluasi dan Kriteria Kualitas Multimedia Pembelajaran*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Sudarma, I Komang, dkk. 2015. *Desain Pesan Kajian Analitis Desain Visual Teks dan Image*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Sulastianto, Harry & dkk. 2007. *Seni Budaya*. Bandung: Grafindo Media Pratama
- Sugiyono. 2010. *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. 2019. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Sukmanasa, E., Windiyani, T., & Novita, L. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Komik Digital Pada Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial Bagi Siswa Kelas IV Sekolah Dasar Di Kota Bogor. *Jurnal Pendidikan Sekolah Dasar*, 3(2), 171. <https://doi.org/10.30870/jpsd.v3i2.2138>
- Susanto Ahmad, *Teori Belajar & Pembelajaran di Sekolah Dasar*. Jakarta: Kencana, 2013.
- Tegeh, I Made dan I Made Kirna. 2010. *Metodelogi Penelitian Pengembangan Pendidikan*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Tegeh, I Made, dkk. 2014. *Model Penelitian Pengembangan*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Trimono, Soejono. 1997. *Pedoman Pelaksanaan Perpustakaan*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Wina Sanjaya. (2006). *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Yulistiana, N. D., Harmawati, & Maulana, R. (2022). Analisis Pemanfaatan Teknologi Informasi dalam Pembelajaran Daring pada Masa Pandemi

COVID-19 di Sekolah Dasar. *Jurnal Basic Edu*, 6(1), 869–876.
<https://jbasic.org/index.php/basicedu/article/view/2022/pdf>

Yusiana, U., & Prasetya, S. P. (2022). *PENGEMBANGAN MEDIA E-COMIC TERHADAP HASIL BELAJAR PESERTA DIDIK DALAM PEMBELAJARAN IPS*. 1(1), 23–33.

Zuhroh, Ni'matuz. Dkk. 2021. Pengembangan materi dan metodologi pembelajaran IPS. Jawa barat: Guepedia

