

DAFTAR PUSTAKA

- Mufarokah, A. (2009). pengetahuan media video. *strategi belajar mengajar*, 16.
- Sudarma, I., & Parmiti, D. P. (n.d.). PENGEMBANGAN MEDIA PRESENTASI PEMBELAJARAN MATA PELAJARAN SENI BUDAYA KELAS VII SEMESTER GENAP DI MTSN PATAS KECAMATAN GEROGAK TAHUN PELAJARAN 2012/2013. 6.
- Boediman, A. S. (n.d.). *Adobe Photoshop: Pengertian, Fungsi, Sejarah, & Fitur Adobe Photoshop*. 2021.
- Hidayah, A., Sunarti, & Hakim, L. (2017). POTENSI DAN PENGEMBANGAN OBJEK WISATA BAHARI TULAMBEN, KABUPATEN KARANGASEM, BALI. 4.
- Juleon. (2018). Perancangan Media Pembelajaran Videoscribe Sastra Indonesia Dengan Menggunakan Metode MDLC.
- Kurniawan, H., & Wahyurini, O. D. (2016). Perancangan Video Promosi Pasar Seni Tradisional Kumbasari Sebagai Pusat Busana Khas Bali Di Denpasar . 1.
- Murwaningrum, D., & Asyari, R. A. (2020). PEMANFAATAN OPENSOURCE FREEWARE AUDACITY SEBAGAI . 27-30.
- Setyaningsih, Y. (2021). Pengertian Adobe Animate CC – Sejarah, Versi, Kelebihan, Fitur Utama.
- Suheri, A. (2006). ANIMASI MULTIMEDIA PEMBELAJARAN.
- SURADNYA, I. M. (2013). ANALISIS FAKTOR-FAKTOR DAYA TARIK WISATA BALI DAN IMPLIKASINYA TERHADAP PERENCANAAN PARIWISATA DAERAH BALI . 5.
- Swastha, B., & Irawan. (2003). Manajemen Pemasaran Modern. *PROMOSI, STRATEGI DAN PENJUALAN* , 19.
- Tifani, D. (2016). , perancangan Multimedia Pembelajaran Pengenalan Adobe Photoshop Berbasis flash.