

DAFTAR RUJUKAN

- Angendari, M. D., & Mayuni, P. A. 2021. Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Pola Dasar Badan Sistem Praktis. *IConVET2021*. <https://doi.org/10.4108/eai.27-11-2021.2315542>
- Ari, Y. W. 2020. Perbedaan Hasil Jahitan Gaun Menggunakan Pola Praktis dan Pola Meyneke Pada Siswa Kelas XI. *Jurnal KELUARGA*, Vol. 06, No. 1, 47–61.
- Arsyad, A. 2019. *Media Pembelajaran*. Depok: PT Raja Grafindo Perssada.
- Aryana, I. G. A., Dewi, L. J. E., & Nugraha, I. . P. 2019. Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Animasi Software Solidwork 2014 dan Adobe Flash CS3 Pada Mata Pelajaran Teknologi Dasar Otomotif (TDO) Materi Motor Bakar. *Jurnal Pendidikan Teknik Mesin Undiksha*, Vol. 7, No.3, ISSN: 2614 - 1876. <https://doi.org/10.23887/jptm.v7i3.26512>
- Asyhar, R. 2011. *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: Gaung Persada (GP) Press.
- Candiasa, I. M. 2011. *Pengujian Instrumen Penelitian Disertasi Aplikasi Itean dan Bigsteps*. Singaraja: Undiksha Press.
- Efanudin, A. F. 2017. Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Animasi Pada Mata Pelajaran Pemrograman Dasar Untuk Siswa Kelas X Jurusan Rpl Di Smk Krian 1 Sidoarjo. *IT-Edu : Jurnal Information Technology and Education*, Vol. 2, No.2, ISSN: 2540 - 9263.
- Fakhri, F., Body, R., & Apdeni, R. 2019. Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Animasi Pada Mata Kuliah Gambar Teknik Jurusan Teknik Sipil Universitas Negeri Padang. *CIVED (Journal of Civil Engineering and Vocational Education)*, Vol. 5, No.4, ISSN: 2622 - 6774. <https://doi.org/10.24036/CIVED.V5I4.102479>
- Gregory, R. J. 2007. *Psychological Testing: History, Principles, and Applications* (5th ed.). New York: Person Education Group, Inc.
- Hamid, A. M., Ramadhani, R., Masrul, Juliana, Safitri, M., Munsarif, M., Jamaludin, & Simarmata, J. 2020. *Media Pembelajaran* (T. Limbong (ed.)). Yayasan Kita Menulis.
- Hasan, M. dkk. 2021. *Landasan Pendidikan*. CV Tahta Media Group. https://books.google.co.id/books?hl=id&lr=&id=X5RCEAAAQBAJ&oi=fnd&pg=PA1&dq=pengertian+pendidikan&ots=7kRd7tOEMQ&sig=HatwWcZLLC4MMYmYWF-TbO-zfac&redir_esc=y#v=onepage&q=pengertian pendidikan&f=false
- Jamun, Y. M. 2018. Dampak Teknologi Terhadap Pendidikan. *Jurnal Pendidikan dan Kebudayaan Missio*, Vol. 10, No.1, 48–52, ISSN: 2502 - 9576. <http://jurnal.unikastpaulus.ac.id/index.php/jpkm/article/view/54>
- Khaira, H. 2021. Pemanfaatan Aplikasi Kinemaster Sebagai Media Pembelajaran

- Berbasis ICT. *Prosiding Seminar Nasional Pembelajaran Bahasa ...*, 39–44.
- Khairani, M., Sutisna, S., & Suyanto, S. 2019. Studi Meta-Analisis Pengaruh Video Pembelajaran Terhadap Hasil Belajar Peserta Didik. *Jurnal Biolokus*, Vol. 2, No.1, ISSN: 2621 - 3702. <https://doi.org/10.30821/biolokus.v2i1.442>
- Kustandi, C., & Darmawan, D. 2020. *Pengembangan Media Pembelajaran*. Kencana.
- Kusumaningtyas, N. 2021. Pengembangan Media Animasi Berbasis Sparkol Videoscribe pada Materi Pembuatan Pola Celana Pria di Smk Negeri 1 Batu. *Jurnal Inovasi Teknik dan Edukasi Teknologi*, Vol. 1, No.4, 274–282. <http://journal3.um.ac.id/index.php/ft/article/view/635/656>
- Muliawan, P. 2011. *Konstruksi Pola Busana Wanita*. Jakarta: Libri.
- Punusingon, R. R., Lumenta, A. S. M., & Rindengan, Y. D. . 2017. Animasi Sosialisasi Undang - Undang Informatika dan Transaksi Elektronik. *Jurnal Teknik Informatika*, Vol. 12, No.1, ISSN: 2685 - 6131. <https://doi.org/10.35793/jti.12.1.2017.17796>
- Rifai, A. 2012. *Media Teknologi*. Tangerang Selatan: Universitas Terbuka.
- Riyadi, P. 2013. Pemanfaatan Perkembangan Teknologi Informasi Dan Komunikasi Untuk Kemajuan Pendidikan Di Indonesia. In *academia.edu*. https://www.academia.edu/download/41264823/4_Purwo_Riwayadi.Pemanfaatan_Perkembangan_Teknologi_Informasi_Dan_Komunikasi.pdf
- Setemen, K. 2018. Pengembangan dan Pengujian Validitas Butir Instrumen Kecerdasan Logis-Matematis. *Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan*, Vol. 15, No. 2, 178–187.
- Siyoto, S., & Sodik, M. A. 2015. *Dasar Metodologi Penelitian* (Ayup (ed.); 1 ed.). Yogyakarta: Literasi Media Publishing.
- Soekarno. 2005. *Buku Penuntun Membuat Pola Busana Tingkat Dasar*. Jakarta: PT Gramedia Pustaka Utama.
- Sugiyono. 2017. *Metode Penelitian & Pengembangan Research and Development*. Bandung: Alfabeta.
- Sukirman, S. 2017. Perancangan Animasi Tiga Dimensi Menggunakan Perangkat Lunak Blender di Cabang Muhammadiyah Kartasura. *Warta LPM*, Vol. 20, No. 2, ISSN: 1410 - 9344. <https://doi.org/10.23917/warta.v20i2.4395>
- Susilo, A., & Widiya, M. 2021. Video Animasi Sebagai Sarana Meningkatkan Semangat Belajar Mata Kuliah Media Pembelajaran di STKIP PGRI Lubuklinggau. *jurnal Edusciense*, Vol. 8, No. 1. <https://jurnal.ulb.ac.id/index.php/edusciense/article/viewFile/1972/1817>
- Syaparuddin, S., & Elihami, E. 2020. Peningkatan Motivasi Belajar Siswa Melalui Video pada Pembelajaran PKn di Sekolah Paket C. *Jurnal Edukasi Nonformal*, Vol. 1, No. 1, ISSN: 2715 - 2634. 187–200.

- Tegeh, I. M., Jampel, I. N., & Ketut, P. 2014. *Model Penelitian Pengembangan*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Wibawanti, L., Alfiah, A., Alfiah, A., Sunaryo, S., & Sunaryo, S. 2021. Penerapan Media Video Animasi Dengan Metode Inquiry Dalam Pembelajaran Meringkas Teks Cerita Legenda Pada Kelas Viii Smp It Daarut Tahfidz Karangasem Kabupaten Demak Tahun Ajaran 2020. *JISABDA: Jurnal Ilmiah Sastra dan Bahasa Daerah, Serta Pengajarannya*, Vol. 2, No. 2, ISSN: 2715 - 6281. 44–49. <https://doi.org/10.26877/jisabda.v2i2.7766>
- Yosanti, A. S. 2019. Pengembangan Media Video Pembelajaran Pembuatan Pola Dasar Badan Wanita Dengan Sistem Draping. *Keluarga: Jurnal Ilmiah Pendidikan Kesejahteraan Keluarga*, Vol. 5, No. 2, ISSN: 2442 - 3351. 410. <https://doi.org/10.30738/keluarga.v5i2.5158>

