

DAFTAR RUJUKAN

- Agung, A. A. G. (2017). *Metodologi Penelitian Kuantitatif (Perspektif Manajemen Pendidikan)*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Al-Tabany, Trianto I, B. 2017. *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif, Progresif, dan Konteksual*. Jakarta: Kencana.
- Andrianingrum, F dan Suparman. 2019. "Design of Interactive Learning Media Based on Contextual Approach to Improve Problem Solving Ability in Fourth Grade Students". *International Journal of Scientific and Technology Research*, Volume 8, Nomor 11, (hlm.3906-3911).
- Arsyad, A. 2011. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT RajaGrafindo Persada
- Batubara, H.H. 2015. Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif pada Operasi Bilangan Bulat. *Muallimuna: Jurnal Madrasah Ibtidaiyah*, 1 (1), 2-3.
- Dewi, I. G., Sukmana, A. I., & Sudatha, I. W. (2019). Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Berorientasi Pendidikan Karakter Mata Pelajaran Bahasa Bali. *Journal of Education*, Tersedia pada <https://ejournal.undiksha.ac.id/>.
- Erdisna, Rahman A. 2015. Perancangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Multimedia untuk Taman Kanak-Kanak Menggunakan Adobe Flash CS3. *Jurnal KomTekInfo Fakultas Ilmu Komputer*, 2 (1), 25-33.
- Faizah, O. N., Sudatha, I. W., & Simamora, A. H. (2020). Pengembangan Multimedia Pembelajaran IPA untuk Meningkatkan hasil belajar. *Journal of Education Technology*, hlm. 52-54.
- Fatmala, D. (2016). Pengembangan Media Pembelajaran Multimedia Interaktif. *Jurnal BIODIK*, 2, hlm. 2-3. Tersedia pada <https://scholar.google.co.id/>
- Gunawan. (2015). Multimedia Interaktif Dalam Pembelajaran Konsep Listrik . *Jurnal Pendidikan Fisika dan Teknologi*, hlm. 9-10. Retrieved Desember 21, 2020, Tersedia pada <https://scholar.google.co.id/>
- Hakim, N. M., & Ramli, M. (2019). Upaya Meningkatkan Hasil Belajar tematik Menggunakan Model Direct Instruction dengan Media Animasi pada SDS Muhammadiyah Selat Kelas IV-A Tahun Pelajaran 2016/2017. *Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi*, 7-12.
- Hobri, dkk. 2018. "High-Order Thinking Skill in Contextual Teaching and Learning of Mathematics Based on Lesson Study for Learning Community". *International Journal of Engineering and Technology (UAE)*, Volume 7, Nomor 3, (hlm.1576-1580).

- Istiqlal, M. (2018). Pengembangan Multimedia Interaktif . *Jurnal Ilmiah Pendidikan Matematika*, hlm. 43-54. Tersedia pada <https://scholar.google.co.id/>
- Jamian, A. R. (2012). Interactive Multimedia Enhance Learning Skills Of Reading PROBIM Students. *Jurnal Pendidikan Bahasa Melayu*, 2, hlm. 47-49. Tersedia pada <https://scholar.google.co.id/>
- Johar, Rahmah, Latifah H. 2016. *Strategi Belajar Mengajar*. Yogyakarta: Deepublish.
- Komalasari, K. 2017. *Pembelajaran Kontekstual Konsep dan Aplikasi*. Bandung: Reflika Aditama.
- Kurniawati, I. D. (2018). Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif untuk Meningkatkan. *Journal of Computer and Information Technology*, 1, hlm. 68-69. Tersedia pada <http://e-journal.unipma.ac.id/index.php/doubleclick>
- Leksana, D. M. (2013). Pengembangan Modul Bimbingan Karir Berbasis Multimedia Interaktif. *Jurnal Bimbingan Konseling*, hlm. 2-4. Tersedia pada <http://journal.unnes.ac.id/sju/index.php/jubk>
- Lestari, I., & Hartanti, D. (2015). *Pengembangan Media dan Sumber Belajar*. Jakarta: Lembaga Pengembangan Pendidikan UNJ.
- Mahadewi, L P dan Sukmana A.I. 2015. *Text-Based Programming: Konsep Dasar & Aplikasi Pengembangan Produk Pendidikan*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Maharani, Y,S. Efektivitas Multimedia Pembelajaran Interaktif Berbasis Kurikulum. (2015). *Indonesian Journal of Curriculum* , hlm. 32-33. Tersedia pada <http://journal.unnes.ac.id/sju/index.php/jktp>
- Malawi, I dan Kadarwati A. 2017. *Pembelajaran Tematik (Konsep dan Aplikasi)*. Magetan: Media Grafika.
- Mayer, R. E. (2009). *Multimedia learning prinsip-prinsip dan aplikasi*. (Terjemahan Teguh Wahyu Utomo). New York: Cambrige University Press. (Buku asli diterbitkan tahun 2001).
- Novitasari, D. (2016). Pengaruh Penggunaan Multimedia Interaktif. *Jurnal Pendidikan*.
- Nursyam, Aisyah. 2019. “Peningkatan Minat Belajar Siswa Melalui Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi”. *Jurnal Penelitian Hukum dan Pendidikan*, Volume 18.
- Octafiana, W. (2018). Pengembangan Multimedia Interaktif Pada Materi Pesawat Sederhana. *Jurnal Komunikasi Pendidikan*, hlm. 169-170. Tersedia pada <https://scholar.google.co.id/>
- Prastowo, A. 2019. *Analisis Pembelajaran Tematik Terpadu*. Jakarta: Kencana

- Ratumanan, T. (2004). *Belajar dan Pembelajaran*. Surabaya: Unesa University.
- Rofiq, A., Mahadewi, L. P., & Parmiti, D. P. (2019). Pengembangan Multimedia Pembelajaran. *Journal of Education Technology*, hlm. 127.
- Rosaliza, M. 2015. Wawancara Sebuah Interaksi Komunikasi dalam Penelitian Kualitatif. *Jurnal Ilmu Budaya*, 11 (2), 71-79.
- Rusdi, M. 2018. *Penelitian Desain dan Pengembangan Kependidikan (Konsep, Prosedur, dan Sintesis Pengetahuan Baru)*. Depok: PT Raja Grafindo Persada.
- Rusman. 2014. *Model-model Pembelajaran Mengembangkan Profesionalisme Guru*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Sadiman, A, dkk. 2011. *Media Pendidikan*. Jakarta: CV. Rajawali.
- Sanjaya, W. 2015. *Perencanaan dan Desain Sistem Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.
- Smaldino, S., Lowther, D., & Russel, J. (2011). *Teknologi Pembelajaran dan Media untuk Belajar*. Terj. Arif Rahman. Jakarta: Prenada Media Grup
- Sole, F B dan Anggraeni D, M. 2018. "Inovasi Pembelajaran Elektronik dan Tantangan Guru Abad 21". *Jurnal Penelitian dan Pengkajian Ilmu Pendidikan: E-Saintika*, Volume 2, Nomor 1, (hlm.10-18).
- Suartama, I K. 2016. "Pengembangan *Compact Disc (CD)* Multimedia Interaktif pada Mata Kuliah Media Pembelajaran". *Jurnal Mimbar Ilmu*, Volume 8, Nomor 1, (hlm. 1-10).
- Sudarma, I K, dkk. 2015. *Desain Pesan Kajian Analitis Desain Visual Teks dan Image*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Sudatha, W dan Tegeh I M. 2015. *Desain Multimedia Pembelajaran*. Yogyakarta: Media Akademi.
- Sugiyono. 2017. *Metode Penelitian (Pendekatan Kuantitatif dan R&D)*. Bandung: Alfabeta
- Sunhaji. 2014. Konsep Manajemen Kelas dan Implikasinya dalam Pembelajaran. *Jurnal Kependidikan*, 2 (2), 32-34
- Surjono, H D. 2017. *Multimedia Pembelajaran Interaktif Konsep dan Pengembangan*. Yogyakarta: UNY Press.
- Suryani, N dan Leo A. 2012. *Strategi Belajar Mengajar*. Yogyakarta: Ombak.
- Suyitno. (2016). Pengembangan Multimedia Interaktif Pengukuran Teknik Untuk Meningkatkan Hasil Belajar. *Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan*, hlm. 102-104. Tersedia pada <https://scholar.google.co.id/>

Tegeh, I M, Jampel, N, dan Pudjawan, K. 2014. *Model Penelitian Pengembangan*. Yogyakarta: Graha Ilmu

Trianto. 2008. *Mendesain Pembelajaran Kontekstual (Contextual Teaching and Learning) di Kelas*. Jakarta: Cerdas Pustaka.

Trianto. 2011. *Desain Pengembangan Pembelajaran Tematik Bagi Anak Usia Dini TK/RA dan Anak Usia Kelas Awal SD/MI*. Jakarta: Prenada Media Group.

