

**PENGEMBANGAN MULTIMEDIA INTERAKTIF *MESARI (MELAJAH
AKSARA BALI)* BERBASIS KEARIFAN LOKAL UNTUK KELAS VII DI
SMP NEGERI 1 NEGARA TAHUN AJARAN 2021/2022**

Oleh

I Gede Bayu Bramasta, NIM 1811021034

Program Studi Teknologi Pendidikan

ABSTRAK

Penelitian ini merupakan penelitian pengembangan dengan model ADDIE. Tujuan penelitian ini yakni untuk mendeskripsikan proses pengembangan dan validitas multimedia interaktif Mesari (melajah aksara Bali) berbasis kearifan lokal untuk mata pelajaran bahasa bali kelas VII. Metode yang digunakan dalam pengumpulan data yaitu kuesioner. Hasil penelitian meliputi; proses pengembangan multimedia interaktif Mesari (melajah aksara Bali) yang terdiri dari lima tahapan, yaitu: analisis, desain, pengembangan, implementasi, dan evaluasi; hasil uji validasi yang dilakukan oleh para ahli dan subjek uji coba produk menunjukkan bahwa multimedia interaktif Mesari (melajah aksara Bali) valid berdasarkan: (a) hasil review ahli isi pembelajaran dengan kualifikasi sangat baik (93,33%), (b) hasil review ahli desain pembelajaran dengan kualifikasi baik (80,00%), (c) hasil review ahli media pembelajaran dengan kualifikasi baik (94,66%), (d) hasil uji coba perorangan dengan kualifikasi sangat baik (95,33%), dan (e) hasil uji coba kelompok kecil dengan kualifikasi sangat baik (92,22%) yang keseluruhan persentase skornya berada pada kategori sangat baik. Manfaat dari penelitian ini adalah menghasilkan multimedia interaktif untuk memfasilitasi proses pembelajaran siswa di kelas khususnya mata pelajaran bahasa Bali materi aksara bali dan membantu guru untuk menciptakan kondisi belajar yang menyenangkan bagi siswa dikelas.

Kata-Kata Kunci: mesari, kearifan lokal, aksara bali

ABSTRACT

This research is a development research with ADDIE model. The purpose of this study is to describe the process of developing and validating interactive multimedia Mesari (exploring Balinese script) based on local wisdom for class VII Balinese language subjects. The method used in data collection is a questionnaire. The research results include; Mesari interactive multimedia development process (exploring Balinese script) which consists of five stages, namely: analysis, design, development, implementation, and evaluation; The results of the validation test conducted by experts and product test subjects showed that Mesari interactive multimedia (exploring Balinese script) was valid based on: (a) the results of a review of learning content experts with very good qualifications (93.33%), (b) the results of the review learning design experts with good qualifications (80.00%), (c) the results of the review of learning media experts with good qualifications (94.66%), (d) individual trial results with very good qualifications (95.33%), and (e) the results of small group trials with very good qualifications (92.22%) whose overall percentage score is in the very good category. The benefit of this research is to produce interactive multimedia to facilitate the learning process of students in class, especially Balinese language subjects, Balinese script material and help teachers to create pleasant learning conditions for students in class.

Keywords: *mesari, local wisdom, Balinese script*

