

## DAFTAR RUJUKAN

- Agung, A. A. G. (2016). *Statistik Dasar Untuk Pendidikan*. Yogyakarta. Deepublish.
- Andayani, F., Maula, L. H., & Sutisnawati, A. (2020). Pengembangan Media Komik Berbasis Digital Terhadap Kemampuan Berpikir Kritis Siswa Pada Materi Metamorfosis di Kelas Tinggi. *Jurnal Ilmu Pendidikan Dasar*, 3(2), 308–318.
- Apriliani, M. A., Maksum, A., Wardhani, P. A., Yuniar, S., & Setyowati, S. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran PPKn SD Berbasis Powtoon untuk Mengembangkan Karakter Tanggung Jawab. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*, 8(2), 129–145.
- Apriliyani, N., & Mulyadi, S. H. (2020). Penerapan Model Make A Match Untuk Menghilangkan Sikap Diskriminasi dan Menumbuhkan Toleransi Dalam Pemilihan Kelompok Pada Siswa Kelas V MIM PK Kertonatan. *Diss Universitas Muhammadiyah Surakarta*.
- Arsyad, A. (2016). *Media Pembelajaran*. Jakarta. Rajawali Press.
- Arsyad, A. (2017). *Media Pembelajaran*. Jakarta. Rajawali Press.
- Asyhar, R. (2012). *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta. PT Raja Grafindo Persada.
- Azhar, A. (2014). *Media Pembelajaran*. Jakarta. PT. Raja Grafindo Persada.
- Bujuri, D. A. (2018). Analisis Perkembangan Kognitif Anak Usia Dasar dan Implikasinya dalam Kegiatan Belajar Mengajar. *LITERASI (Jurnal Ilmu Pendidikan)*, 9(1), 37.
- Candidasa, I. M. (2011). *Pengujian Instrumen Penelitian Disertai Aplikasi ITEMAN dan BIGSTEPS*. Singaraja. Undiksha Press.
- Daryanto. (2010). *Media Pembelajaran*. Yogyakarta. Gava Media.
- Daryanto. (2016). *Media Pembelajaran*. Yogyakarta. Gava Media.
- Ekayani, P. (2017). Pentingnya Penggunaan Media. *Jurnal Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Pendidikan Ganesha Singaraja*, 2(1), 1-11.
- Elfachmi, A. K. (2015). *Pengantar Pendidikan*. Jakarta. Erlangga.
- Gumelar, M. S. (2011). *Comic Making*. Jakarta. PT. Indeks.
- Hamdani. (2011). *Strategi Belajar Mengajar*. Bandung. Pustaka Setia.

- Handayani, D. A. P., Wirabrata, D. G. F., & Pramunditya, D. (2021). Accept, Respect, or Appreciate Diversity?. In *2nd International Conference on Technology and Educational Science (ICTES 2020)* (pp. 237-242). Atlantis Press.
- Huda, M. T. (2019). Teologi Toleransi Agama Khonghucu di Klenteng Boen Bio Surabaya. *Satya Widya: Jurnal Studi Agama*, 2(2), 54-70.
- Indriana, D. (2011). *Ragam Alat Bantu Media Pengajaran*. Jakarta. PT. Diva Press.
- Kompri. (2015). *Motivasi Pembelajaran Perspektif Guru dan Siswa*. Bandung. PT Remaja Rosdakarya.
- Koyan, I. W. (2012). *Statistik Teknik Analisis Data Kuantitatif*. Singaraja. Universitas Pendidikan Ganesha.
- Kurniawan, S. (2017). *Pendidikan Karakter Konsepsi dan Implementasi Secara Terpadu di Lingkungan Keluarga, Sekolah, Perguruan Tinggi dan Masyarakat*. Yogyakarta. Ar-Ruzz Media.
- Kurniawati, U., & Koeswanti, H. D. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Kodig Untuk Meningkatkan Prestasi Belajar Siswa di Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 5(2), 1046–1052. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v5i2.843>
- Lamb, A., & Johnson, L. (2009). *Graphic Novels, Digital Comics, and Technology-Enhanced Learning: Part 1. Teacher Librarian*, 36(5), 70–84.
- Megantari, K. A., Margunayasa, I. G., & Agustiana, I. G. A. T. (2021). Belajar Sumber Daya Alam Melalui Komik Digital. *MIMBAR PGSD Undiksha*, 9(1), 139–149.
- Munadi, Y. (2013). *Media Pembelajaran Sebuah Pendekatan Baru*. Jakarta. GP Press Group.
- Negrete, A. (2013). *Constructing A Comic to Communicate Scientific Information About Sustainable Development and Natural Resources in Mexico. Procedia Social and Behavioral Sciences*, 103, 200–209.
- Nugraheni, N. (2017). Penerapan Media Komik Pada Pembelajaran Matematika di Sekolah Dasar. *Jurnal Refleksi Edukatika*, 7(2), 112–117.
- Nurhayati, R. (2019). Pengaruh Keragaman Sosial Budaya dan Daerah Objek Wisata Terhadap Pembentukan Akhlak Peserta Didik. 2(2). [https://doi.org/10.31943/afkar\\_journal.v4i1.59](https://doi.org/10.31943/afkar_journal.v4i1.59)
- Nurjanah, S., & Sumarmi. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Teka-Teki Silang (Tts) pada Pembelajaran Tematik Tema Cita-Citaku Kelas IV di Mi Al Busyro. *PREMIERE: Journal of Islamic Elementary Education*, 2(1), 31-42.

- Nurrita, T. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. *Jurnal Media Pembelajaran*, 1, 7–8.
- Pinatih, S. A. C., & Putra, D. K. N. S. (2021). Pengembangan Media Komik Digital Berbasis Pendekatan Saintifik pada Muatan IPA Kelas V SD. *Jurnal Penelitian dan Pengembangan Pendidikan*, 5(1).
- Purwono, Yutmini, & Anitah. (2014). Penggunaan Media Audio-Visual pada Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam di Sekolah Menengah Pertama Negeri Pacitan. *Jurnal Teknologi Pendidikan dan Pembelajaran*, 2(2), 127–144.
- Rahayu, M. (2007). *Pendidikan Kewarganegaraan Perjuangan Menghidupi Jati Diri Bangsa*. Jakarta. PT Grasindo.
- Rasiman, Pramasdyahsari, & Agnita, S. (2014). *Development of Mathematics Learning Media E-Comic Based on Flip Book Maker to Increase the Critical Thinking Skill and Character of Junior High School Students*. *International Journal of Education and Research*, 2(11).
- Rifa'i, A., & Anni. (2015). *Psikologi Pendidikan*. Semarang. Pusat Pengembangan MKU-MKDK UNNES 2012.
- Rohmanurmeta, F. M., & Dewi, C. (2019). Pengembangan Komik Digital Pelestarian Lingkungan Berbasis Nilai Karakter Religi Untuk Pembelajaran Tematik Pada Siswa Sekolah Dasar. *Muaddib : Studi Kependidikan dan Keislaman*, 1(2), 100. <https://doi.org/10.24269/muaddib.v1i2.1213>
- Saputra, V. H., & Pasha, D. (2021). Komik Digital Berbasis Scientific Method Sebagai Media Pembelajaran di Masa Pandemi COVID-19. *Jurnal Riset Teknologi dan Inovasi Pendidikan*, 4(1), 89–100.
- Sari, C. K. (2019). Pengembangan Komik Digital Berbasis Pendidikan Karakter Pada Materi Pokok Bahasan Bangun Datar Untuk Kelas IV SD/MI. *Doctoral dissertation UIN Raden Intan Lampung*.
- Siregar, H. F., Siregar, Y. H., & Melani, M. (2018). Perancangan Aplikasi Komik Hadist Berbasis Multimedia. *JurTI (Jurnal Teknologi Informasi)*, 2(2), 113–121.
- Sudjana, N. (2015). *Media Pengajaran*. Bandung. Sinar Baru Algensindo.
- Sudjana, N. (2017). *Media Pengajaran*. Bandung. Sinar Baru.
- Sukmadinata, & Syaodih, N. (2017). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung. PT Remaja Rosdakarya.
- Sukmanasa, E., Windiyani, T., & Novita, L. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Komik Digital Pada Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial Bagi Siswa Kelas V Sekolah Dasar Di Kota Bogor. *Jurnal Pendidikan*

*Sekolah Dasar*, 3(2), 171. <https://doi.org/10.30870/jpsd.v3i2.2138>

- Sutama, G. A., Suranata, K., & Dharsana, I. K. (2014). Penerapan Teori Behavioral dengan Teknik Modeling untuk Meningkatkan Kemandirian Belajar Siswa Kelas AK C SMK Negeri 1 Singaraja. *Jurnal Ilmiah Bimbingan Konseling*, 2(1).
- Sutrisno, E. (2016). *Manajemen Sumber Daya Manusia*. Jakarta. Kencana Prenada Media Group.
- Syahnaz, E., Wijaya, V., & Wahyuni, S. (2020). Pengembangan Media Komik Digital Pada Pembelajaran IPS Siswa SDN 02 Kelas III Kab. Sambas. *Journal Of Scientech Research*, 2(2), 061–070.
- Tegeh, I. M., Jampel, I. N., & Pudjawan, K. (2014). *Model Penelitian Pengembangan*. Yogyakarta. Graha Ilmu.
- Wahid, F. S., Mutaqin, A., & Yasin, Y. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Komik Digital Untuk Siswa Sekolah Dasar. *Media Bina Ilmiah*, 16(5), 6873–6882.
- Wicaksono, A. G., Jumanto, & Irmade. (2020). Pengembangan Media Komik Komsa Materi Rangka Pada Pembelajaran IPA di Sekolah Dasar. *PE: Jurnal Pendidikan Dasar dan Pembelajaran*, 2(10), 215–226.
- Yuliana, Siswandari, & Sudiyanto. (2017). Pengembangan Media Komik Digital Akuntansi pada Materi Menyusun Laporan Rekonsiliasi Bank untuk Siswa SMK. *Jurnal Pendidikan dan Kebudayaan*, 2(2), 135–146.

