

DAFTAR PUSTAKA

Apriyani, E. 2015. “*Augmented Reality* sebagai Alat Pengenalan Alat-alat Medis dengan Animasi 3D menggunakan Metode Single Marker. *JurnalInfortel* <http://ubudbelajarkomputer.blogspot.com/2014/11/pengertian-3d-max-dan-keunggulan.html>

Nurhadi, A. (2014). Pengertian Augmented Reality (AR). IT Jurnal.com Retrieved Februari 2, 2020.

I Ketut Risika, M.W. (2020). “Pengembangan Media Sosialisasi Disiplin Lalu Lintas Unit Dikyasa Dengan Animasi Montion Graphic dan Konsep Art Animasi”. *Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan*, Vol. 17, No. 2.

Muga Linggar.(2018). “Analisis Pengembangan Media Marker Augmented Reality Menggunakan Software Unity 3D”. *Jurnal Penelitian Pendidikan*, Volume 10, No. 2. Desember 2018

