

# ***AUGMENTED REALITY***

## **PENGENALAN ALAT MEDIS**

**Oleh**

**KADEK ANDIKA KRISTIawan**

**1805021032**

**Program Studi Manajemen**

**Informatika Jurusan Teknik**

**Informatika**

**ABSTRAK**

*Augmented Reality* Pengenalan Alat Medis merupakan aplikasi yang dibuat untuk memberikan pengetahuan maupun informasi mengenai Alat Medis yang akan ditampilkan ke dalam bentuk aplikasi android. Aplikasi ini diharapkan dapat membantu memudahkan tenaga pengajar memberikan pengajaran mengenai Alat Medis. Teknologi Marker *Augmented Reality* merupakan teknologi yang mampu menggabungkan objek maya dalam dua dimensi atau tiga dimensi. Kamera smartphone digunakan untuk merekam obyek di dunia nyata secara random, setelah terekam video maka akan menampilkan obyek virtual alat medis. *Augmented Reality* Alat Medis dikembangkan menggunakan Software Unity 3D dibantu dengan Vuforia Qualcomm sebagai pembuat basis data, Corel Draw untuk pembuatan desain menu dan Blender 3D sebagai pembuat Objek 3D.

## ABSTRACT

Augmented Reality Introduction to Medical Devices is an application created to provide knowledge and information about Medical Devices that will be displayed in the form of an android application. This application is expected to help make it easier for teachers to provide teaching about Medical Devices. Augmented Reality Marker technology is a technology that is able to combine virtual objects in two or three dimensions. Smartphone cameras are used to randomly record objects in the real world, after the video is recorded it will display virtual objects of medical devices. Augmented Reality Medical Devices was developed using Unity 3D Software assisted by Vuforia Qualcomm as a database maker, Corel Draw for making menu designs and Blender 3D as a 3D Object maker.

