

DAFTAR RUJUKAN

- Agung, A. A. G. (2018). *Metodologi Penelitian Kuantitatif*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Agung, A. A. G. (2020). *Evaluasi Pendidikan*.
- Agung, A. A. G. (2021). *Statistika Dasar Untuk Pendidikan*.
- Agung, A. A. G., & Jampel, I. N. (2021). *Statistika Inferensial untuk Pendidikan (Disertai Aplikasi SPSS)*.
- Arisanti, Y., & Adnan, M. F. (2021). *Jurnal basicedu*, 5(4), 2122–2132.
- Astini, Sari, N. K. (2020). Pemanfaatan Teknologi Informasi dalam Pembelajaran Tingkat Sekolah Dasar pada Masa Pandemi Covid-19. *Jurnal Lembaga Penjaminan Mutu STKIP Agama Hindu Amlapura*, 11(2), 13–25.
- B, F., & Ramli, E. S. S. (2021). Analisis Situasi Pembelajaran IPA Sekolah Dasar Dengan Metode Daring Selama Masa Wabah Covid-19. *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan*, 3(1), 255–260. <https://doi.org/10.31004/edukatif.v3i2.326>
- Batubara, Y. A., & Syahputri, N. (2020). Perancangan Aplikasi Media Pembelajaran Interaktif Pengenalan Ragam Sistem Operasi Android Dengan Metode Lcm (Linear *Fakultas Teknik dan ...*, 1219–1230. Diambil dari <http://e-journal.potensi-utama.ac.id/ojs/index.php/FTIK/article/view/973>
- Belajar, M., & Sd, S. (2021). Pengembangan Multimedia Interaktif Materi Sumber Energi untuk Sumber Energi Untuk Memudahkan Belajar Siswa SD, (February 2020). <https://doi.org/10.17977/um038v3i12019p068>
- Chandra, N., & Utami, M. (n.d.). Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis.
- Cris, G., & Dwiqi, S. (2020). Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Mata Pelajaran IPA Untuk Siswa SD Kelas V, 8, 33–48.
- Dasar, S. S. (2020). *Jurnal basicedu*, 4(4), 938–946.
- Dewi, S. R., & Haryanto, H. (2019). Pengembangan multimedia interaktif penjumlahan pada bilangan bulat untuk siswa kelas IV sekolah dasar. *Premiere Educandum : Jurnal Pendidikan Dasar dan Pembelajaran*, 9(1), 9. <https://doi.org/10.25273/pe.v9i1.3059>
- Djamarah, S. B. (2010). *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: Adi Mahasatya.
- Duli, N. (2019). *Metodologi Penelitian Kuantitatif: Beberapa Konsep Dasar untuk Penulisan Skripsi & Analisis Data dengan SPSS*. Yogyakarta: Deepublish Publisher.
- Era, P., & Industri, R. (2010). Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Sebagai Inovasi, 93–97.

- Firdaus, F. Z., Suryanti, S., & Azizah, U. (2020). Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Pendekatan SETS Untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kritis Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 4(3), 681–689. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v4i3.417>
- Gufron, A., Darwan, D., & Winarso, W. (2018). Penggunaan Bahan Ajar Berbasis Multimedia Interaktif Terhadap Hasil Belajar Matematika Siswa. *Inspiramatika*, 4(2), 77–88.
- Hadi, S. (2015). *Statistik*. Yogyakarta: Pustaka Belajar.
- Hasyda, S., & Arifin, A. (2020). Penerapan Model Problem Based Learning Untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kritis Siswa Kelas Iv Di Sekolah Dasar. *PENDAS MAHAKAM: Jurnal Pendidikan Dasar*, 5(1), 62–69. <https://doi.org/10.24903/pm.v5i1.461>
- Hendra, K., Wijaya, Y., Studi, P., Pendidikan, T., & Ganesha, U. P. (2020). Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Berpendekatan CTL Pada Pembelajaran Tematik Siswa Kelas IV SD, 8, 1–16.
- Hendra Noviandi, Neviyarni S, F. F. (2020). Jurnal basicedu. *Jurnal basicedu*, 3(2), 524–532.
- History, A. (2019). Pengembangan Multimedia Interaktif Kelas VIII Sekolah Menengah Pertama, 2(4), 284–290.
- Indra Kartika Sari. (2021). Jurnal Basicedu. *Jurnal Basicedu*, 5(4), 2156–2163.
- Istiqlal, M. (2017). Pengembangan Multimedia Interaktif Dalam Pembelajaran Matematika. *JIPMat*, 2(1). <https://doi.org/10.26877/jipmat.v2i1.1480>
- Jurusan, M., Informatika, T., & Komputer, F. I. (n.d.). Aplikasi Multimedia Sebagai Media Informasi Interaktif Pada Program Fisioterapi Di Pedesaan Eddy Kurniawan , Wahyu Hidayat , Munar Dosen Teknik Kimia Universitas Malikussaleh.
- Kulsum, S., & Husnul, S. (2021). Pemanfaatan Media Pembelajaran , Inovasi di Masa Pandemi Covid-19. *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan*, 3(4), 2149–2158. Diambil dari <http://journal.stmikjayakarta.ac.id/index.php/jisamar/article/view/181>
- Lubuklinggau, K. (2018). No Title, 1, 141–157.
- Made, N., Yoni, M., Jampel, N., Suwatra, W., Pendidikan, J. T., Pendidikan, F. I., & Ganesha, U. P. (2014). Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Jurusan Teknologi Pendidikan , Fakultas Ilmu Pendidikan Abstrak e-Journal Edutech Universitas Pendidikan Ganesha.
- Menulis, P., & Cerpen, T. (n.d.). Pengembangan multimedia interaktif untuk pembelajaran menulis teks cerpen, 1–18.
- Multimedia, P., Ceria, I., Hernaningtyas, I. S., Susetyarini, R. E., & Widodo, R. (n.d.). Pembelajaran Tematik Di Sekolah Dasar pengajaran merupakan suatu kegiatan me- Pendidikan Nasional), (Mic).

- Ngurah, G., Nugraha, S., Tegeh, I. M., Sudarma, I. K., Pendidikan, S. T., & Ippb, J. (2019). Pengembangan Multimedia Interaktif Matematika Berorientasi Kearifan Lokal Kelas 3 Sekolah Dasar Negeri 1 Paket Agung, 7, 12–22.
- Ningtyas, T. O. K. (2015). Pengembangan Lembar Kerja Siswa Berbasis Metode Percobaan Pada Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam Kelas V Di Sekolah Dasar. *Universitas PGRI Yogyakarta.*, 1–9.
- Nuraini, M. F., & Wedi, A. (2021). Pengembangan Multimedia Interaktif Materi, 4(1), 33–40. <https://doi.org/10.17977/um038v4i12021p033>
- Nurdahri, N. (2020). Upaya meningkatkan hasil belajar IPA pada materi struktur dan fungsi jaringan tumbuhan melalui penerapan model pembelajaran mind mapping Siswa kelas VIII MTsN 2 Aceh Besar. *Jurnal Pendidikan dan Pengabdian Vokasi (JP2V)*, 1(3), 299–306. <https://doi.org/10.32672/jp2v.v1i3.2294>
- Nurjaman, A. I., & Hamdu, G. (2018). Pedadidaktika : Jurnal Ilmiah Pendidikan Guru Sekolah Dasar Pengembangan Multimedia Interaktif Pelaksanaan Pembelajaran Outdoor Permainan Tradisional Berbasis STEM di SD, 5(3), 85–99.
- Oktafiani, D., Nulhakim, L., & Alamsyah, T. P. (2020). Pengembangan media pembelajaran IPA berbasis multimedia interaktif menggunakan Adobe Flash pada Kelas IV. *Mimbar PGSD Undiksha*, 8(3), 527–540.
- Pada, T., & Sekolah, S. (2018). 2* 1,2, 7(2), 237–242.
- Pangestika, R. R. (n.d.). Pengembangan Multimedia Interaktif Adobe Flash ® pada Pembelajaran Tematik Integratif Berbasis Scientific Approach Subtema Keindahan Alam Negeriku, 678(8), 93–106.
- Pendidikan, J. K., & No, V. (2018). Pengembangan Multimedia Interaktif Pada Materi The Development Of Interactive Multimedia On Simple Airplanes Material For Student, 2(2), 168–175.
- Permana, E. P., & Nourmavita, D. (2017). Pengembangan Multimedia Interaktif Pada Mata Pelajaran IPA Materi Mendeskripsikan Daur Hidup Hewan Di Lingkungan Sekitar Siswa Kelas Iv Sekolah Dasar. *Jurnal PGSD*, 10(2), 79–85. <https://doi.org/10.33369/pgsd.10.2.79-85>
- Prananda, G., Saputra, R., & Ricky, Z. (2020). Meningkatkan Hasil Belajar Menggunakan Media Lagu Anak Dalam Pembelajaran Ipa Sekolah Dasar. *Jurnal IKA PGSD (Ikatan Alumni PGSD) UNARS*, 8(2), 304. <https://doi.org/10.36841/pgsdunars.v8i2.830>
- Qistina, M., Alpusari, M., Noviana, E., Hermita, N., Studi, P., Guru, P., ... Riau, U. (2019). Primary : Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar Volume 8 Nomor 2 Oktober 2019 Primary : Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar Volume 8 Nomor 2 Oktober 2019, 8(2), 160–172.
- Rahmat Inggi. (2020). Perancangan Aplikasi Multimedia Obyek Wisata Sulawesi Tenggara. *Simkom*, 5(2), 1–8. <https://doi.org/10.51717/simkom.v5i2.42>

- Review, J., Dasar, P., Pendidikan, J. K., & Penelitian, H. (2018). Pengembangan Multimedia Interaktif Pada Pembelajaran Materi Jenis-Jenis Pekerjaan Untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kritis Mahasiswa Program Pascasarjana , Prodi Pendidikan Dasar , Universitas Negeri Surabaya , Dosen Pascasarjana , Prodi Pendidikan Da, 4(3).
- Rinaldi, A., Novalia, & Syazali, M. (2021). *Statistika Inferensial Untuk Ilmu Sosial dan Pendidikan*. Bogor: PT Penerbit IPB Press.
- Rofiq, A., Mahadewi, L. P. P., & Parmiti, D. P. (2019). Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Pada Mata Pelajaran IPS Terpadu. *Journal of Education Technology*, 3(3), 126. <https://doi.org/10.23887/jet.v3i3.21732>
- Rosita, F. Y. (n.d.). Pengembangan Multimedia Interaktif Bagi Siswa Kelas IV Sekolah Dasar, 25–37.
- Rumidjan, Sumanto, Sukamti, & Sugiharti, S. (2017). Pelatihan Pembuatan Media Grafis Dan Media Papan Untuk Meningkatkan Kualitas Pembelajaran Bagi Guru Sekolah Dasar. *Abdimas Pedagogi*, 1(1), 77–81.
- Suartama, I. K. (2016). *Evaluasi dan Kriteria Kualitas Multimedia Pembelajaran*.
- Sugiyono. (2010). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D)*. Bandung: Alfabeta.
- Sukmadinata, N. S. (2008). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Sutarti, T., & Irawan, E. (2017). *Kiat Sukses Meraih Hibah Penelitian Pengembangan*. Deepublish. Diambil dari [https://books.google.co.id/books?hl=id&lr=&id=-RInDwAAQBAJ&oi=fnd&pg=PA1&dq=jurnal+pengertian+penelitian+pengembangan&ots=qIy3PRkpFd&sig=I6dFV9TxfjWOOFayqBtKDlaB3PM&redir_esc=y#v=onepage&q=jurnal pengertian penelitian pengembangan&f=false](https://books.google.co.id/books?hl=id&lr=&id=-RInDwAAQBAJ&oi=fnd&pg=PA1&dq=jurnal+pengertian+penelitian+pengembangan&ots=qIy3PRkpFd&sig=I6dFV9TxfjWOOFayqBtKDlaB3PM&redir_esc=y#v=onepage&q=jurnal%20pengertian%20penelitian%20pengembangan&f=false)
- Tegeh, I. M., Jampel, I. N., & Pudjawan, K. (2014). *Model Penelitian Pengembangan*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Tegeh, I. M., & Kirna, I. M. (2010). *Metode Penelitian Pengembangan Pendidikan. Metode Penelitian Pengembangan Pendidikan*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Tentang, K., Gigi, K., Malang, K., Setiawan, H., & Adi, S. (n.d.). Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Autoplay Sebagai Media Promosi Mulut Pada Siswa Kelas V SDN Percobaan, (2016).
- Untuk, T., & Sekolah, S. (2020). Flash Berbasis K-13 Sebagai Inovasi Pembelajaran Macromedia Flash Based On K-13 As A Thematic, 5, 211–226.

- Usman, H., & Akbar, R. P. S. (2020). *Pengantar Statistika: Cara Mudah Memahami Statistika*. Jakarta Timur: PT Bumi Aksara.
- Wahyugi, R. (2021). Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan Pengembangan Multimedia Interaktif Menggunakan Software Macromedia Flash 8 Sebagai Upaya Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Sekolah Dasar, 3(3), 785–793.
- Yunaeni, F. (2019). *Statistik Sosial*. Pamekasan: Duta Media Publishing.
- Zulham, M., & Sulisworo, D. (2016). Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Mobile dengan Pendekatan Kontekstual pada Materi Gaya, 7(September), 132–141.

