

# **PENGEMBANGAN BUKU DIGITAL BERBASIS LITERASI TEMA BINATANG PADA ANAK KELOMPOK B TK PUTRA BUDAYA**

**Oleh**

**Ni Ketut Meliyani, NIM 1811061012**

**Jurusan Pendidikan Dasar**

## **ABSTRAK**

Penelitian ini bertujuan untuk mendeskripsikan rancang bangun dan mengetahui kelayakan buku digital berbasis literasi tema binatang pada anak kelompok B di TK Putra Budaya. Jenis penelitian ini adalah penelitian pengembangan (*Research and Development*) yang menggunakan model ADDIE (*Analyze, Design, Development, Implementation, dan Evaluation*). Subjek penelitian ini adalah tiga ahli yaitu, ahli isi materi pembelajaran, ahli media pembelajaran, ahli desain pembelajaran serta 9 orang anak kelompok B yang meliputi 3 orang anak pada uji perorangan dan 6 orang anak pada uji kelompok kecil. Data dikumpulkan menggunakan metode kuesioner. Data diolah menggunakan teknik analisis deskriptif kuantitatif. Rancang bangun buku digital berbasis literasi tema binatang yaitu, *bookcreator*, audio, video, teks dan gambar-gambar mengenai binatang. Hasil uji kelayakan memperoleh hasil yaitu: ahli isi materi pembelajaran memperoleh 90,00% dengan kualifikasi sangat baik, ahli media pembelajaran memperoleh 95,00% dengan kualifikasi sangat baik, ahli desain pembelajaran memperoleh 97,50% dengan kualifikasi sangat baik, uji coba perorangan memperoleh 90,00% dengan kualifikasi sangat baik dan uji coba kelompok kecil memperoleh 88,33% dengan kualifikasi baik. Jadi dapat dinyatakan bahwa produk buku digital berbasis literasi tema binatang ini layak untuk digunakan dalam pembelajaran anak kelompok B di TK Putra Budaya.

**Kata-kata kunci: Buku digital, Literasi, Tema Binatang**

## **ABSTRACT**

*This study aims to describe the design and determine the feasibility of digital books based on animal theme literacy in group B children in Putra Budaya Kindergarten. This type of research is research and development using the ADDIE model (Analyze, Design, Development, Implementation, and Evaluation). The subjects of this study were three experts, namely, learning material content experts, learning media experts, learning design experts and 9 children in group B which included 3 children in the individual test and 6 children in the small group test. Data were collected using a questionnaire method. The data was processed using quantitative descriptive analysis techniques. Design and build a digital book based on animal theme literacy, namely, bookcreator, audio, video, text and pictures about animals. The results of the feasibility test obtained results, namely: learning material content experts got 90.00% with very good qualifications, learning media experts got 95.00% with very good qualifications, learning design experts got 97.50% with very good qualifications, individual trials obtained 90.00% with very good qualifications and the small group trial obtained 88.33% with good qualifications. So it can be stated that this digital book product based on animal theme literacy is suitable for use in the learning of group B children at Putra Budaya Kindergarten.*

*Keywords: Digital book, Literacy, Animal Theme*

