

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN
INTERAKTIF BERBASIS *PROBLEM BASED*
LEARNING PADA MATA PELAJARAN IPA KELAS IV
SD NEGERI 2 SELUMBUNG KABUPATEN
KARANGASEM**

SKRIPSI



UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA

SINGARAJA

2022



**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN
INTERAKTIF BERBASIS *PROBLEM BASED*
LEARNING PADA MATA PELAJARAN IPA KELAS IV
SD NEGERI 2 SELUMBUNG
KABUPATEN KARANGASEM**

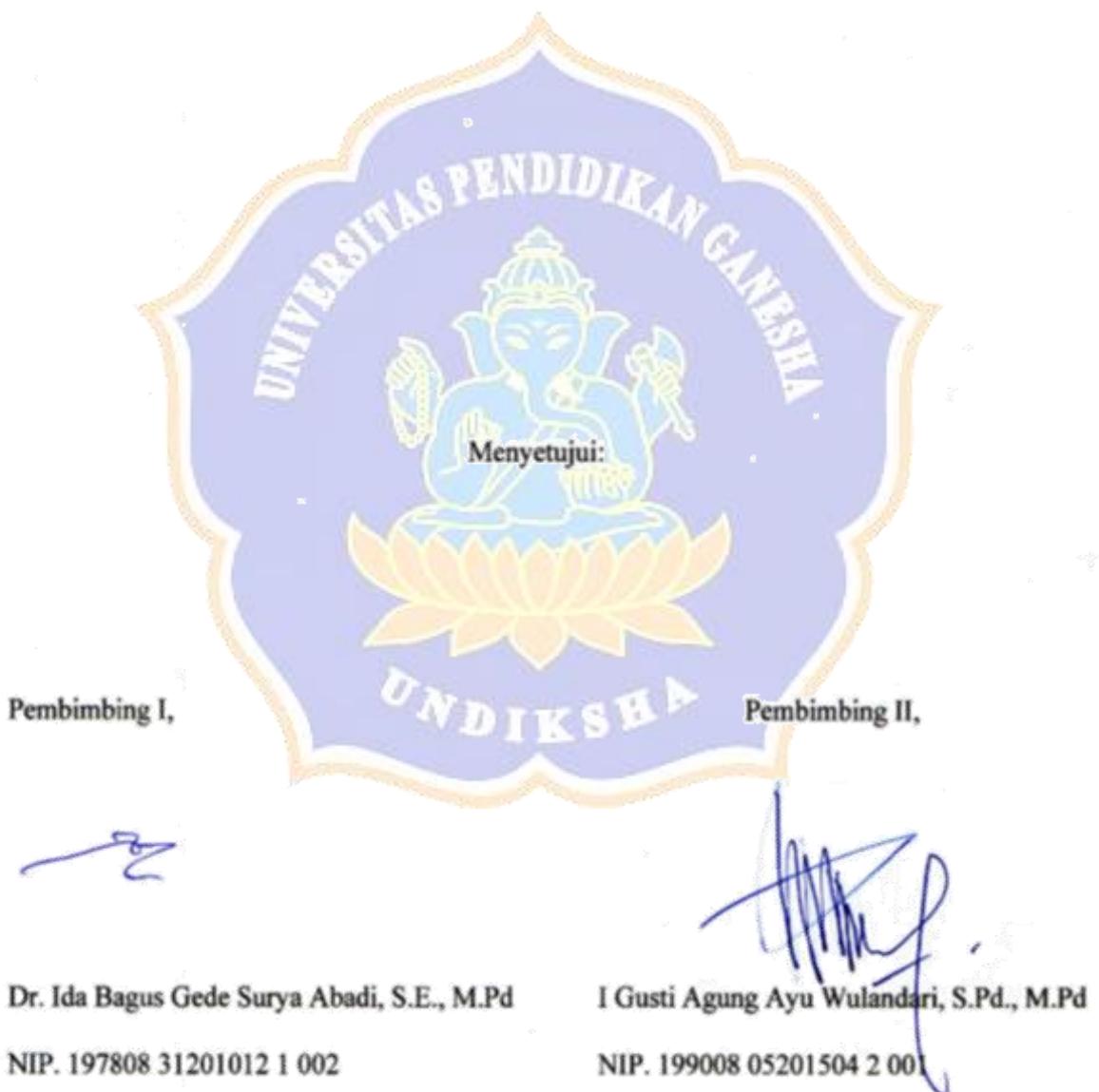
SKRIPSI

Diajukan kepada
Universitas Pendidikan Ganesha
Untuk Memenuhi Salah Satu Persyaratan dalam Menyelesaikan
Program Sarjana Pendidikan Guru Sekolah Dasar



**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU SEKOLAH DASAR
JURUSAN PENDIDIKAN DASAR
FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA
SINGARAJA
2022**

SKRIPSI
DIAJUKAN UNTUK MELENGKAPI TUGAS DAN
MEMENUHI SYARAT-SYARAT UNTUK MENCAPIAI
GELAR SARJANA PENDIDIKAN



Skripsi oleh I Putu Adi Wiratama ini telah dipertahankan di depan dewan penguji

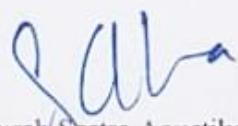
Pada tanggal : 19 Mei 2022

Dewan Penguji,



Dr. Maria Goreti Rini Kristiantari, M.Pd
NIP 19590321 198303 2 003

(Ketua)



Gusti Ngurah Sastra Agustika, S.Si., M.Pd
NIP 19860517 201504 1 001

(Anggota)



Dr. Ida Bagus Gede Surya Abadi, S.E., M.Pd
NIP 197808 31201012 1 002

(Anggota)



I Gusti Agung Ayu Willandari, S.Pd., M.Pd
NIP 199008 05201504 2 001

(Anggota)

Diterima oleh Panitia Ujian Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Pendidikan Ganesha guna memenuhi syarat-syarat untuk mencapai gelar sarjana pendidikan

Pada:

Hari :

Tanggal :



Pernyataan

Dengan ini saya sampaikan bahwa Karya Tulis yang berjudul "Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis *Problem Based Learning* Pada Mata Pelajaran IPA Kelas IV SD Negeri 2 Selumbung Kabupaten Karangasem" beserta seluruh isinya adalah karya saya sendiri dan saya tidak melakukan penjiplakan dan pengutipan-pengutipan dengan cara tidak sesuai etika yang berlaku dalam masyarakat keilmuan. Atas pernyataan ini saya siap menanggung resiko dan sanksi yang dijatuhkan kepada saya apabila dikemudian hari ditemukan adanya pelanggaran etika keilmuan dalam karya saya ini atau ada klaim keaslian karya ini

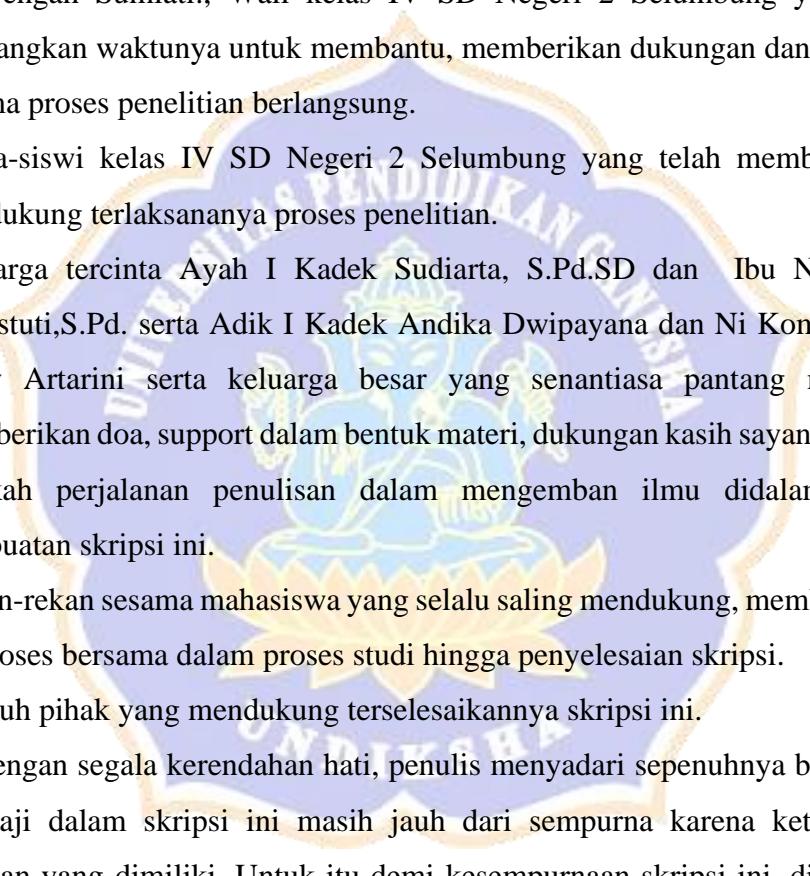


PRAKATA

Puji dan syukur dipanjangkan kehadiran Tuhan Yang Maha Esa karena dengan rahmat dan penyertaan-NYA, dapat menyelesaikan skripsi dengan judul **“Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Problem Based Learning Mata Pelajaran IPA Kelas IV SD Negeri 2 Selumbung Kabupaten Karangasem”**. Skripsi ini disusun guna memenuhi persyaratan memperoleh gelar Sarjana Pendidikan di Universitas Pendidikan Ganesha, Fakultas Ilmu Pendidikan, Jurusan Pendidikan Dasar, Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar.

Dalam proses penyusunan skripsi ini tentu banyak memperoleh bimbingan, arahan, saran, dukungan dari berbagai pihak. Untuk itu diucapkan terimakasih yang tulus sebesar-besarnya kepada pihak-pihak sebagai berikut.

1. Prof. Dr. I Nyoman Jampel, M.Pd., Rektor Universitas Pendidikan Ganesha atas berbagai kebijakan yang diterapkan terkait dengan kelancaran proses studi sehingga dapat terselesaikan dengan baik.
2. Prof. Dr. I Ketut Gading, M.Psi., Dekan Fakultas Ilmu Pendidikan atas berbagai kebijakannya sehingga studi ini dapat terselesaikan.
3. Dr. I Made Tegeh, S.Pd., M.Pd., Wakil Dekan I Fakultas Ilmu Pendidikan yang telah memberikan izin dalam pelaksanaan penelitian
4. Drs. I Made Suarjana, M.Pd., Ketua Jurusan Pendidikan Dasar yang telah memberikan kesempatan dalam melakukan penelitian
5. Dr. I Gede Margunayasa, S.Pd., M.Pd., Ketua Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar yang telah memberikan kesempatan dalam melakukan penelitian
6. Prof. Dr. Anak Agung Gede Agung, M.Pd., Kepala Unit Pelaksana Program Belajar Mengajar Universitas Pendidikan Ganesha
7. Dr. Ida Bagus Gede Surya Abadi, S.E., M.Pd. Pembimbing I yang telah banyak memberikan masukan, saran serta motivasi yang sangat bermanfaat dan membantu dalam penyusunan skripsi
8. I Gusti Agung Ayu Wulandari, S.Pd., M.Pd. Pembimbing II yang telah memberikan arahan, motivasi, petunjuk serta bimbingan yang sangat bermanfaat dalam rangka penyusunan skripsi.

- 
9. Drs. D.B Kt. Ngr. Semara Putra, S.Pd., M.For., Ahli isi muatan pelajaran yang telah memberikan masukan dan saran atas produk yang dikembangkan dalam penelitian ini.
 10. Drs. I Wayan Sujana, S.Pd., M.Pd., Ahli desain instruksional dan ahli media pembelajaran yang banyak memberikan masukan,saran dan motivasi dalam pembuatan produk dan skripsi.
 11. I Wayan Sucakra, S.Pd., Kepala SD Negeri 2 Selumbung yang telah memberikan izin untuk melakukan penelitian di sekolah yang dipimpin.
 12. Ni Nengah Sumiati., Wali kelas IV SD Negeri 2 Selumbung yang telah meluangkan waktunya untuk membantu, memberikan dukungan dan masukan selama proses penelitian berlangsung.
 13. Siswa-siswi kelas IV SD Negeri 2 Selumbung yang telah membantu dan mendukung terlaksananya proses penelitian.
 14. Keluarga tercinta Ayah I Kadek Sudiarta, S.Pd.SD dan Ibu Ni Wayan Sariastuti,S.Pd. serta Adik I Kadek Andika Dwipayana dan Ni Komang Ayu Naily Artarini serta keluarga besar yang senantiasa pantang menyerah memberikan doa, support dalam bentuk materi, dukungan kasih sayang disetiap langkah perjalanan penulisan dalam mengembangkan ilmu didalam proses pembuatan skripsi ini.
 15. Rekan-rekan sesama mahasiswa yang selalu saling mendukung, membantu dan berproses bersama dalam proses studi hingga penyelesaian skripsi.
 16. Seluruh pihak yang mendukung terselesaiannya skripsi ini.

Dengan segala kerendahan hati, penulis menyadari sepenuhnya bahwa apa yang tersaji dalam skripsi ini masih jauh dari sempurna karena keterbatasan kemampuan yang dimiliki. Untuk itu demi kesempurnaan skripsi ini, diharapkan segala kritik maupun saran yang sifatnya membangun sangat diharapkan untuk menyempurnakan skripsi ini. Harapannya, semoga skripsi ini bermanfaat dalam dunia Pendidikan.

Denpasar, 17 Mei 2022
Penulis

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL	iii
LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING	iv
LEMBAR PERSETUJUAN DOSEN PENGUJI.....	v
LEMBAR PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN PANITIA UJIAN	vi
ABSTRAK.....	vii
PRAKATA	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi masalah.....	7
1.3 Pembatasan Masalah	7
1.4 Rumusan Masalah	8
1.5 Tujuan Pengembangan	8
1.6 Manfaat Penelitian.....	8
1.7 Spesifikasi Produk yang diharapkan	10
1.8 Pentingnya Pengembangan.....	11
1.9 Asumsi dan Keterbatasan Pengembangan.....	11
1.10 Definisi Istilah	12
BAB II KAJIAN PUSTAKA	14
2.1 Kajian Teori.....	14
2.1.1 Media Pembelajaran.....	14
2.1.2 Media Pembelajaran Interaktif	17
2.1.3 Problem Based Learning (PBL)	18
2.1.4 Mata Pelajaran IPA	24
2.2 Kajian Hasil Penelitian yang Relevan	26
2.3 Kerangka Berpikir	29
BAB III METODE PENELITIAN	31
3.1 Model Penelitian Pengembangan.	31
3.2 Prosedur Penelitian Pengembangan	33

3.3	Uji Coba Produk	35
3.3.1	Desain Uji coba	35
3.3.2	Subjek Uji Coba	36
3.3.3	Jenis Data	37
3.4	Metode dan Instrumen Pengumpulan data	38
3.4.1	Metode Pengumpulan Data	38
3.4.2	Instrumen Pengumpulan Data	38
3.5	Metode dan Teknik Analisis Data	43
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	46	
4.1	Hasil Penelitian.....	46
4.1.1	Penyajian Data Uji Coba	46
4.1.2	Validitas Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif	62
4.1.3	Hasil Analisis Data.....	73
4.1.4	Revisi Produk	75
4.2	Pembahasan Hasil Penelitian.....	80
4.3	Implikasi Penelitian	88
BAB V PENUTUP.....	91	
5.1	Rangkuman.....	91
5.2	Simpulan.....	95
5.3	Saran	96
DAFTAR RUJUKAN	97	
LAMPIRAN.....	100	

DAFTAR TABEL

Tabel	Halaman
Tabel 3.1 Kisi-Kisi Rancang Bangun.....	39
Tabel 3.2 Kisi-Kisi Instrumen Ahli Isi Materi	40
Tabel 3.3 Kisi-Kisi Instrumen Ahli Desain Pembelajaran.....	41
Tabel 3.4 Kisi-Kisi Instrumen Ahli Media Pembelajaran	41
Tabel 3.5 Kisi-Kisi Instrumen Respon Siswa	43
Tabel 3.6 Skala Likert Dimodifikasi.....	44
Tabel 3. 7 Konversi Tingkat Pencapaian Skala 5	45
Tabel 3. 8 Metode Analisis Data.....	46
Tabel 4.1 Kompetensi Dasar dan Indikator.....	48
Tabel 4.2 Hasil Penilaian Rancang Bangun.....	60
Tabel 4.3 Hasil Review Ahli Isi Materi	63
Tabel 4.4 Komentar dan Saran Ahli Isi Materi	64
Tabel 4.5 Hasil Review Ahli Desain Media Pembelajaran.....	65
Tabel 4.6 Komentar dan Saran Ahli Desain Media Pembelajaran.....	66
Tabel 4.7 Hasil Review Ahli Media Pembelajaran	66
Tabel 4.8 Komentar dan Saran Ahli Media Pembelajaran	68
Tabel 4.9 Hasil Respon Uji Coba Perorangan	68
Tabel 4.10 Komentar dan Saran Uji Coba Perorangan	70
Tabel 4. 11 Hasil Respon Uji Coba Kelompok Kecil	70
Tabel 4. 12 Komentar dan Saran Uji Coba Kelompok Kecil.....	72
Tabel 4. 13 Persentase Hasil Validitas Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif	73
Tabel 4. 14 Masukan, Saran dan Komentar Ahli Isi Materi	76
Tabel 4. 15 Masukan, Saran dan Komentar Ahli Desain Media Pembelajaran	76
Tabel 4. 16 Masukan, Saran dan Komentar Ahli Media Pembelajaran	78

Tabel 4. 17 Masukan, Saran dan Komentar Uji Coba Perorangan 79

Tabel 4. 18 Masukan, Saran dan Komentar Uji Coba Kelompok Kecil 79



DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
Gambar 3.1 Model Pengembangan ADDIE.....	33
Gambar 4.1 Tampilan Sampul Media Pembelajaran Interaktif	55
Gambar 4.2 Tampilan Menu Utama Media Pembelajaran Interaktif.....	55
Gambar 4.3 Tampilan Petunjuk Penggunaan Media.....	56
Gambar 4.4 Tampilan Menu Pendahuluan Media Pembelajaran Interaktif.....	57
Gambar 4.5 Tampilan Materi Pada Media Pembelajaran Interaktif	57
Gambar 4.6 Tampilan Menu Evaluasi Media Pembelajaran Interaktif	58
Gambar 4.7 Tampilan Menu Informasi Media Pembelajaran Interaktif.....	59
Gambar 4.8 Revisi Ahli Isi Materi.....	76
Gambar 4.9 Revisi Ahli Desain Pembelajaran	77
Gambar 4.10 Revisi Ahli Media Pembelajaran.....	78
Gambar 4.11 Hasil Akhir Produk Media Pembelajaran Interaktif.....	83



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran	Halaman
Lampiran 01. Surat Pengumpulan Data	101
Lampiran 02. Surat Keterangan Telah Melakukan Penelitian	102
Lampiran 03. Lampiran Kuesioner Rancang Bangun	103
Lampiran 04. Surat Validasi Isi	106
Lampiran 05. Surat Validasi Desain dan Media	107
Lampiran 06. Hasil Wawancara Guru	108
Lampiran 07. Silabus	110
Lampiran 08. RPP	120
Lampiran 09. Kuesioner Ahli Isi Materi Pelajaran	141
Lampiran 10. Kuesioner Ahli Desain Instruksional	144
Lampiran 11. Kuesioner Ahli Media Pembelajaran	147
Lampiran 12. Hasil Uji Coba Perorangan	151
Lampiran 13. Hasil Uji Coba Kelompok Kecil.....	157
Lampiran 14. <i>Flowchart</i>	169
Lampiran 15. <i>Storyboard</i>	164
Lampiran 16. Dokumentasi.....	167
Lampiran 17. Waktu Pelaksnaan Penelitian	169