

**PENGEMBANGAN MULTIMEDIA INTERAKTIF  
BERORIENTASI MODEL *COOPERATIVE LEARNING*  
PADA MATA PELAJARAN IPS KELAS V SD NEGERI  
1 DENBANTAS TAHUN PELAJARAN 2021/2022**

**SKRIPSI**

**Diajukan kepada**

**Universitas Pendidikan Ganesha**

**Untuk Memenuhi Sebagian Persyaratan**

**Memperoleh Gelar Sarjana**

**Program Studi Teknologi Pendidikan**

**OLEH**

**I GUSTI AGUNG AYU PUTU WULANDARI**

**NIM 1811021030**



**PROGRAM STUDI TEKNOLOGI PENDIDIKAN**

**FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN**

**UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA**

**2022**

**DIAJUKAN UNTUK MELENGKAPI TUGAS DAN  
MEMENUHI SYARAT-SYARAT UNTUK MENCAPIAI  
GELAR SARJANA PENDIDIKAN**



Pembimbing I,



Prof. Dr. Anak Agung Gede Agung., M.Pd.  
NIP 195605201983031002

Pembimbing II,



Dr. I Kadek Suartama, S.Pd., M.Pd.  
NIP 198104142006041001

Skripsi oleh I Gusti Agung Ayu Putu Wulandari ini  
telah dipertahankan di depan dewan penguji  
pada tanggal 22 Juni 2022

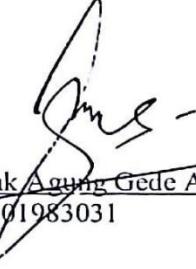
Dewan Penguji,

  
Dr. I Made Tegeh, S.Pd., M.Pd.  
NIP 197108152001121001

(Ketua)

  
Alexander Hamonangan Simamora, S.E., M.Pd.  
NIP 198807062015041001

(Anggota)

  
Prof. Dr. Anak Agung Gede Agung, M.Pd.  
NIP 195605201983031

(Anggota)

  
Dr. I Kadek Suartama, S.Pd., M.Pd.  
NIP 198104142006041001

(Anggota)

Diterima oleh Panitia Ujian Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Pendidikan Ganesha guna memenuhi syarat-syarat untuk mencapai gelar sarjana pendidikan.

Pada :  
Hari : Rabu  
Tanggal : 22 Juni 2022

**Mengetahui:**

Ketua Ujian

Dr. I Made Tegeh, S.Pd., M.Pd.  
NIP 197108152001121001

Sekretaris Ujian

Dr. I Komang Sudarma, S.Pd., M.Pd.  
NIP 197204202001121001

Mengesahkan:

Dekan Fakultas Ilmu Pendidikan,



Prof. Dr. I Ketut Gading, M.Psi.  
NIP 195912311984031009

## PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa karya tulis yang berjudul "Pengembangan Multimedia Interaktif Berorientasi Model *Cooperative Learning* Pada Mata Pelajaran IPS Kelas V SD Negeri 1 Denbantas Tahun Pelajaran 2021/2022" beserta seluruh dari isi merupakan benar – benar hasil karya sendiri, dan tidak melakukan penjiplakan serta mengutip dengan cara yang tidak benar atau tidak sesuai dengan etika yang berlaku. Atas pernyataan ini saya siap menanggung resiko atau sanksi yang diberikan kepada diri saya jika saya melanggar peraturan yang berlaku.

Tabanan, 30 Mei 2022  
Yang membuat pernyataan



I G A A Putu Wulandari  
NIM 1811021030

## PRAKATA

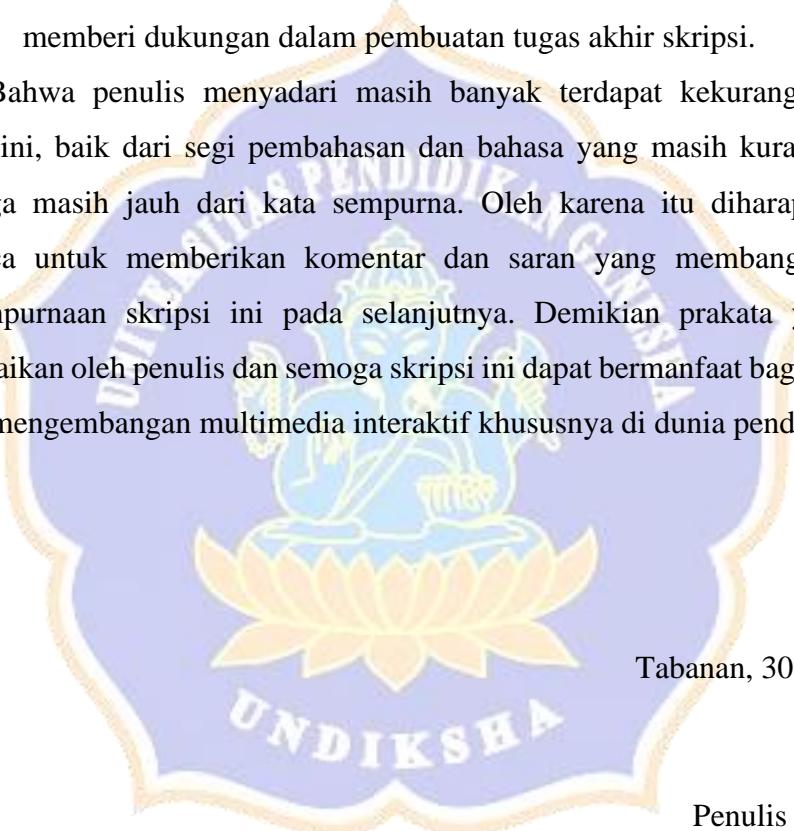
Puji syukur saya panjatkan kepada Ida Sang Hyang Widhi Wasa, karena berkat rahmat beliau saya bisa menyelesaikan tugas akhir skripsi yang berjudul “Pengembangan Multimedia Interaktif Berorientasi Model *Cooperative Learning* Pada Mata Pelajaran IPS Kelas V SD Negeri 1 Denbantas Tahun Pelajaran 2021/2022”

Dalam proses pembuatan skripsi ini, ada banyak bantuan dari berbagai pihak untuk itu pada kesempatan kali ini, izinkan saya untuk mengucapkan terimakasih kepada yang terhormat:

1. Prof. Dr. I Ketut Gading, M.Psi, selaku Dekan dari Fakultas Ilmu Pendidikan, yang telah memberikan izin dan kesempatan untuk menimba ilmu di Fakultas Ilmu Pendidikan.
2. Dr. I Komang Sudarma, S.Pd, M.Pd, selaku Ketua Prodi Teknologi Pendidikan yang telah memberikan izin dan kesempatan untuk saya menimba ilmu di Prodi Teknologi Pendidikan.
3. Prof. Dr. A.A Gede Agung, M.Pd, selaku dosen pembimbing I yang telah banyak membantu memberikan saran dan arahan untuk menyempurnakan tugas akhir skripsi.
4. Dr. I Kadek Suartama, S.Pd, M.Pd, selaku dosen pembimbing II yang telah banyak membantu memberikan saran, dan arahan untuk menyempurnakan tugas akhir skripsi.
5. Dr. I Made Tegeh, S.Pd, M.Pd, selaku ahli desain pembelajaran yang telah bersedia untuk melaksanakan validasi, serta memberikan masukan dan arahan terhadap pengembangan multimedia interaktif.
6. Dewa Gede Agus Putra Prabawa, S.Pd, M.Pd, selaku ahli media pembelajaran yang telah bersedia untuk melaksanakan validasi, serta memberikan masukan dan arahan terhadap pengembangan multimedia interaktif.
7. I Wayan Kama Arimbawa, S.Pd, selaku kepala sekolah SD Negeri 1 Denbantas yang telah memberikan izin untuk melaksanakan penelitian.

8. Ni Gusti Ayu Putu Diani, S.Pd. S.D, selaku wali kelas V di SD Negeri 1 Denbantas dan sekaligus menjadi ahli isi materi, yang telah bersedia untuk melaksanakan validasi dan memberikan masukan serta arahan terhadap pengembangan multimedia interaktif.
9. Siswa – siswi kelas V SD Negeri 1 Denbantas yang telah bersedia untuk meluangkan waktunya dalam pengujian produk serta instrument.
10. Rekan – rekan mahasiswa Prodi Teknologi Pendidikan yang selalu memberikan dukungan, masukan dan arahannya.
11. Semua pihak yang disebutkan satu persatu yang telah membantu dan memberi dukungan dalam pembuatan tugas akhir skripsi.

Bahwa penulis menyadari masih banyak terdapat kekurangan dalam skripsi ini, baik dari segi pembahasan dan bahasa yang masih kurang efektif sehingga masih jauh dari kata sempurna. Oleh karena itu diharapkan bagi pembaca untuk memberikan komentar dan saran yang membangun untuk penyempurnaan skripsi ini pada selanjutnya. Demikian prakata yang bisa disampaikan oleh penulis dan semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi pembaca dalam mengembangkan multimedia interaktif khususnya di dunia pendidikan.



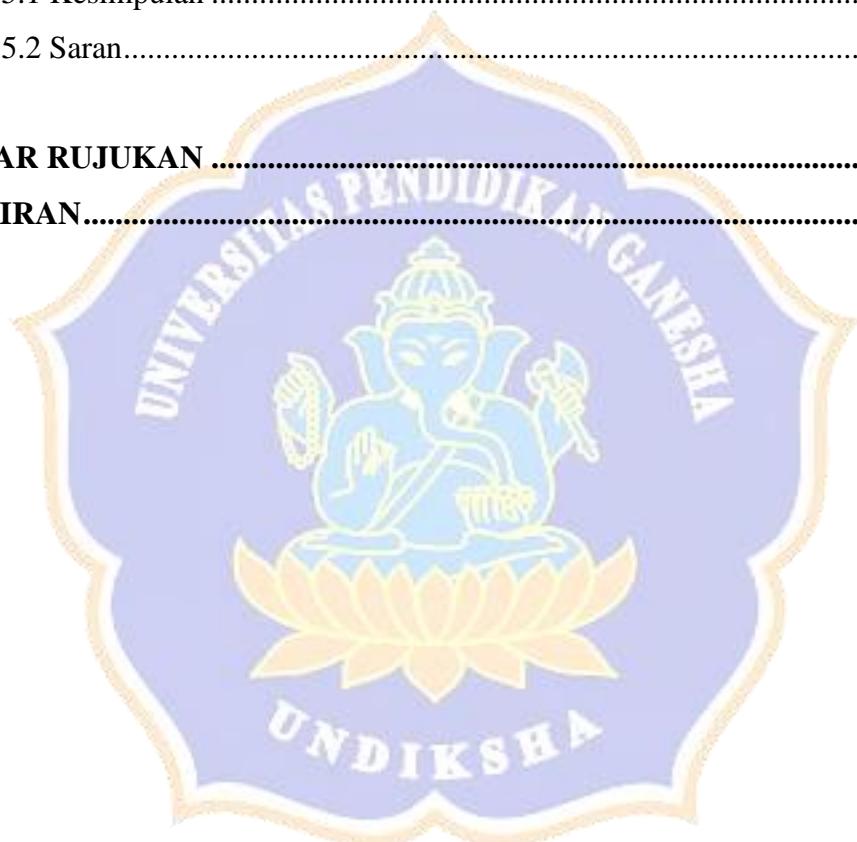
Tabanan, 30 Mei 2022

Penulis

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN PEMBIMBING .....	iii
ABSTRAK.....	iv
KATA PERSEMBAHAN.....	iv
MOTTO .....	vi
PRAKATA.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR .....	xii
DAFTAR LAMPIRAN .....	xiii
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Identifikasi Masalah .....	5
1.3 Pembatasan Masalah .....	5
1.4 Perumusan Masalah .....	6
1.5 Tujuan Penelitian .....	6
1.6 Manfaat Penelitian .....	6
1.7 Spesifikasi Produk Yang Diharapkan .....	8
1.8 Pentingnya Penelitian Pengembangan .....	9
1.9 Asumsi Keterbatasan Penelitian Pengembangan .....	9
1.10 Definisi Istilah.....	10
<b>BAB II KAJIAN TEORI.....</b>	<b>11</b>
2.1 Deskripsi Teoritis .....	11
2.2 Kajian Hasil Penelitian yang Relevan.....	32
2.3 Kerangka Berpikir.....	45
<b>BAB III METODE DAN PENELITIAN .....</b>	<b>46</b>
3.1 Model Penelitian dan Pengembangan .....	46
3.2 Prosedur Penelitian dan Pengembangan .....	49

3.3 Uji Coba Produk.....	52
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>64</b>
4.1 Penyajian dan Analisis Data.....	64
4.2 Revisi Produk Pengembangan .....	91
4.3 Pembahasan.....	97
<b>BAB V PENUTUP.....</b>	<b>104</b>
5.1 Kesimpulan .....	104
5.2 Saran.....	105
<b>DAFTAR RUJUKAN .....</b>	<b>108</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>111</b>



## **DAFTAR TABEL**

Tabel 3.1 Kisi – kisi instrument ahli isi materi .....	58
Tabel 3.2 Kisi – kisi instrument ahli media .....	59
Tabel 3.3 Kisi – kisi instrument ahli desain.....	60
Tabel 3.4 Kisi – kisi instrument uji coba perorangan dan uji kelompok kecil.....	61
Tabel 3.5 Konvensi tingkat pencapaian dengan skala 5 .....	64
Tabel 4.1 Storyboard.....	71
Tabel 4.2 Hasil review ahli media.....	81
Tabel 4.3 Hasil review ahli desain .....	83
Tabel 4.4 Hasil review ahli materi .....	85
Tabel 4.5 Uji coba perorangan .....	87
Tabel 4.6 Responden Uji Coba Perorangan .....	89
Tabel 4.7 Hasil review uji kelompok kecil .....	89
Tabel 4.8 Responden uji kelompok kecil.....	91



## **DAFTAR GAMBAR**

Gambar 4.1 Flowchart.....	70
Gambar 4.2 Menyisipkan Gambar Untuk Template .....	76
Gambar 4.3 Menyisipkan Text Box .....	77
Gambar 4.4 Menyisipkan Gambar .....	78
Gambar 4.5 Menyisipkan Video .....	78
Gambar 4.6 Membuat Trigger.....	79
Gambar 4.7 Publish Produk .....	80
Gambar 4.8 Main Menu Sebelum Revisi .....	93
Gambar 4.9 Main Menu Sesudah Revisi .....	93
Gambar 4.10 Desain Materi Sebelum Revisi .....	93
Gambar 4.11 Desain Materi Sesudah Revisi.....	93
Gambar 4.12 Petunjuk Multimedia Interaktif Sebelum Revisi.....	95
Gambar 4.13 Petunjuk Multimedia Interaktif Sesudah Revisi .....	95
Gambar 4.14 Indikator Sebelum Revisi .....	96
Gambar 4.15 Indikator Sesudah Revisi.....	96
Gambar 4.16 Materi Sebelum Revisi .....	96
Gambar 4.17 Materi Sesudah Revisi.....	96
Gambar 4.18 Profil Pengembang Sebelum Revisi.....	97
Gambar 4.19 Profil Pengembang Sesudah Revisi.....	97
Gambar 4.20 Animasi Sebelum Revisi .....	98
Gambar 4.21 Animasi Sesudah Revisi.....	98

## **DAFTAR LAMPIRAN**

Lampiran 1 Surat Pengantar Penelitian.....	110
Lampiran 2 Surat Pengantar Ahli Media .....	111
Lampiran 3 Surat Pengantar Ahli Desain.....	112
Lampiran 4 Surat Pengantar Ahli Isi Materi .....	113
Lampiran 5 Instrumen Penilaian Uji Ahli Media.....	114
Lampiran 6 Instrumen Penilaian Uji Ahli Desain.....	116
Lampiran 7 Instrumen Penilaian Uji Ahli Isi Materi .....	118
Lampiran 8 Pedoman Wawancara .....	120
Lampiran 9 Datar Nama Siswa Kelas V .....	122
Lampiran 10 Kode Subjek Penelitian .....	123
Lampiran 11 Kuesioner Uji Coba Perorangan .....	124
Lampiran 12 Kuesioner Uji Coba Kelompok Kecil.....	130
Lampiran 13 Flowchart .....	142
Lampiran 14 Storyboard .....	143
Lampiran 15 Tampilan Media.....	148
Lampiran 16 Dokumentasi.....	160
Lampiran 17 RPP .....	161

