

DAFTAR RUJUKAN

- Agung, A. A Gede. 2020. *Evaluasi Pendidikan Edisi 5*. Singaraja: Undiksha.
- Agung, A. A Gede. 2018. *Metodelogi Penelitian Pendidikan*. Singaraja: FIP Undiksha
- Asyhar, Rayandra. 2012. *Media Pembelajaran Sekolah Dasar*. Jakarta: Gaung Persada (GP) Press.
- Albar, Dina Ahsanti, Achmad Buchori, and Yanuar Hery Murtianto. 2017. "Pengembangan Multimedia Interaktif Dalam Kontekstual Ditinjau Dari Pemahaman Konsep Siswa." *MUST Journal of Mathematics Education, Science and Technology* 2(2): 221–30.
- Anggraeni, Sri Wulan, Yayan Alpian, Depi Prihamdani, and Euis Winarsih. 2021. "Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Berbasis Video Untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa Sekolah Dasar." *Jurnal Basicedu* 5(3): 1683–88.
- Anggraini, Rini, and Yulia Tri Samiha. 2017. "Pengaruh Penerapan Media Gambar Fotografi Terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran IPA Kelas V Di Madrasah Ibtidaiyah Tarbiyah Islamiyah Palembang." *JIP: Jurnal Ilmiah PGMI* 2(1): 59–68.
- Azzahra, Faddhilla Imanda, and Yanti Fitria. 2021. "Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Macromedia Flash Pada Pembelajaran Tematik Terpadu Kelas IV Sekolah Dasar." *School Education Journal* 11(3).
- Barelli, Linda et al. 2018. "Pengembangan Buku Ajar Sejarah Berbasis Situs Sejarah Bima (Studi Kasus Pada Siswa Kelas X MAN 2 Kota Bima)." *Jurnal Ilmu Sosial dan Pendidikan* 6(1): 1–8.
- Buchori, Achmad. 2019. "Pengembangan Multimedia Interaktif Dengan Pendekatan Kontekstual Untuk Meningkatkan Pemecahan Masalah Kemampuan Matematika." *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan* 6(1): 104–15.
- Dewanti, Handaruni, Anselmus J.E Toenlio, and Yerry Soepriyanto. 2018. "Pengembangan Media Pop-Up Book Untuk Pembelajaran Lingkungan Tempat Tinggalku Kelas IV SDN 1 Pakunden Kabupaten Ponorogo." *Jurnal Kajian Teknologi Pendidikan* 1(3): 1–8.
- Dharma, Putu Krisna S, and Anak Agung Gede Agung. 2021. "Pengembangan Multimedia Online Pada Muatan Pelajaran IPA." 5.
- Dwi Rahayu, Dita, Siti Halimatus Sakdiyah, and Denna Delawanti Chrisyarani. 2021. "Sistem-Among: Jurnal Pendidikan Sekolah Dasar Pengembangan Media Interaktif Berbasis Adobe Animate CC Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial Kelas IV." *Jurnal Pendidikan Dasar* 1(3): 1–10. <https://journal.actual-insight.com/index.php/sistem-among/article/view/354>.
- Dwqi, Gede Cris Smaramanik, I Gde Wawan Sudatha, and Adrianus I Wayan Ilia Yuda Sukmana. 2020. "Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif

- Mata Pelajaran IPA Untuk Siswa SD Kelas V.” *Jurnal Edutech Undiksha* 8(2): 33.
- Fachrurrazi, A. 2010. “Pemanfaatan Dan Pengembangan Media Untuk Pembelajaran.” (11): 21–29.
- Hilmansyah, Halim. 2020. “Pengembangan Media Pembelajaran Audiovisual Berbasis Adobe Flash Kompetensi Dasar Menggambar Rencana Struktur Rangka Atap Kelas Xi Dpib Smkn 3 Jombang.” *Kajian Pendidikan Teknik Bangunan (JKPTB)* 06 Nomor 0: 1–7.
- Jauhari, Saprudin, and Arif Rahaman Hakim. 2018. “Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Ipa Kelas Iv.” *Jurnal DIDIKA: Wahana Ilmiah Pendidikan Dasar* 4(2): 34.
- Lestari, Iis Dewi, Halimatusha’ diah Halimatusha’ diah, and Fibria Anggraini Puji Lestari. 2018. “Penggunaan Media Audio, Visual, Audiovisual, Dalam Meningkatkan Pembelajaran Kepada Guru-Guru.” *Jurnal PkM Pengabdian kepada Masyarakat* 1(01): 55–60.
<https://journal.lppmunindra.ac.id/index.php/pkm/article/view/2361/1791>.
- Lestari, Sunarsih Puji, Hayatun Nufus, and Ramon Muhandaz. 2021. “Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Berbasis Masalah Kontekstual Pada Materi Himpunan Untuk Memfasilitasi Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis Siswa Sekolah Menengah Pertama.” *Jurnal Cendekia : Jurnal Pendidikan Matematika* 5(1): 183–201.
- Miftah, Mohamad. 2015. “Media Pembelajaran: Dari Konsepsi Ke Utilisasi Dan Permasalahannya.” *Jurnal Kwangsan* 3(2): 135.
- Mokhtar, Dkk. 2015. “Penggunaan Media Bangun Datar Untuk Meningkatkan Aktivitas Dan Hasil Belajar Matematika Di SD.” *Jurnal Pendidikan* 4(6): 1–7.
- Nata, I Kadek Wisnu, and DB.Kt. Ngr. Semara Putra. 2021. “Pengembangan Media Pembelajaran Multimedia Interaktif Pada Muatan IPA Kelas V Sekolah Dasar [Development of Interactive Multimedia Learning Media on Science Content for Class V Elementary School].” *Jurnal Ilmiah Pendidikan dan Pengembangan* 5(2): 227–37.
- Oktafiani, Dian, Lukman Nulhakim, and Trian Pamungkas Alamsyah. 2020. “Pengembangan Media Pembelajaran IPA Berbasis Multimedia Interaktif Menggunakan Adobe Flash Pada Kelas IV.” *Mimbar PGSD Undiksha* 8(3): 527–40.
- Pane, Aprida, and Muhammad Darwis Dasopang. 2017. “Belajar Dan Pembelajaran.” *FITRAH: Jurnal Kajian Ilmu-ilmu Keislaman* 3(2): 333.
- Permana, Erwin Putera, and Desy Nourmavita. 2017. “Pengembangan Multimedia Interaktif Pada Mata Pelajaran Ipa Materi Mendeskripsikan Daur Hidup Hewan Di Lingkungan Sekitar Siswa Kelas Iv Sekolah Dasar.” *Jurnal Ilmiah PGSD* 10(2): 79–85.
- Pradana, Ian Bimasta, Punaji Setyosari, and Sulthoni. 2020. “Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Berbasis Android Pada Mata Pelajaran

- Ilmu Pengetahuan Alam Materi Cahaya.” *Jurnal Inovasi Teknologi Pembelajaran* 7(1): 26–32.
- Prasetyo, Fengki. 2018. “Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Powerpoint 2016 Pada Subtema 1 Manusia Dan Lingkungan Di Kelas V Sekolah Dasar.” *Artikel Ilmiah*: 1–20. <https://repository.unja.ac.id/4582/>.
- Prastyo, Irman Said, and Hartono Hartono. 2020. “Pengembangan Media Pembelajaran Dengan Adobe Animate Cc Pada Materi Gerak Parabola.” *Phenomenon : Jurnal Pendidikan MIPA* 10(1): 25–35.
- Prihartini, Ni Putu Ayu, Ketut Pudjawan, and Luh Putu Putrini Mahadewi. 2015. “Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif IPA Dengan Model 4D Untuk Siswa Kelas VIII SMP Negeri 7 Singaraja.” *Edutech Universitas Pendidikan Ganesha* 3(1): 60–68.
- Purwono, Joni dkk. 2018. “Penggunaan Media Audio-Visual Pada Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam Di Sekolah Menengah Pertama Negeri 1 Pacitan.” *Jurnal Teknologi Pendidikan dan Pembelajaran* 2(2): 127–44.
- Putra, Wahyu Permadi, and I Gusti Agung Oka Negara. 2021. “Pengembangan Multimedia Sistem Tata Surya Pada Muatan Ipa Kelas VI.” 26(1): 108–17.
- Rahmadani, Rahmadani, and Taufina Taufina. 2020. “Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Model Problem Based Learning (PBL) Bagi Siswa Sekolah Dasar.” *Jurnal Basicedu* 4(4): 938–46.
- Ramansyah, Wanda. 2015. “Pengembangan Multimediapembelajaran Interaktif Berbasis Adobe Flash Cs3Pada Kelas 1 Sdn Bancaran 3 Bangkalan.” *Edutic - Scientific Journal of Informatics Education* 1(1): 12–23.
- Saifudin, Muhammad Fahmi, Susilaningih, and Agus Wedi. 2020. “Pengembangan Multimedia Interaktif Materi Sumber Energi Untuk Memudahkan Belajar Siswa SD.” *Jurnal Kajian Teknologi Pendidikan, Jktp* 3(1): 68–77. <http://journal2.um.ac.id/index.php/jktp/index>.
- Samsudin, Samsudin, Muhammad Dedi Irawan, and Ahmad Hariandy Harahap. 2019. “Mobile App Education Gangguan Pencernaan Manusia Berbasis Multimedia Menggunakan Adobe Animate Cc.” *Jurnal Teknologi Informasi* 3(2): 141.
- Saputra, I Made Pebiana, and DB. Kt. Ngr Semara Putra. 2021. “Pengembangan Media Pembelajaran Multimedia Interaktif Dengan Model Hannafin and Peck Pada Muatan IPA Kelas IV.” *Mimbar Ilmu* 26(1): 88.
- Tarigan, Darmawaty, and Sahat Siagian. 2015. “Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Pada Pembelajaran Ekonomi.” *Jurnal Teknologi Informasi & Komunikasi Dalam Pendidikan* 2(2): 187–200.
- Tegeh, I Made. jampel, I Nyoman. Pujawan Ketut. 2014. *No Title Pengembangan, Model Penelitian*. Singaraja.
- Tholhah, Habib. 2015. “Penggunaan Multimedia Berbasis Komputer.” *Jurnal Madaniyah Edisi VIII VIII*: 87–108.
- Wahyugi, Rahmad, and Fatmariza Fatmariza. 2021. “Pengembangan Multimedia

Interaktif Menggunakan Software Macromedia Flash 8 Sebagai Upaya Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Sekolah Dasar.” *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan* 3(3): 785–93.
<https://edukatif.org/index.php/edukatif/article/view/439>.

Winanto, Adi, Mawardi, and Atalya Agustin. 2013. “Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif.” : 25–38.

