

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF BERBASIS
DISCOVERY LEARNING PADA MATA PELAJARAN IPS KELAS IX SMP
LABUNDIKSHA SINGARAJA**

Oleh

Putu Vina Marcyella Griadhi, NIM 1815051030

Program Studi Pendidikan Teknik Informatika

Jurusan Teknik Informatika

Fakultas Teknik dan Kejuruan

Universitas Pendidikan Ganesha

Singaraja

Email : vinamarcyella123@gmail.com

ABSTRAK

Media pembelajaran interaktif merupakan suatu media pembelajaran yang digunakan sebagai penyampai materi ajar yang diproses dengan sangat terstruktur dengan memperhatikan metode dan model pembelajaran yang mana tentunya memiliki tujuan dapat membantu dalam proses pembelajaran siswa dan meningkatkan minat belajar siswa. Penelitian ini dilakukan guna dapat mengembangkan multimedia interaktif dengan menggunakan *software* yaitu *Adobe Captivate* dan *Adobe Animate CC*. Kedua *software* ini memiliki kelebihan dan kekurangannya masing-masing dalam proses mengembangkan media interaktif. Adapun model yang digunakan dalam pengembangan media interaktif pada mata pelajaran IPS dengan materi Interaksi Antar Negara Asia dan Negara Lainnya untuk kelas IX SMP LAB UNDIKSHA SINGARAJA yaitu dengan model pembelajaran *Discovery Learning*. Penggunaan model pembelajaran ini dipandang sangat membantu dalam meningkatkan dan mengubah proses pembelajaran menjadi lebih efektif karena dalam model pembelajaran ini siswa di tuntut untuk bisa lebih berperan aktif dalam memahami materi yang disampaikan, tentunya siswa disini mampu mencari dan mengumpulkan informasi secara mandiri.

Kata Kunci : Media Pembelajaran Interaktif. *Adobe Captivate*, *Adobe Animate*, Model pembelajaran *Discovery Learning*.

**DEVELOPMENT OF INTERACTIVE LEARNING MEDIA BASED ON
DISCOVERY LEARNING ON IPS COURSE CLASS IX SMP LAB
UNDIKSHA SINGARAJA**

From

Putu Vina Marcyella Griadhi, NIM 1815051030

Informatics Engineering Education Study Program

Informatics Engineering

Technical and Vocational Faculty

Ganesha University of Education

Singaraja

Email: vinamarcyella123@gmail.com

ABSTRACT

Interactive learning media is a learning media that is used as a transmitter of teaching materials that are processed in a very structured manner by paying attention to learning methods and models which of course have the aim of being able to assist in the student learning process and increase student interest in learning. This research was conducted in order to develop interactive multimedia using software, namely Adobe Captivate and Adobe Animate CC. Both of these software have advantages and disadvantages of each in the process of developing interactive media. The model used in the development of interactive media on social studies subjects with material Interaction between Asian Countries and Other Countries for class IX SMP LAB UNDIKSHA SINGARAJA is the Discovery Learning learning model. The use of this learning model is seen as very helpful in improving and changing the learning process to be more effective because in this learning model students are required to be more active in understanding the material presented, of course students here are able to find and collect information independently.

Key Word : *Interactive Learning Media. Adobe Captivate, Adobe Animate, Learning Model Discovery Learning.*