

DAFTAR RUJUKAN

- Agung, A. A. G. (2015). Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif dengan Model Luther dalam Mata Pelajaran IPS pada Siswa Kelas VIII Semester Genap Tahun Pelajaran 2013/2014 di SMP Negeri 5 Negara. *E-Journal Edutech Universitas Pendidikan Ganesha Jurusan Teknologi Pendidikan*, 3(1), 1–11.
- Agung, Anak Agung Gede. 2014. *Metode Penelitian Pendidikan*. Malang: Aditya Media Publishing.
- Ahmadi, A. K. (2018). Pengembangan Adobe Animate CC Sebagai Media Pembelajaran Geografi Untuk Meningkatkan Media Hasil Belajar Siswa Kelas XI IPS 1 MAN 1 Lamongan. *Skripsi*, 1–217.
- Ambarita, J. (2020). Workshop Pembuatan E-book Sebagai Bahan Ajar Elektronik Interaktif Untuk Guru Indonesia Secara Online di Tengah Covid 19. *Community Engagement and Emergence Journal (CEEJ)*, 2(1), 44–57.
- Ary Sandy, G., & Sulistiyahadi, S. (2020). Penggunaan Smartphone sebagai Pengembangan Bahan Ajar Elektronik Pada Mata Kuliah Matematika Dasar. *Saintifik*, 6(1), 22–30.
- Danoebroto, & Wulandari, S. (2013). Pembelajaran Matematika. *Jurnal Pembangunan Pendidikan: Fondasi Dan Aplikasi*, 1(1).
- Fauzi, M.F & Anindiati, I. *E-Learning Pembelajaran Bahasa Arab*. (2020). Malang.UMM Press.
- Janitasari, L. (2016). Pengembangan Buku Ajar Math-Stories Materi Bangun Datar dan Bangun Ruang Kelas V Semester II SDN Windurejo 2 Mojokerto.
- Jazuli et al. (2018). Pengembangan Bahan Ajar Elektronik Berbasis Android. 7(20).
- Jazuli, M., Azizah, L. F., & Meita, N. M. (2018). Pengembangan Bahan Ajar Elektronik Berbasis Android Sebagai Media Interaktif. *LENSA (Lentera Sains): Jurnal Pendidikan IPA*, 7(2), 47–65.
- Karang, N. L. G. (2020). Pengembangan Bahan Ajar IPA Berbasis Kontekstual Pemahaman Konsep Siswa. 4(3).
- Lawe, Y. U., Dopo, T., & Kaka, P. W. (2019). Pengembangan Bahan Ajar Elektronik Berbasis Budaya Lokal Ngada Untuk Pembelajaran Tematik Siswa Sekolah Dasar". *Jurnal Ilmiah Pendidikan Citra Bakti*, 86(2), 134–

145.

- Lumbantoruan, E. P., & Hidayat, P. (2013). *Pengembangan Bahan Ajar Berbasis E-Book Menggunakan Kvisoft Flipbook Maker*. 14–27.
- Magdalena, I., Sundari, T., Nurkamilah, S., Amalia, D. A., & Tangerang, U. M. (n.d.). Analisis Bahan Ajar.2, 311–326.
- Majid, A. 2011. *Perencanaan Pembelajaran*. Bandung: Remaja Rosadakarya.
- Marryono, Y. (2018). Dampak Teknologi Terhadap Pendidikan. *Jurnal Pendidikan Dan Kebudayaan Missio*, 10(10), 48–52.
- Muga, W., Suryono, B., & Januarisca, E. L. (2017). Pengembangan Bahan Ajar Elektronik Berbasis *Model Problem Based Learning* Dengan Menggunakan *Model Dick And Carey*. 1, 260–264.
- Mulyasa. 2013. *Pengembangan dan Implementasi Kurikulum 2013*. Bandung: Remaja Rosadakarya.
- Najmiah. (2017). Buku Kubus dan Balok. 171–196.
- Ngurah, D., Laksana, L., & Dhiu, K. D. (2018). Pengembangan Bahan Ajar Elektronik Bermuatan Multimedia Pada Tema Peduli Dasar Kelas IV di Kabupaten Ngada.2, 56–64.
- Nindiawati, D., Subandowo, M., & Rusmawati, R. D. (2021). Pengembangan Bahan Ajar Matematika Untuk Kelas B Sekolah Dasar. *Edcomtech*, 140–150.
- Pratiwi, N. A., & Listiadi, A. (2021). Pengembangan Bahan Ajar Elektronik Mata Pelajaran Praktikum Akuntansi Lembaga/ Instansi Pemerintah Kelas XI SMK Berbasis Kontekstual. *Jurnal Pendidikan Akuntansi (JPAK)*, 9(2), 220–231.
- Rabiah, S. (2018). Penggunaan Metode *Research and Development* dalam Penelitian Bahasa Indonesia di Perguruan Tinggi. *April 2015*, 1–7.
- Sabtaningrum, F. E., Wiyokusumo, I., & Leksono, I. P. (2020). *E-book Tematik Terpadu Berbasis Multikultural Dalam Kegiatan SFH (School from Home)*. *Jurnal Ilmiah Sekolah Dasar*, 4(2), 153.

- Shidiq, U., & Choiri, M. (2019). Metode Penelitian Kualitatif di Bidang Pendidikan. In *Journal of Chemical Information and Modeling* (Vol. 53, Issue 9).
- Studi, P., Ipa, P., Matematika, F., & Alam, P. (2017). Pengembangan Bahan Ajar IPA Terpadu Dengan Model Group Investigasi Berorientasi Pendidikan Karakter. *11*(2), 154–165.
- Sukenda. (n.d.). Kemampuan Berpikir Kritis Dan Kemandirian Belajar Dengan Hasil Belajar Matematika. *5*(8), 103-104.
- Susanti. (2021). Pengembangan E-Modul Berbasis Flip Pdf Corporate Pada Materi Luas Dan Volume Bola. *RANGE: Jurnal Pendidikan Matematika*, *3*(1), 37–46.
- Tahir, H. A. W. (2017). Pengembangan Manajemen Sumber Daya Manusia Terhadap Peningkatan Mutu Pendidikan. *VI*, 1–14.
- Tegeh, I. M., Jampel, I. N., & Pudjawan, K. (2015). Pengembangan Buku Ajar Model Penelitian *Analyze Implement Evaluate Design Develop*. 208–216.
- Tegeh, & Kirna. (2013). Pengembangan Bahan Ajar Metode Penelitian Pendidikan dengan ADDIE Model. *Jurnal IKA*, *11*(1), 16.
- Teni Nurrita. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. *Jurnal Misykat*, *03*(01), 171.
- Vina Zanubiya Oktaviani, Abdul Salam M., D. D. (1967). Pengembangan Bahan Ajar Elektronik Berbasis Multimodel Pada Topik Suhu Dan Kalor Untuk Melatihkan Kemampuan Mengevaluasi. *Gastronomía Ecuatoriana y Turismo Local.*, *1*(69), 5–24.
- Wardani, D. A. (2021). Pengembangan Bahan Ajar Elektronik Berbasis Flipbook Sebagai Pendukung Implementasi Pembelajaran Scientific Approach Dalam. *Jurnal Ilmiah Ilmu*, *15*, 231–241.
- Wayan Koyan. (2012). *Statistik Teknik Analisis Data Kuantitatif*.
- Wijaya, Dwi Agus Sudjimat, & Amat Nyoto. (2016). Pendidikan Abad 21 Sebagai Tuntutan. *Jurnal Pendidikan*, *1*, 263–278.
- Yousif, N., Cole, J., & Dkk. (2018). Pengembangan Buku Bergambar Tentang Bangun Datar Melalui Permainan Anak Kelas III Sekolah Dasar. *Journal*

of Physical Therapy Science, 9(1), 1–11.

Yulaika, N. F., Harti, & Sakti, N. C. (2020). Pengembangan Bahan Ajar Elektronik Berbasis Flip Book Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Peserta Didik. *JPEKA: Jurnal Pendidikan Ekonomi, Manajemen Dan Keuangan*, 4(1), 67–76.

